

LIGUE FRANCOPHONE BELGE DE TIR A L'ARC
COMMISSION D'ARBITRAGE
SAISON HIVERNALE DE TIR SUR CIBLES.

ORDE DES TIRS 18 m/25 m

1 ^{ère} Série			ABC			INCIDENTS	AB/CD	
1	Début	H	A	B	C		AB	CD
2		H	C	A	B		CD	AB
3		H	B	C	A		AB	CD
4		H	A	B	C		CD	AB
5		H	C	A	B		AB	CD
6		H	B	C	A		CD	AB
7		H	A	B	C		AB	CD
8		H	C	A	B		CD	AB
9		H	B	C	A		AB	CD
10		H	A	B	C		CD	AB

Arrêt du tir pendant :

2 ^{ème} Série			ABC			INCIDENTS	AB/CD	
1	Début	H	A	B	C		AB	CD
2		H	C	A	B		CD	AB
3		H	B	C	A		AB	CD
4		H	A	B	C		CD	AB
5		H	C	A	B		AB	CD
6		H	B	C	A		CD	AB
7		H	A	B	C		AB	CD
8		H	C	A	B		CD	AB
9		H	B	C	A		AB	CD
10		H	A	B	C		CD	AB

RAPPEL

- Le temps imparti à un archer pour se présenter sur la ligne de tir est de 10 secondes que ce soit lors des tirs de qualification ou lors des matchs (épreuves éliminatoires et finales)
 La limite de temps autorisée pour un tir de 3 flèches est de 2 minutes. Lorsqu'il ne reste plus que 30 secondes, les archers en sont avertis au moyen du feu orange. (Deux signaux sonores – 10 secondes/un signal sonore – 2 minutes maximum/deux signaux sonores – 10 secondes/un signal sonore – 2 minutes maximum/trois signaux sonores signalant la fin de la volée en cours et ainsi de suite jusqu'à la fin de la compétition). Dans les phases éliminatoires (duels), aucun temps supplémentaire ne sera accordé ni aucune flèche récupérée. L'archer peut toutefois quitter la ligne de tir pour prendre son matériel de réserve et continuer le tir.
- **Shoot – off** : 1 flèche par archer, celui dont la flèche est la plus proche du centre gagne.
- **Temps de tir** : Pour tirer une flèche : 40 secondes, pour tirer deux flèches 80 secondes, pour tirer trois flèches 120 secondes.
20 secondes est le temps dévolu à l'athlète pour tirer 1 flèche, lors des tirs alternés (y compris pour résoudre une égalité) dans les duels de l'Epreuve de duels en salle. **1 minute** est le temps dévolu à une équipe pour tirer 3 flèches, 1 par athlète, dans l'Epreuve de duels par équipe en salle pour résoudre une égalité. **2 minutes** est le temps dévolu à l'athlète pour tirer une volée de 3 flèches ou à l'équipe pour tirer 6 flèches lors de l'Epreuve de duels par équipe en salle.
- Cette feuille **ne doit pas** être retournée au secrétariat de la LFBTA avec le rapport d'arbitrage.