

REGLEMENT TIR NATURE

**Championnat de Belgique 2D &
Championnat de province 3D”**

REGLEMENT

**Belgisch kampioenschap 2D &
Provinciaal kampioenschap 3D.**



INHOUDSTAFEL

HOOFDSTUK A : GEMEENSCHAPPELIJK 2D & 3D P.1

A.1.	INDELING VAN DE SCHUTTERS	P.1
A.1.1.	Leeftijdscategorieën	P.1
A.1.2.	De aangepaste categorie	P.1
A.1.3.	De categorie ontdekking	P.2
A.1.4.	Categorieën weerhouden in het klassement	P.2
A.1.5.	Wijziging van leeftijdscategorie	P.3
A.2.	SCHUTTERSMATERIAAL	P.3
A.2.1.	Algemeen	P.3
A.2.2.	De boogcategorieën	P.4
A.2.3.	De boogaccessoires	p.11
A.2.3.1.	De bescherming van de latten	P.11
A.2.3.2.	De pees	P.12
A.2.3.3.	De stabilisator en tegengewicht	P.13
A.2.3.4.	De pijlen	P.14
A.2.3.5.	De pijlpunten	P.15
A.2.3.6.	De loper/pijlsteun	P.15
A.2.3.7.	Hulpmiddel ter controle vd trek lengte	P.17
A.2.3.8.	Het vizier	P.17
A.2.3.9.	De boogriem	P.18
A.2.3.10.	Bescherming van de boog	P.18
A.2.3.11.	Elektronische toestellen	P.19

TABLES DES MATIÈRES

CHAPITRE A : TRONC COMMUN 2D & 3D P.1

A.1.	CATÉGORISATION DE L'ARCHER	P.1
A.1.1.	Les catégories d'âges	P.1
A.1.2.	La catégorie adaptée	P.1
A.1.3.	La catégorie découverte	P.2
A.1.4.	Catégories reprises pour les classements	P.2
A.1.5.	Changement de catégorie	P.3
A.2.	LE MATÉRIEL DE TIR	P.3
A.2.1.	Généralités	P.3
A.2.2.	Les catégories d'arcs	P.4
A.2.3.	Les accessoires de l'arc	p.11
A.2.3.1.	Les protections de branches	P.11
A.2.3.2.	Les cordes	P.12
A.2.3.3.	Les stabilisateurs et contrepoids	P.13
A.2.3.4.	Les flèches	P.14
A.2.3.5.	Les pointes	P.15
A.2.3.6.	Le repose flèche	P.15
A.2.3.7.	Le dispositif de contrôle d'allonge	P.17
A.2.3.8.	Le viseur	P.17
A.2.3.9.	La dragonne	P.18
A.2.3.10.	La protection de l'arc	P.18
A.2.3.11.	Les appareils électriques	P.19

A.3.	DE UITRUSTING VAN DE SCHUTTER	P.19
A.3.1.	Geschreven notities	P.19
A.3.2.	Optische hulpmiddelen en afstandsmeters	P.19
A.3.3.	Bescherming van de hand	P.20
A.3.3.1.	Bescherming van de booghand	P.20
A.3.3.2.	Bescherming van de peeshand	P.20
A.3.4.	Borstbeschermers	P.21
A.3.5.	Armbeschermers	P.21
A.3.6.	Pijlenkokers	P.21
A.3.7.	Bezit en gebruik van een mobile telefoon	P.21
A.4.	FUNCTIES/VERANTWOORDELIJKHEDEN	P.22
A.4.1.	De organisator	P.22
A.4.2.	De pelotonoverste	P.24
A.4.3.	De scheidsrechters	P.25
A.4.4.	De jury van beroep	P.26
A.4.4.1.	Samenstelling	P.26
A.4.4.2.	Keuze van de leden	P.27
A.4.4.3.	Taak van de jury van beroep	P.27
A.4.5.	De spotter	P.27
A.4.6.	De tijdwaarnemer	P.28
A.5.	DE STRIJD TEGEN DOPING EN DE ETHISCHE CODE	P.28
A.5.1.	Doping	P.28
A.5.2.	Ethisch verantwoord sporten	P.28

A.3.	L'ÉQUIPEMENT DE L'ARCHER	P.19
A.3.1.	Notes relatives au tir	P.19
A.3.2.	L'aide optique et aide d'estimation des distances	P.19
A.3.3.	Les protections des mains	P.20
A.3.3.1.	La protection de la main d'arc	P.20
A.3.3.2.	La protection de la main de corde	P.20
A.3.4.	La protection du buste	P.21
A.3.5.	La protection des avant-bras	P.21
A.3.6.	Le carquois	P.21
A.3.7.	Détention et utilisation d'un téléphone mobile	P.21
A.4.	FONCTIONS ET RESPONSABILITÉS	P.22
A.4.1.	L'organisateur	P.22
A.4.2.	Le chef de peloton	P.24
A.4.3.	L'arbitrage	P.25
A.4.4.	Le jury d'appel	P.26
A.4.4.1.	Formation du jury d'appel	P.26
A.4.4.2.	La composition du jury d'appel	P.27
A.4.4.3.	Le rôle du jury d'appel	P.27
A.4.5.	Le spotter	P.27
A.4.6.	Le chronométrateur	P.28
A.5.	LUTTE CONTRE LE DOPAGE ET ÉTHIQUE SPORTIVE	P.28
A.5.1.	Dopage	P.28
A.5.2.	Éthique sportive	P.28

A.6.	HET KAMPIOENSCHAP	P.28
A.6.1.	Klassement van het kampioenschap	P.28
A.6.1.1.	Algemeen	P.29
A.6.1.2.	Aantal deelnames	P.29
A.6.1.3.	Berekening van de punten	P.29
A.6.2.	Shoot-off	P.29
A.6.3.	Prijnsuitreiking	P.30
A.6.3.1.	Prijzen op wedstrijden	P.30
A.6.3.2.	Prijzen op het provinciaal kampioenschap	P.30
A.7.	DE ONDERSCHIEDINGEN IN HET NATUURSCHIETEN	P.31
A.7.1.	De verschillende onderscheidingen	P.31
A.7.2.	Aanvraagprocedure	P.31
A.8.	DE WEDSTRIJD	P.32
A.8.1.	Samenstelling van de pelotons	P.32
A.8.2.	Pelotons jeugd	P.32
A.8.3.	Inrichting van het parcours	p.33
A.8.4.	Plaatsing van de doelen	P.33
A.8.5.	Opwarming en practice	P.34
A.8.6.	Noteren van de scores	P.34
A.8.6.1.	Algemeen	P.34
A.8.6.2.	Verschillend eindtotaal op beide scoreformulieren	P.35

A.6.	LES CHAMPIONNATS	P.28
A.6.1.	Classement des championnats	P.28
A.6.1.1.	Généralités	P.29
A.6.1.2.	Nombre de participations	P.29
A.6.1.3.	Calcul des points	P.29
A.6.2.	Rupture d'égalité	P.29
A.6.3.	Remise des prix	P.30
A.6.3.1.	Remise des prix d'une manche du championnat 2D ou 3D	P.30
A.6.3.2.	Remise des prix du Championnat de province 3D & de Belgique 2D	P.30
A.7.	BADGES DE PROGRESSION EN TIR NATURE	P.31
A.7.1.	Les différents badges	P.31
A.7.2.	Procédure de demande	P.31
A.8.	LA COMPÉTITION	P.32
A.8.1.	Composition des pelotons	P.32
A.8.2.	Pelotons jeunes	P.32
A.8.3.	Choix des lieux	p.33
A.8.4.	Implantation des buttes de tir ou cibles	P.33
A.8.5.	Echauffement et practice	P.34
A.8.6.	Marquage des scores	P.34
A.8.6.1.	Généralités	P.34
A.8.6.2.	Discordance de points en fin de parcours	P.35

A.8.6.3.	Verschillend tussentotaal tijdens de wedstrijd	P.35
A.8.6.4.	Indienen van de scoreformulieren	P.35
A.8.6.5.	Duplicata	P.35
A.8.6.6.	Aanpassing door het secretariaat	P.36
A.8.7.	Onderbreking of einde wedstrijd v.h. B.K.	P.36
A.8.7.1.	Algemeen	P.36
A.8.7.2.	Onderbreking	P.36
A.8.7.3.	Stopzetting (definitief)	P.37
A.8.8.	Op voorhand schieten	P.37

A.9. HET SCHIETEN P.38

A.9.1.	Schietregels	P.38
A.9.2.	Veiligheid bij het schieten	P.38
A.9.3.	Aanvang van de toegewezen schiet-tijd	P.39
A.9.4.	De schiettechniek	P.39
A.9.5.	Een geschoten of verloren pijl	P.40
A.9.5.1.	Algemeen	P.40
A.9.5.2.	Pijl die van de boog valt	P.40
A.9.5.3.	Verloren pijlen	P.41
A.9.6.	Materieelpech	P.41
A.9.6.1.	Algemeen	P.41
A.9.6.2.	Vervanging of herstelling	P.41
A.9.6.3.	Niet conform peloton	P.42
A.9.7.	Opgave	P.43

A.10. DOCUMENTEN P.43

A.10.1.	De schietlicentie	P.43
A.10.2.	Tabel met schietafstanden	P.43

A.8.6.3.	Discordance de points durant la compétition	P.35
A.8.6.4.	Rentrée des marques au greffe	P.35
A.8.6.5.	Duplicata	P.35
A.8.6.6.	Correction par le greffe	P.36
A.8.7.	Interruption ou arrêt d'une manche d'un C.B.	P.36
A.8.7.1.	Généralités	P.36
A.8.7.2.	Interruption.	P.36
A.8.7.3.	Arrête définitif	P.37
A.8.8.	Tir préalable	P.37

A.9. TIR P.38

A.9.1.	Règles de tir	P.38
A.9.2.	Sécurité de tir	P.38
A.9.3.	Départ du chronomètre	P.39
A.9.4.	Technique de tir	P.39
A.9.5.	Flèche tirée ou perdue	P.40
A.9.5.1.	Généralité	P.40
A.9.5.2.	Flèche tombée de l'arc	P.40
A.9.5.3.	Flèches perdues	P.41
A.9.6.	Les défauts de matériel	P.41
A.9.6.1.	Généralités	P.41
A.9.6.2.	Remplacement ou réparation	P.41
A.9.6.3.	Peloton devenu non conforme	P.42
A.9.7.	Abandons	P.43

A.10. DOCUMENTS P.43

A.10.1.	Le passeport de tir	P.43
A.10.2.	Feuille de distances de tir	P.43

A.10.3.	Het scoreblad	P.44
A.10.4.	De controlefiche	P.46
A.10.5.	De Resultatentabel	P.46
A.10.6.	Het inplantingsplan	P.46

A.11. SANCTIES P.47

A.11.1.	GELE KAART / RODE KAART	
A.11.1.	SOORTEN SANCTIES	

A.12. MAALTIJDEN EN DRANKEN P.47

A.13. INSCHRIJFGELDEN P.48

HOOFDSTUK B : 2D PARCOURS P.1

B.1. DE DOELEN P.1

B.1.1.	De blazoenen	P.1
B.1.1.1.	Algemeen	P.1
B.1.1.2.	Categorieën	P.2
B.1.1.3.	Toegelaten Blazoenen	P.4
B.1.1.4.	Erkenning van blazoenen	P.4
B.1.1.5.	Reproductie en vervaardiging	P.4
B.1.1.6.	Plaatsing en bevestiging	P.5

B.2. DE DOELPAKKEN P.6

B.2.1.	Algemeen	P.6
B.2.2.	Aantal doelen	P.7
B.2.3.	Schietafstanden en uitzetten van doelen	P.7

A.10.3.	La marque	P.44
A.10.4.	La contremarque	P.46
A.10.5.	Feuille de résultats	P.46
A.10.6.	Plan d'implantation	P.46

A.11. SANCTIONS P.47

A.11.1.	TYPES DE SANCTIONS	P.47
A.11.2.	CARTES JAUNE / CARTE ROUGE	P.47

A.12. REPAS ET RAFRAICHISSEMENTS P.47

A.13. PARTICIPATION AUX FRAIS P.48

CHAPITRE B : PARCOURS 2D P.1

B.1. LA CIBLERIE P.1

B.1.1.	Les blasons	P.1
B.1.1.1.	Généralités	P.1
B.1.1.2.	Catégorisation	P.2
B.1.1.3.	Blasons autorisés	P.4
B.1.1.4.	Agréation des blasons	P.4
B.1.1.5.	Reproduction et fabrication	P.4
B.1.1.6.	Positionnement et fixation	P.5

B.2. LES BUTTES DE TIR P.6

B.2.1.	Généralités	P.6
B.2.2.	Nombre de buttes de tir	P.7
B.2.3.	Distance de tir et répartition des buttes	P.7

B.3.	DE PIJLEN	P.8
B.3.1.	Nummeren van de pijlen	P.8
B.3.2.	Markering van de pijlen	P.9
B.4.	OPTISCHE HULPMIDDELEN	P.9
B.5.	DE STOP-, WACHT- EN SCHIETPAALTJES	P.9
B.5.1.	Het materiaal	P.9
B.5.2.	Plaatsing van de paaltjes	P.10
B.6.	SCHIETPOSITIE	P.11
B.7.	SCHIETVOLGORDE (ROTATIE)	P.12
B.8.	SCHIETTIJD	P.12
B.9.	VERLOOP VAN DE SCHIETBEURT	P.13
B.10.	HET NOTEREN VAN DE SCORES	P.13
B.11.	GELIJKE EINDRESULTATEN	P.15
B.11.1.	Voor een wedstrijd vh kampioenschap 2D	P.15
B.11.2.	Voor Kampioenschap 2D	P.15
B.12.	INSCHRIJFGELDEN	P.15
B.13.	VOORUITGANGSBADGES (2D)	P.16

B.3.	LES FLÈCHES	P.8
B.3.1.	Repérage des flèches	P.8
B.3.2.	Marquage des flèches	P.9
B.4.	AIDES OPTIQUES	P.9
B.5.	LE PAS STOP ET LES PAS DE TIR	P.9
B.5.1.	Matérialisation	P.9
B.5.2.	Disposition des pas	P.10
B.6.	POSITION DE TIR	P.11
B.7.	ORDRE DE TIR (ROTATION)	P.12
B.8.	LE TEMPS DE TIR	P.12
B.9.	DÉROULEMENT DE LA SESSION DE TIR	P.13
B.10.	LE MARQUAGE DES SCORES	P.13
B.11.	RUPTURE D'ÉGALITÉ	P.15
B.11.1.	Pour une manche du championnat. 2D	P.15
B.11.2.	Pour le championnat.2D	P.15
B.12.	FRAIS DE PARTICIPATION	P.15
B.13.	BADGES DE PROGRESSION (2D)	P.16

HOOFDSTUK C: 3D PARCOURS P.1

C.1.	DE 3D-DOELEN	P.1
C.1.1.	De doelen	P.1
C.1.1.1.	Algemeen	P.1
C.1.1.2.	Categorieën	P.1
C.1.1.3.	Niet toegelaten doelen	P.2
C.1.1.4.	Plaatsing	P.2

C.2.	HET PARCOURS	P.3
C.2.1.	Algemeen	P.3
C.2.2.	Aantal doelen	P.4
C.2.3.	Schietafstanden	P.4

C.3.	DE PIJLEN	P.6
C.3.1.	Nummeren van de pijlen	P.6
C.3.2.	Markering van de pijlen	P.6

C.4.	OPTISCHE HULPMIDDELEN	P.6
------	-----------------------	-----

C.5.	DE SCHIETPAALTJES	P.7
C.5.1.	Het materiaal	P.7
C.5.2.	Plaatsing van de paaltjes	P.7

C.6.	DE SCHIETPOSITIE	P.8
------	------------------	-----

C.7.	SCHIETVOLGORDE (ROTATIE)	P.9
------	--------------------------	-----

CHAPITRE C : PARCOURS 3D P.1

C.1.	LA CIBLERIE	P.1
C.1.1.	Les cibles	P.1
C.1.1.1.	Généralités	P.1
C.1.1.2.	Catégorisation des animaux	P.1
C.1.1.3.	Cibles non autorisées	P.2
C.1.1.4.	Positionnement	P.2

C.2.	LE PARCOURS	P.3
C.2.1.	Généralités	P.3
C.2.2.	Nombre de cibles	P.4
C.2.3.	Distances de tir	P.4

C.3.	LES FLÈCHES	P.6
C.3.1.	Repérage des flèches	P.6
C.3.2.	Marquage des flèches	P.6

C.4.	AIDES OPTIQUES	P.6
------	----------------	-----

C.5.	LES PAS DE TIR	P.7
C.5.1.	Matérialisation	P.7
C.5.2.	Disposition des pas de tir	P.7

C.6.	POSITION DE TIR	P.8
------	-----------------	-----

C.7.	ORDRE DE TIR (ROTATION)	P.9
------	-------------------------	-----

C.8.	TIJDSLIMIET VOOR HET SCHIETEN	P.9
C.9.	VERLOOP VAN DE SCHIETBEURT	P.10
C.10.	HET NOTEREN VAN DE SCORES	P.10
C.11.	GELIJKE EINDRESULTATEN	P.13
C.11.1.	Voor een wedstrijd van het kampioenschap 3D	P.13
C.11.2.	Voor het kampioenschap 3D	P.13
C.12.	INSCHRIJFGELDEN	P.13
C.13.	VOORUITGANGSBADGES (3D)	P.14

HOOFDSTUK D : DE SANCTIES ☹️ P.1 à 6

C.8.	TEMPS DE TIR	P.9
C.9.	DÉROULEMENT DE LA SESSION DE TIR	P.10
C.10.	MARQUAGE DES SCORES	P.10
C.11.	RUPTURE D'ÉGALITÉ	P.13
C.11.1.	Pour une manche du championnat 3D	P.13
C.11.2.	Pour le championnat 3D	P.13
C.12.	FRAIS DE PARTICIPATION	P.13
C.13.	BADGES DE PROGRESSION (3D)	P.14

CHAPITRE D LES SANCTIONS ☹️ P.1 à 6

BIJLAGEN

Bijlage A	Leeftijdscategorieën.
Bijlage B	Schutters categorieën.
Bijlage C	Hulptabel categorie/schietafstand 2D.
Bijlage D	Hulptabel categorie/schietafstand 3D.
Bijlage E	Badge van progressie aanvraag.
Bijlage F	Scoreformulier 2D.
Bijlage G	Scoreformulier 3D.
Bijlage H	Benodigde scores voor onderscheidingen 2D.
Bijlage I	Bepalen juiste categorie 3d-doelen.
Bijlage J	Benodigde scores voor onderscheidingen 3D.

ANNEXES

Annexe A	Tableau des catégories d'âge.
Annexe B	Catégories d'archers.
Annexe C	Tableau de concordance Cat / Flèche 2D.
Annexe D	Tableau de concordance Cat / Flèche 3D.
Annexe E	Demande de badge de progression.
Annexe F	Feuille de marque 2D.
Annexe G	Feuille de marque 3D.
Annexe H	Points des badges de progression 2D.
Annexe I	Catégorisation des cibles 3D.
Annexe J	Points des badges de progression 3D.

Tronc commun 2D & 3D



*Gemeenschappelijke
basisinhoud 2D & 3D*

HOOFDSTUK A: GEMEENSCHAPPELIJKE DEEL 2D & 3D

A.1. INDELING VAN DE SCHUTTERS. ☹️

A.1.1. LEEFTIJDSCATEGORIEËN. (Bijlage A)

De leeftijdscategorieën worden uitsluitend aan de hand van het geboortjaar bepaald met betrekking tot het jaar van het kampioenschap.

- U13 : 12 jaar en jonger onderscheid H / D
- U15 : 13-14 jaar onderscheid H / D
- U18 : 15-17 jaar onderscheid H / D
- U21 : 18-20 jaar onderscheid H / D
- Senior : 21-49 jaar onderscheid H / D
- 50+ : 50 jaar en ouder onderscheid H / D

Opmerking: De jongere jonger dan 18 jaar moet in hetzelfde peloton vergezeld worden door een oudere (+18) (schutter of begeleider).

A.1.2. DE AANGEPASTE CATEGORIE.

De aangepaste categorie is een categorie die binnen het

CHAPITRE A: TRONC COMMUN 2D & 3D

A.1. CATÉGORISATION DE L'ARCHER. ☹️

A.1.1. LES CATÉGORIES D'ÂGE. (Annexe A)

Pour définir la catégorie d'âge de l'archer, on fait uniquement référence à l'année de naissance par rapport à l'année du Championnat.

- U13 : 12 ans et moins, on distingue les H et les D
- U15 : 13 et 14 ans, on distingue les H et les D
- U18 : 15, 16 et 17 ans, on distingue les H et les D
- U21 : 18, 19 et 20 ans, on distingue les H et les D
- Senior : 21 ans à 49 ans, on distingue les H et les D
- 50+ : 50 ans et plus, on distingue les H et les D

Remarque : Le jeune âgé de moins de 18 ans devra être obligatoirement accompagné, dans le même peloton, par une tierce personne majeure (tireur ou accompagnant).

A.1.2. LA CATÉGORIE ADAPTÉE.

La "Catégorie adaptée" est une catégorie mise en place, pour et

natuurschieten is opgericht voor mensen met een handicap. De extra rechten van deze schutters worden bepaald door de leden van de werkgroepen natuur (HBL en LFBTA). Schutters van deze categorie worden op dezelfde manier als de andere (valide) schutters geklasseerd.

A.1.3. DE CATEGORIE « ONTDEKKING »

Deze categorie is ingesteld voor de aangesloten schutter die 2D- en 3D-schietdisciplines wil ontdekken.

De boogschutter wordt niet opgenomen in het klassement en krijgt geen beloning.

Registratie in deze categorie wordt slechts eenmaal per type parcours geaccepteerd.

A.1.4. CATEGORIEËN WEERHOUDEN IN DE RESULTATEN/ HET KLASSEMENT. (Bijlage B)

- Jeugd (U13 tot U21) In elk boogtype Heren / Dames
- Senior In elk boogtype Heren / Dames
- 50+ In elk boogtype Heren / Dames

U13, U15, U18 en U21 (Heren en dames gescheiden) zijn samen ingedeeld in de categorie 'Jeugd' aangezien ze niet vanaf hetzelfde schietpaaltje schieten.

par le tir nature, qui donne certains droits supplémentaires aux archers avec "handicap". Les droits supplémentaires donnés à ces archers sont déterminés par les membres des Commissions Tir Nature (LFBTA) et le "Werkgroep Natuur" (HBL). Les archers appartenant à cette catégorie sont classés de la même manière que les autres archers.

A.1.3. LA CATÉGORIE DÉCOUVERTE.

Cette catégorie est mise en place pour l'archer affilié qui souhaite découvrir les disciplines de tir 2D et 3D.

L'archer ne sera pas repris dans le classement et n'a droit à aucune récompense.

L'inscription dans cette catégorie n'est acceptée qu'une seule fois par type de parcours.

A.1.4. CATÉGORIES REPRISES POUR LES CLASSEMENTS. (Annexe B)

- Jeunes (U13 à U21) Dans chaque catégorie d'arc H/F
- Sénior Dans chaque catégorie d'arc H/F
- 50+ Dans chaque catégorie d'arc H/F

Les U13, U15, U18 et U21 (homme et femme séparés) sont classés ensemble dans la catégorie Jeunes vu qu'ils ne tirent pas du même pas de tir.

A.1.5. WIJZIGING VAN LEEFTIJDSCATEGORIE.

De U21 (H/D) evenals de 50+ (H/D) kunnen, indien zij dit wensen, zich in de categorie Senior inschrijven. Dit moet gebeuren tijdens de inschrijving van hun EERSTE deelname aan een wedstrijd opgenomen in het Belgisch Kampioenschap. Deze wijziging zal gans het competitiejaar van kracht blijven en zal pas het volgende competitiejaar kunnen gewijzigd worden. Voor alle andere leeftijdscategorieën worden geen wijzigingen toegestaan.

A.2. SCHUTTERSMAERIAAL. 🙄

A.2.1. ALGEMEEN.

- Dit hoofdstuk beschrijft het type materiaal dat de schutters mogen gebruiken in een 2D & 3D wedstrijd. Het is de verantwoordelijkheid van de schutter enkel reglementair toegelaten materiaal te gebruiken. Bij twijfel moet de schutter zijn of haar materiaal vóór aanvang van de wedstrijd ter goedkeuring voorleggen aan de scheidsrechter.
- Op verzoek van de scheidsrechter kan de schutter gevraagd worden de kracht van zijn boog (op zijn gebruikelijke trek lengte) te controleren. Om dit te doen, zal de schutter het meetinstrument van de scheidsrechter gebruiken en diens instructies volgen.

A.1.5. CHANGEMENT DE CATÉGORIE.

Les U21 (garçons et filles), les 50+ (hommes et femmes) pourront s'inscrire dans la catégorie Senior à leur première manche du Championnat de Belgique. Cette inscription sera de rigueur tout au long de l'année du Championnat. Elle ne pourra être changée que pour la participation au Championnat de l'année suivante. Aucune dérogation ne sera admise pour les autres catégories

A.2. LE MATÉRIEL DE TIR. 🙄

A.2.1. GÉNÉRALITÉS.

- Ce chapitre présente le type de matériel que les archers ont le droit d'utiliser quand ils tirent les compétitions 2D & 3D. Il est de la responsabilité de l'archer d'utiliser un matériel conforme aux règlements. En cas de doute l'archer devra montrer son matériel à l'arbitre avant de l'utiliser pour la compétition.
- A la demande de l'arbitre, le tireur peut être amené à vérifier la puissance de son arc à son allonge. Pour ce faire, le tireur utilisera le peson de l'arbitre et respectera les instructions de ce dernier.

A.2.2. BOOGCATEGORIEËN.

De erkende boogcategorieën, ingedeeld volgens schuttersmateriaal en -uitrusting zijn:

1/ Poulie. (blanke katrolboog of bare compound, 'arc à poulies nu' in het Frans)



Bogen van het type "blanke katrolboog" of andere blanke bogen die, door een mechanisme, volledig opgespannen een krachtreductie (let off) vertonen. De maximale trekkracht mag op geen enkel moment tijdens het opspannen de 60 pond overtreffen!

A.2.2. LES CATÉGORIES D'ARCS.

Les catégories d'arcs reconnus,

1/ Poulie.

Archers utilisant des arcs de type "arc à poulies" ou tout autre mécanisme permettant une réduction de puissance à pleine allonge, nus, de hauteur indifférente. La puissance maximale devra être de 60 livres.

2/ Barebow. (blanke klassieke boog)

2/ Barebow. (Recurve nu)

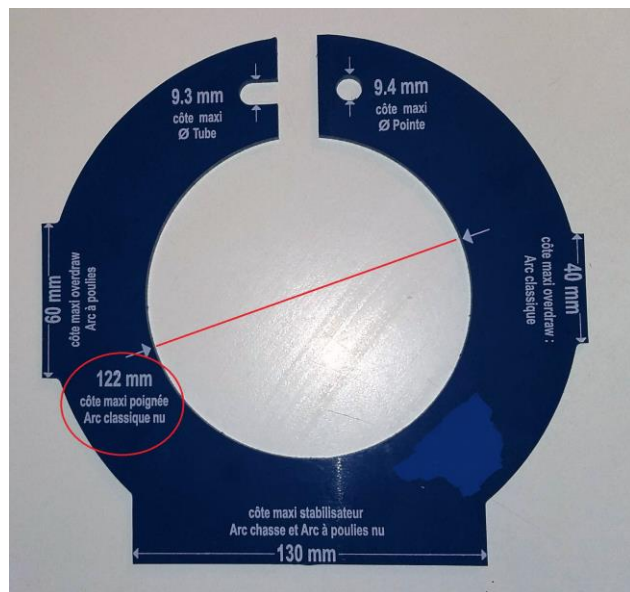


Een boog van om het even welk type, op voorwaarde dat deze voldoet aan de principes en aan de definitie van het woord 'boog' zoals gebruikt in het doelschieten; namelijk een instrument dat uit een handvat bestaat (greep), middenstuk ("shoot through" types worden niet toegelaten) en twee flexibele latten, elk eindigend op een terugbuiging en inkeping waarin de pees kan bevestigd worden; de boog wordt gespannen door één enkele pees, die direct bevestigd wordt tussen de twee latten. De boog wordt vastgehouden door één hand aan het middenstuk (greep), terwijl de vingers van de andere hand aan de pees trekken, deze vasthouden en loslaten. Meerkleurige handvaten en middenstukken, en fabriekmerken aan de binnenkant van de bovenste lat zijn toegelaten. De boog moet vrij zijn van enige merktekens of stukken welke zouden kunnen helpen bij het mikken.

Un arc de n'importe quel type pourvu qu'il réponde aux principes et à la définition de l'arc utilisé dans le tir à l'arc sur cible c'est-à-dire : un arc comprenant une poignée, un corps d'arc (sans passage possible de la flèche à l'intérieur du corps d'arc) et deux branches flexibles se terminant chacune avec une contre-courbure et une encoche où vient se fixer la corde ; l'arc est tendu par une seule corde venant se loger directement entre les deux poupées. Lors de la traction, il est tenu par une main sur la poignée pendant que les doigts de l'autre main, tirent sur la corde, maintiennent la traction et relâchent la corde. Les corps d'arc multicolores, et les marques de fabriques situées à l'intérieur de la branche supérieure sont autorisés. L'arc doit être dépourvu de repères, marques, ou pièces quelconques qui pourraient être utilisés pour viser.

De ontspannen boog, compleet met alle toegelaten accessoires, gewichten inclusief, moet door een ring gaan met een diameter van 12,2 cm met een toegelaten afwijking van +/- 0,5 mm.

L'arc, non bandé, complet avec les accessoires autorisés et avec le <<les>> contrepoids doit pouvoir passer par un trou ou un anneau de 12,2 cm de diamètre, avec une tolérance de + ou - 0,5 mm.



3/ Traditional Bow (Instinctive bow.- Jachtboog)

3/ Traditional Bow (Instinctive Bow - Hunting Bow)



Un arc de n'importe quel type, conforme au sens commun du mot arc tel qu'il est utilisé dans le tir à l'arc sur cible, constitué d'une poignée/riser (pas de type shoot-through - sans *passage interne de la flèche dans la poignée*), et de deux branches flexibles se terminant chacune par une pointe avec un encoche (poupée) pour la corde où une seule corde est attachée directement entre les deux encoches.

En fonctionnement, l'arc est tenu dans une main par sa poignée (grip) tandis que les doigts de l'autre main tirent et relâchent la corde.

La poignée est de construction stratifiée et comprend des lamelles de bois ou, est faite d'une seule pièce de bois. L'arc peut être de

4/ Longbow (Rechte boog)

De boog dient te beantwoorden aan de traditionele vorm van een longbow (of Amerikaanse Flat Bow), dat betekent dat in opgespannen toestand de pees geen enkel ander onderdeel van de boog mag raken behalve de latten.

type démontable et peut comporter des accessoires métalliques installés en usine dans la poignée pour la fixation des branches, des douilles de stabilisateurs, etc.

Les arcs peuvent avoir des branches réglables pour le réglage de la puissance de l'arc et du tiller.

L'arc tel que décrit ci-dessus doit être nu, à l'exception d'un repose-flèche tel que décrit à l'article A.2.3.6. et exempt de saillies, de mires ou de marques de visée, de taches ou d'autres marques de référence dans la zone de la fenêtre de l'arc qui pourraient être utilisées pour viser.

Les poids à l'intérieur de la poignée d'arc sont autorisés s'ils sont installés pendant le processus de fabrication et non après la construction. Ces poids doivent être complètement invisibles à l'extérieur de la poignée et être recouverts par des stratifiés appliqués pendant la construction initiale sans trous visibles, trous bouchés, couvercles ou capuchons à l'exception de l'incrustation originale du fabricant ou du logo de l'insert.

4/ Longbow.

L'arc doit correspondre à la forme traditionnelle d'un arc droit (ou American Flat Bow), ce qui signifie que quand l'arc est bandé la corde ne peut toucher que les poupées de la corde et aucune autre partie de l'arc.



De boog mag uit twee stukken bestaan die uit elkaar gehaald kunnen worden. De stukken dienen uit twee delen van dezelfde lengte te bestaan. De boog kan zijn gemaakt van om het even welk type van materiaal of combinatie van materialen.

Vorm van de greep en de werparmen zijn niet beperkt.

Centrumschot wordt toegestaan.

De boog dient vrij te zijn van uitsteeksel, vizier, markeringspunten, bussen en delen van laminaat (ter hoogte van het richtpunt) die gebruikt kunnen worden voor het richten.

5/ Compound. (Vrije katrolboog)

Een compound, is een boog waarbij het opspannen en de trek lengte mechanisch geregeld wordt door een katrolsysteem. Bij dit type is het toegelaten een boog te gebruiken waar de pijl door de handgreep kan geschoten worden (schoot-through type).

L'arc peut être démontable en deux parties de longueur similaire (séparation au niveau de la poignée/zone du repose-flèche) et peut être fait de n'importe quel type de matériau ou d'une combinaison de matériaux.

La forme de la poignée ou des branches est sans restriction.

La fenêtre de l'arc peut permettre le tir par le centre.

L'arc doit être libre de saillies, marques, imperfections ou pièces (dans la zone de la fenêtre de l'arc) qui pourraient aider à la visée.

5/ Compound. (Arc Libre)

Un arc compound, est un arc dont l'allonge est réglée mécaniquement par un système de poulies et ou de cames (avec passage possible de la flèche à l'intérieur du corps d'arc).

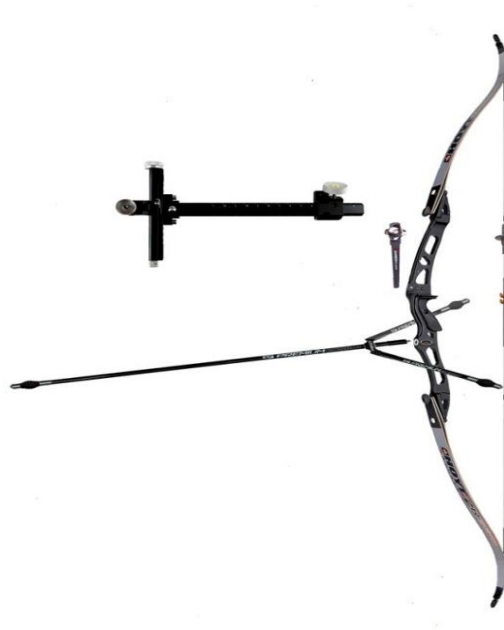


De boog wordt gespannen door één van de pezen vastgemaakt aan de twee lattoppen, katrollen of aan kabels, afhankelijk van het ontwerp. Het maximale trekgewicht mag de 60 pond niet overschrijden. Kabelgeleiders zijn toegestaan. Eens de wedstrijd is begonnen, mag de afstelling van de bouten waarmee de latten bevestigd zijn en die het trekgewicht bepalen, niet meer gewijzigd worden. Eén of meerdere onderdelen, hulpmiddelen bij het mikken, controleren van de treklengte of lossen, zoals een vizier, klikker of mechanische lossen, zijn toegelaten.

L'arc est bandé par une des corde(s) attachée(s) directement entre les deux encoches à cordes sur les branches de l'arc, ou attachée(s) aux câbles, poulies ou cames de l'arc selon le modèle. La puissance maximale ne devra pas dépasser 60lb. Les écarteurs de câbles sont autorisés. Dès qu'un tireur a commencé un parcours, les écrous de branches ne peuvent plus être ajustés. Un ou plusieurs accessoires quelconques peuvent être ajoutés pour permettre la visée, le contrôle de l'allonge ou le décochage.

6/ Recurve. (Vrije klassieke boog)

6/ Recurve. (Arc Libre)



De recurve voldoet aan de definitie van "barebow".

A.2.3. DE BOOGACCESSOIRES

A.2.3.1. DE BESCHERMING VAN DE LATTEN (limb savers)

Ze zijn toegelaten in alle boogcategorieën

Un arc recurve correspondant à la définition du barebow.

A.2.3. LES ACCESSOIRES DE L'ARC.

A.2.3.1. LES PROTECTIONS DE BRANCHES (Limb savers)

Elles sont autorisées dans toutes les divisions.

A.2.3.2. DE PEES.

Algemeen

Een pees mag samengesteld zijn uit een onbeperkt aantal draden. De draden van de pees mogen bestaan uit verschillende kleuren en materiaal.

Een nokpunt mag op de trens worden aangebracht onder de vorm van een ring aan één of beide zijden van de nok.

De centrale omwinding (trens, serving)


Het touw kan worden voorzien van een centrale bescherming (omwinding, trens, serving) om de vingers te plaatsen die worden gebruikt om de boog aan te trekken.

 **Voor de categorieën Longbow, Traditional Bow, Barebow, Poulie en Recurve:**

Geen van de uiteinden van de serving mag in het gezichtsveld van de boogschutter komen wanneer de boog opgespannen is.

Het referentiepunt van mond of neus. (kisser)

De pees kan worden voorzien van een ring (nock) voor mond of neus (kisser).

 **Voor de categorieën Longbow en Traditional Bow** is het referentiepunt van mond of neus verboden.

A.2.3.2. LES CORDES.

Généralité

Une corde peut être composée de n'importe quel nombre de brins. Les brins de la corde peuvent être de différentes couleurs et d'un matériau choisi à cet effet.

Le point d'encochage peut être délimité par un "nock set" (ou deux, de part et d'autre du point d'encochage).

Le tranchefil.


La corde peut être pourvue d'une protection centrale (tranche fil) pour placer les doigts servant à armer l'arc.

 **Pour les catégories Longbow, Traditional Bow, Barebow, Poulie et Recurve.**

Aucune des extrémités du tranchefil de la corde ne peut se positionner dans le champ de vision de l'archer quand l'arc est bandé.

Le repère de bouche ou de nez. (Sucette)

La corde peut être pourvue d'un repère de bouche ou de nez (sucette)

 **Pour les catégories Longbow et Traditional Bow,**
Le repère de bouche ou de nez est interdit.

Het oculair. (peep sight)

⚠ Voor de categorie Compound:

Een peep sight, met of zonder een geleidingsapparaat is toegestaan.

⚠ Voor de categorieën Longbow, Traditional Bow, Barebow, Poulie en Recurve.

Deze categorieën mogen op geen enkele manier peep sights, markeringen of andere middelen bevatten die kunnen worden gebruikt als hulp bij het mikken.

Trillingsdempers op de pees (string silencers).

Pees-dempers zijn toegestaan op voorwaarde dat ze zich niet binnen 30 cm van het nokpunt bevinden.

De positionering van de vingers (string walking)

⚠ Voor categorieën van Barebow en Poulie

Positioneringstekens voor de vingerplaatsing op de pees zijn verboden.

A.2.3.3. DE STABILISATOR.

1 / . Poulie : Eén enkele stabilisator, demper of tegengewicht is toegelaten met een max. lineaire lengte van 13 cm gemeten vanaf de schroefdraad in alle richtingen. Deze mag bevestigd worden op elk punt van de boog, maar mag geen hulp bieden bij het mikken.

L'œilleton.

⚠ Pour les catégories Compound,

Un œilleton, avec ou sans appareil d'orientation est autorisé.

⚠ Pour les catégories Longbow, Traditional Bow, Barebow, Poulie et Recurve

Ces catégories ne peuvent en aucune manière comporter d'œilleton ni de repère ou tout autre moyen pouvant servir d'aide à la visée.

Silencieux de corde.

Les silencieux de corde sont autorisés à condition qu'ils ne se trouvent pas à moins de 30 cm du point d'encochage.

Le positionnement des doigts (pianotage)

⚠ Pour les catégories Barebow et Poulie

Les repères de positionnements des doigts sur la corde sont interdits.

A.2.3.3. STABILISATEURS ET CONTREPOIDS.

1 / . Poulie : Un seul amortisseur ou contrepoids ayant une longueur maximum de 13 cm (longueur linéaire) mesurée à partir du pas de vis et dans toutes les directions, peut être utilisé. Il peut être situé en n'importe quel point de l'arc, mais ne doit pas aider à la visée.

2 / **Traditional bow** : (Hunting bow): Alle types van gewicht en stabilisatie zijn verboden.

3 / **Recurve en compound** : Geen enkele beperking.

4 / **Longbow** : Geen enkele stabilisatie is toegelaten.

5 / **Barebow** :

Stabilisator: geen stabilisator toegestaan.

Tegengewicht:

Alle gewichten, ongeacht hun vorm, moeten direct op het middenstuk (riser) worden gemonteerd zonder stang, zonder verlenging, zonder montagehoekverbinding of zonder schokabsorptiesysteem.

A.2.3.4. DE PIJLEN. 🙄

(Bijlage C & D: Hulptabel voor categorie en schietafstand)

- Een pijl bestaat uit een schacht, een nokje, veren of kunstveren, een punt en mogelijk een decoratie van verschillende kleuren.
- Alle types van pijlen mogen gebruikt worden (hout, carbon, alu, ...), maar hun diameter mag niet groter zijn dan 9,3 mm.
- Moeten in het doel identiek zijn (zelfde schacht, veren, nokjes en decoratie).

2 / **Traditional Bow** (Instinctive Bow - Hunting bow): Tous types de contre poids et amortisseur sont interdits.

3 / **Recurve et compound** : Aucune restriction.

4 / **Longbow** : Aucun stabilisateur et contrepoids ne sont autorisés.

5 / **Barebow** :

Stabilisateur : Aucun stabilisateur n'est autorisé.

Contrepoids : Des poids et des amortisseurs peuvent être ajoutés au-dessous et au-dessus de la poignée de l'arc (grip), mais ne doivent en aucun cas aider l'athlète à viser.


Tous les poids, peu importe leurs formes, doivent être montés directement sur le corps d'arc sans tige, sans extension, sans connexion angulaire de montage ou encore sans système d'absorption des chocs.

A.2.3.4. LES FLÈCHES. 🙄

(Annexe C - 2D & D - 3D: Tableau de concordance)

- Une flèche se compose d'un tube, d'une encoche et d'un empennage, d'une pointe et, éventuellement, d'une décoration de couleurs différentes.
- Des flèches de tous types sont autorisées (bois, carbone, aluminium,...), mais elles ne peuvent pas excéder un diamètre de 9.3mm.
- Elles doivent être identiques en cible (fûts, plumes, encoches, décorations).

- Oplichtende nokjes (elektrisch of elektronisch) zijn niet toegestaan.

 **Longbow:** alleen houten pijlen met natuurveren zijn toegelaten. Bij het gebruik van andere soorten pijlen/veren zal de schutter ingedeeld worden in de categorie Instinctive bow (Hunting bow)

Markering en identificatie van pijlen: voor 2D zie § B.3
voor 3D zie § C.3

A.2.3.5. DE PIJLPUNTEN.

Alleen pijlpunten voor doelschieten en "fieldpunten" in goede staat, gekleefd of geschroefd, zijn toegelaten. De maximale diameter van de pijlpunt is 9,4 mm.


A.2.3.6. DE LOPER/PIJLSTEUN.

1 / **Barebow en Recurve:** Een regelbare looper, een verstelbaar drukpunt, een pijlensteun of alle andere soorten lopers zijn toegelaten op voorwaarde dat deze niet elektrisch of elektronisch zijn en geen hulp bieden bij het mikken. De overdraw is niet toegestaan.

2 / **Longbow :**

- Als de boog een uitsparing in het midden heeft, kan deze worden gebruikt als een pijlsteun en kan worden afgedekt met zacht materiaal op het horizontale vlak.

- Les encoches traçantes (électriques ou électroniques) ne sont pas autorisées

 **Longbow :** seules les flèches en bois munies de plumes naturelles sont autorisées. L'utilisation de flèches autres que bois impliquera un classement dans la catégorie Instinctive bow (Hunting bow).

Marquage et repérage des flèches : pour le 2D voir § B.3
pour le 3D voir § C.3

A.2.3.5. LES POINTES.

Seules les pointes cible ou field, en bon état, collées ou visées sont autorisées. Leur diamètre ne peut dépasser les 9.4 mm.

A.2.3.6. LE REPOSE FLÈCHE.

1 / **Barebow et Recurve:** Sont autorisés : un repose flèche, qui peut être réglable, un bouton de pression mobile, un écarteur ou tout autre porte flèche peut être utilisé sur l'arc, pour autant qu'il ne soit pas actionné électriquement ou électroniquement et qu'il n'offre pas d'aide supplémentaire à la visée. Il n'y a pas d'over-draw.

2 / **Longbow:**

- Si l'arc a un plateau pour la flèche, celui-ci peut être utilisé comme repose flèche et peut être couvert de n'importe quel matériau doux sur le plan horizontal.

- Het verticale gedeelte van het venster kan worden beschermd door materiaal dat niet meer dan 1 cm boven de pijl mag uitstijgen of 3 mm dik is, gemeten vanaf de binnenzijde van het handvat.

3 / **Poulie:** Het drukpunt van de looper mag zich nooit meer dan 6cm achter het diepste punt in de handgreep ("keel") bevinden.

Een regelbare looper, een verstelbaar drukpunt, een pijlensteun of alle andere soorten lopers zijn toegelaten op voorwaarde dat deze niet elektrisch of elektronisch zijn en geen hulp bieden bij het mikken.

4 / **Traditional Bow** (Instinctive bow - Hunting bow).

- De pijl kan geschoten worden van op de hand of de uitsparing van de boog zonder looper. De uitsparing kan voorzien worden van om het even welk zacht materiaal
- De boog mag voorzien zijn van een standaard plastieken/pluimen looper maar deze mag niet regelbaar zijn.
- Het verticale gedeelte van het venster kan worden beschermd door materiaal dat niet meer dan 1 cm boven de pijl mag uitstijgen en maximaal 3 mm dik is, gemeten vanaf de binnenzijde van het handvat.

5 / **Compound**

Lopers van eender welk type zijn toegelaten, zolang ze niet elektrisch en/of elektronisch zijn. De over-draw is toegelaten.

- La partie verticale de la fenêtre peut être protégée par un matériau qui ne doit pas augmenter de plus de 1 cm au-dessus de la flèche ou être plus épais de 3 mm, mesurée à partir de la poignée directement adjacente à la matière.

3 / **Poulies:** Le point de pression sur lequel repose la flèche ne peut pas être plus de 6 cm en arrière que la gorge de la poignée de l'arc. Sont autorisés : un repose- flèche qui peut être réglable, un bouton de pression mobile, un écarteur ou tout autre porte flèche peut être utilisé sur l'arc, pour autant qu'il ne soit pas actionné électriquement ou électroniquement et qu'il n'offre pas d'aide supplémentaire à la visée.

4 / **Traditional Bow** (Instinctive Bow - Hunting bow).

- Les flèches doivent être tirées sur la main ou sur le plateau de flèche. Le plateau de flèche peut être recouvert de n'importe quel matériau.
- L'arc peut être pourvu d'un repose flèche standard en plastique ou en plumes qui y est collé et qui ne permet aucun réglage.
- La partie verticale de la fenêtre peut être protégée par un matériau qui ne doit pas augmenter de plus de 1 cm au-dessus de la flèche ou être plus épais de 3 mm, mesurée à partir de la poignée directement adjacente à la matière.

5 / **Compound.** Tous les types de repose flèche pour autant qu'ils ne soient pas électriques ou électroniques sont autorisés. Les over-draw sont également autorisés.

A.2.3.7. HULPMIDDEL TER CONTROLE VAN DE TREKLENGTE.

- 1 / **Barebow, Poulie, Longbow en Traditional bow:**
Geen enkel hulpmiddel mag gebruikt worden om de trek lengte te bepalen.
- 2 / **Recurve en Compound:**
Auditieve en/of visuele hulpmiddelen ter controle van de trek lengte mogen gebruikt worden. Elektrische of elektronische hulpmiddelen zijn verboden.

A.2.3.8 HET VIZIER.

- 1 / **Barebow, Poulie, Longbow en Traditional bow:**
Vizieren zijn verboden.
- 2 / **Compound en Recurve:**
Alle modellen zijn toegelaten zolang deze niet elektrisch of elektronisch zijn.
- 3 / **Recurve :**
Een vizier kan worden gebruikt, maar er kan nooit meer dan één viziersysteem zijn.
Het mag geen prisma, lens of vergrootglas hebben en mag niet meer dan één richtpunt hebben.
De totale lengte van de cirkel of het doelpunt (tunnel, richtpen) mag niet meer dan 2 cm bedragen in de zichtlijn van de boogschutter.
Het vizier mag regelbaar zijn en moet aan de volgende voorwaarden voldoen:
 - Een vizier-extensie is toegestaan.

A.2.3.7. LE DISPOSITIF DE CONTRÔLE D'ALLONGE.

- 1 / **Barebow, poulie, longbow et Traditional bow :**
Aucun dispositif de contrôle d'allonge n'est autorisé.
- 2 / **Arc recurve et compound :**
Un dispositif de contrôle d'allonge, sonore ou visuel peut être utilisé, pourvu qu'il n'implique aucun dispositif électronique ou électrique.

A.2.3.8. LE VISEUR.

- 1 / **Barebow, poulie, longbow et Traditional bow :**
Les viseurs sont interdits.
- 2 / **Compound :**
Tous les modèles sont autorisés pour autant qu'ils ne possèdent pas de dispositif électrique ou électronique.
- 3 / **Recurve :**
Un viseur peut être utilisé, mais à aucun moment il ne peut y avoir plus d'un système de visée.
Il ne doit comporter ni prisme, ni lentille, ni verre grossissant et ne peut pas présenter plus d'un point de visée
La longueur totale du cercle ou du point de visée (tunnel, épingle de visée) ne doit pas dépasser 2 cm dans la ligne de vision de l'archer.
Le viseur peut être réglable et doit répondre aux conditions suivantes :
 - Une extension de viseur est autorisée.

- Een gegradueerde tape of plaat mag worden gebruikt, maar mag niet dienen als hulpmiddel bij het mikken.
- Het richtpunt kan glasvezel zijn. De totale lengte van de optische vezel mag meer dan 2 cm bedragen, op voorwaarde dat een van de uiteinden, met volledig opgetrokken boog, buiten de zichtlijn van de schutter is bevestigd.
Het andere uiteinde van de vezel mag niet meer dan 2 cm in een rechte lijn naar doel zijn voordat hij wordt gebogen. Het kan maar één mikpunt bieden wanneer op volle trek lengte.
De lengte van de optische vezel in de schietrichting moet onafhankelijk van de tunnel worden gemeten.

A.2.3.9. BOOGRIEM. (SLING)

De boogriem of sling is toegelaten op alle boogtypes.

A.2.3.10. BESCHERMING VAN DE BOOG.

Slopen van alle kleuren en elke materie voor het beschermen van de latten zijn toegelaten, op voorwaarde dat deze niet als hulpmiddel voor het mikken kunnen gebruikt worden. De scheidsrechter controleert en oordeelt of deze kunnen gebruikt worden voor het mikken.

- Une plaquette graduée ou une bande marquée des distances peut être utilisée mais ne peut servir d'aide à la visée.
- Le point de visée peut être en fibre optique.
La longueur totale de la fibre optique peut dépasser 2 Cm pourvu qu'une de ses extrémités soit attachée en dehors de la ligne de vision de l'archer en pleine allonge.

L'autre extrémité dans la ligne de vision de l'athlète ne peut pas dépasser 2 cm en ligne droite avant de se courber. Elle ne peut procurer qu'un seul point d'aide à la visée lumineux en pleine allonge.
Le point de visée en fibre optique doit être mesuré indépendamment du tunnel.

A.2.3.9. DRAGONNE.

Les dragonnes sont autorisées sur tous les types d'arcs.

A.2.3.10. PROTECTION DE L'ARC.

Des manchons de toutes couleurs et de toutes matières protégeant les branches de l'arc sont autorisés, à condition qu'ils ne servent pas à la visée. L'arbitre contrôle et est juge s'il est utilisé pour la visée.

A.2.3.11. ELEKTRONISCHE TOESTELLEN.

Elektronisch materiaal dat kan helpen bij het schatten van afstanden is niet toegelaten, noch op de boog noch als uitrusting van de schutter.

A.3. DE UITRUSTING VAN DE SCHUTTER

A.3.1. GESCHREVEN NOTITIES. 😞

Eender welke notities, handgeschreven of andere (smartphone), behalve de kalibratie van het vizier en deze betreffende de scores van de schutter, zijn niet toegelaten.

A.3.2. OPTISCHE HULPMIDDELEN EN AFSTANDSMETERS 😞

- Zijn toegelaten: correctiebrillen, zonnebrillen en contactlenzen, op voorwaarde dat deze niet voorzien zijn van enige merktekenen of enig systeem waardoor ze als hulp bij het mikken kunnen gebruikt worden.
- Zijn verboden: Camera's of andere middelen die helpen om afstanden te bepalen, zijn verboden op het parcours, ongeacht het gebruik.

Deze bepalingen zijn van toepassing op alle delen van de uitrusting (inclusief kleding) van boogschutters.

Opmerkingen: Voor optische vergrotingsapparaten (verrekijkers, enz.) zie artikelen B4 en C4

A.2.3.11. APPAREILS ÉLECTRIQUES.

Tout appareil électrique ou électronique pouvant servir à l'appréciation des distances est interdit qu'il soit sur l'arc ou sur l'archer.

A.3. L'ÉQUIPEMENT DE L'ARCHER

A.3.1. NOTES RELATIVES AU TIR 😞

Aucune note relative au tir, manuscrite ou autres (Smartphone) ne sont autorisées excepté celles concernant les repères du viseur ou relatives aux scores du compétiteur.

A.3.2. AIDES OPTIQUES ET AIDE D'ESTIMATION DES DISTANCES 😞

- Sont autorisées, les lunettes médicales comportant des verres correcteurs blancs ou teintés, les lentilles, les lunettes de soleil, à condition que celles-ci ne comportent pas de repères ou de système procurant une aide pour la visée.
- Sont interdits, sur le parcours quelle que soit leur utilisation, les caméras, les appareils photographiques ou tout autre moyen capable d'aider à déterminer les distances.

Ces dispositions concernent toutes les parties de l'équipement (y compris vestimentaire) des archers.

Remarques : Appareil optique de grossissement (jumelles etc....) se référer aux articles B4 et C4

A.3.3. BESCHERMING VAN DE HAND

A.3.3.1. BESCHERMING VAN BOOGHAND.

Alle type handschoenen zijn toegelaten.

A.3.3.2. BESCHERMING VAN DE PEESHAND. 😞

- Zijn toegelaten : handschoenen, vingerbeschermers, tabs met of zonder blok en gipsverbanden.
- Mechanische lossers zijn enkel toegelaten in de categorie vrije katrolboog (Compound).
- Wat betreft de barebow-palet:

⚠ Voor Traditional Bow- en Longbow- categorieën:
Voor boogschutters die met de vingers onder de pijl trekken, moet de bescherming van de vingers aan de onderzijde een glad

A.3.3. PROTECTION DES MAINS.

A.3.3.1. PROTECTION DE LA MAIN D'ARC.

Tous types de gants sont autorisés.

A.3.3.2. PROTECTION DE LA MAIN DE CORDE. 😞

- Sont autorisés : les gants, les doigtiers, les palettes avec ou sans écarteur, les emplâtres.
- Les décocheurs automatiques sont seulement autorisés dans la catégorie Compound.
- les palettes Barebow,
Un séparateur entre les doigts pour éviter de pincer la flèche peut être utilisé.
Une plaque d'ancrage ou un dispositif similaire fixé à la protection des doigts (languette) à des fins d'ancrage est autorisé.
Les coutures doivent être de taille et de couleur uniformes.
Des marques ou des lignes peuvent être ajoutés directement sur la languette ou sur une bande placée sur la face de la languette. Ces marques doivent être de taille, de forme et de couleur uniformes et peuvent avoir jusqu'à deux longueurs différentes. Les annotations supplémentaires ne sont pas autorisées.

⚠ Pour les catégories Traditional bow et Longbow :
Pour les archers tirant avec les doigts en dessous de la flèche, la protection des doigts en dessous doit présenter une

oppervlak of vingers hebben die met elkaar zijn verbonden zonder dat de vingers uit elkaar kunnen worden getrokken.

A.3.4. BORSTBERSCHERMERS.

Borstbeschermers zijn toegelaten.

A.3.5. ARMBESCHERMERS.

Armbeschermers van elk type, in om het even welk materiaal, lang of kort zijn toegelaten.

A.3.6. PIJLENKOKERS. 😞

Pijlenkokers van elk type zijn toegelaten, evenals deze op de boog gemonteerd, op voorwaarde dat deze niet als hulp bij het mikken kunnen gebruikt worden. De scheidsrechter controleert en oordeelt of deze kunnen gebruikt worden voor het mikken.

A.3.7. BEZIT EN GEBRUIK VAN EEN MOBILE TELEFOON. 😞

Het bezit van een mobiele telefoon wordt op het wedstrijdterrein getolereerd.

Het gebruik ervan op het terrein is gereguleerd:

- Te allen tijde gemachtigd, om hulp in te roepen van de scheidsrechters of een lid van de organisatie.
- Toestemming voor een paar souvenirs foto's te nemen tussen de verbinding van de doelen of bij het doel.

surface lisse ou des doigts reliés entre eux sans possibilité de tirer les doigts écartés.

A.3.4. PROTECTION DU BUSTE.

Les plastrons sont autorisés.

A.3.5. PROTECTION DES AVANT-BRAS.

Les bracelets de tous types et de toutes matières, longs ou courts sont autorisés.

A.3.6. CARQUOIS. 😞


Les carquois de tous types sont autorisés, ainsi que le carquois d'arc, à condition que ceux-ci ne puissent aider à la visée. L'arbitre contrôle et est juge s'il est utilisé pour la visée.

A.3.7. DÉTENTION ET UTILISATION D'UN TÉLÉPHONE MOBILE. 😞

La détention d'un GSM est tolérée sur le site d'une compétition. Son utilisation, sur le parcours de tir, est règlementée :

- Autorisée à tout moment, pour appeler les secours, les arbitres ou un membre de l'organisation.
- Autorisée pour quelques photos souvenir dans les liaisons entre cibles ou, après le tir, à la cible.

- **Niet toegestaan** vanaf het moment van aankomst bij het stoppaaltje (STOPPAALTJE = zone die de stopstap en de schietpaaltjes omvat).

 Gedurende de gehele periode van de wedstrijd moet hij op stil staan.

A.4. FUNCTIES EN VERANTWOORDELIJKHEDEN.

A.4.1. ORGANISATOR.

- Het officiële parcours moet voltooid en gereed voor inspectie zijn aan het begin van de namiddag van de dag vóór de wedstrijd (tenzij vooraf overeengekomen met de toegewezen scheidsrechter(s)).
- Op de dag van de wedstrijd, minstens een half uur voor aanvang van de wedstrijd, moet de scheidsrechter de afstanden en de indeling van het parcours kunnen controleren en controleren of alle veiligheidsmaatregelen zijn voorzien.
- Hij moet de scheidsrechters ten minste twee dagen voor van de controle de volgende documenten verstrekken:
 - De doelafstanden (§ A.10.2.)
 - Het layoutplan (§ A.10.6.)
- Naast het opstellen van het parcours en de inschrijvingen is de organisator ook verantwoordelijk voor het samenstellen en/of controleren van de pelotons in functie van SA.8.1 & SA.8.2. De organisator kan, indien hij dit wenst, afwijken van deze regel en het aantal schutters per peloton beperken (niet per type

- **Interdite** dès l'arrivée au pas stop (Pas STOP = zone reprenant le pas stop et les pas de tir).

 Durant toute la compétition celui-ci devra être placé en mode silencieux.

A.4. FONCTIONS ET RESPONSABILITÉS.

A.4.1. ORGANISATEUR.

- Le parcours officiel doit être terminé et prêt pour l'inspection pour le début de l'après-midi du jour précédant le tir (sauf accord préalable avec les arbitres du jour).
- Le jour du concours, au moins une demi-heure avant le début du tir, l'arbitre doit avoir la possibilité de vérifier les distances et l'implantation du parcours et vérifier que toutes les mesures de sécurité aient été prévues.
- Il doit fournir aux arbitres, au moins deux jours avant la réception du terrain, les documents suivants:
 - La feuille des distances de tir (§ A.10.2.)
 - Le plan d'implantation (§ A.10.6.)
- Après avoir mis en place son parcours et géré les inscriptions, il est de la responsabilité de l'organisateur de former et / ou de contrôler (si formation libre) la formation des pelotons en fonction du § A.8.1. et § A.8.2. L'organisateur peut, s'il le souhaite, déroger à cette règle et imposer un nombre d'archers

boog) in functie van de veiligheid en een betere organisatie van de wedstrijd. Dit terwijl artikel A.8.1 gerespecteerd blijft.

De organisator bepaalt de pelotonoversten en overhandigt hun de scoreformulieren.

- Wanneer de organisator de samenstelling van de pelotons vrij laat aan de schutters zelf dienen deze wel rekening te houden met de aanwijzingen van de organisator. De pelotonoverste zal de schutter op positie A zijn. (zie art A.4.2.. Pelotonoverste).
- Op het einde van de wedstrijd stelt de organisator, per categorie, het klassement op en gaat hij over tot de prijsuitreiking. Binnen de 6 dagen na de wedstrijd zal de organisator de volledige resultaten overmaken aan de beheerder van de resultaten van het Belgisch kampioenschap die deze zal doorsturen naar de secretariaten van beide Belgische liga's: LFBTA & BSV.
- De organisator mag onder geen enkel beding het parcours nog wijzigen na de controle van de scheidsrechter zonder diens toestemming.
- De organisator is verantwoordelijk voor het samenstellen van de jury van beroep volgens punt A.4.4.1.

Opmerking: Het wordt de organisatoren aangeraden om de schutters gelijktijdig laten te starten (simultane start)

maximum (non de type d'arc) par peloton pour des raisons de sécurité ou une meilleure organisation de son tir tout en respectant le quota archer / club (§ A.8.1.).

L'organisateur nomme le chef de peloton *en lui remettant les feuilles de marques*.

- Si l'organisateur laisse la formation libre des pelotons aux archers, ceux-ci doivent respecter les consignes données par l'organisateur. Le chef de peloton sera alors l'archer en position "A" dans le peloton (voir § A.4.2. Chef de peloton).
- En fin de compétition, il établit les résultats par catégories et prévoit la remise des prix. Dans les 6 jours qui suivent la compétition, il expédie les résultats complets au délégué de province ainsi qu'au gestionnaire des résultats du Championnat de Belgique qui fera suivre au secrétariat administratif des deux ligues LFBTA et BSV.
- L'organisateur ne peut en aucun cas modifier quoi que ce soit sur le parcours après le contrôle de l'arbitre sans son accord préalable.
- L'organisateur est responsable de former le jury d'appel en fonction du point § A.4.4.1.

Remarque : Il est recommandé aux organisateurs d'effectuer des départs simultanés.

A.4.2. PELOTONOVERSTE. 😞

De pelotonleider zal altijd de boogschutter zijn die de positie "A" heeft in de schiet-volgorde van het peloton.

⚠️ Ref § A.10.3. Nomenclatuur op het scoreblad.

De pelotonoverste:

- Noteert de resultaten van alle schutters in zijn peloton op de overeenstemmende scorefiches en vergelijkt deze op regelmatige tijdstippen met de controlefiches.
- Voor het vertrek op het parcours ziet hij/zij erop toe dat de samenstelling van zijn/haar peloton correct is in functie van punt A.8.1. & A.8.2.
- Hij/zij moet de reglementen naleven en kan, **met akkoord van de andere leden van het peloton**, de sancties bepaald in dit reglement toepassen op een boogschutter in zijn peloton die deze niet respecteert.

Opm: Het peloton kan de sancties voorzien in dit reglement alleen toepassen voor de punten die eraan zijn toegewezen (zie paragraaf "Sanctie"). Voor alle andere punten moet het peloton zich tot de scheidsrechters wenden.

- Hij/zij ziet erop toe dat de schietbeurten in zijn/haar peloton in de juiste volgorde verlopen en dat de schutters in zijn/haar peloton geen wijzigingen aanbrengen aan het terrein.

A.4.2. CHEF DE PELOTON. 😞

Le chef de peloton sera toujours l'archer qui a la position "A" dans l'ordre de tir du peloton.

⚠️ Ref § A.10.3. Nomenclature sur la feuille de marque.

Il a pour rôle essentiel :

- Le marquage des points obtenus par chaque tireur sur la feuille de marques avec contrôle le plus souvent possible de la cohérence avec la contremarque.
- Avant le départ sur le terrain de tir il veille à la bonne composition de son peloton en fonction du § A.8.1. & A.8.2.
- Il fait respecter le règlement dans son entièreté et peut, **avec l'accord des membres de son peloton**, appliquer les sanctions prévues par ce règlement vis-à-vis d'un archer de son peloton qui ne le respecterait pas.

Rem : Le peloton ne peut appliquer les sanctions prévues dans ce règlement uniquement pour les points qui lui sont attribués (voir paragraphe "Sanctions"). Pour tous les autres points le peloton doit s'adresser aux arbitres.

- Il assure la rotation des tireurs à l'intérieur de son peloton pendant les tirs.
- Il rappelle aux archers de ne pas toucher aux pièges naturels du parcours.

- Daarnaast is hij/zij ook verantwoordelijk voor het overeenstemmen van de dubbele scoreformulieren en het indienen van de scores bij de organisator.

De pelotonoverste en de schutters worden verondersteld onderhavig reglement te kennen.

A.4.3. SCHEIDSRECHTERS. 🙄

Minstens één scheidsrechter zal aangeduid worden door de LFBTA of BSV, naargelang de federatie waarbij de organiserende club is aangesloten.

De scheidsrechter moet bovenal zorgen voor het goede verloop van de wedstrijd zodat de organisator en schutters een aangename dag beleven.

Na de controle mogen er geen wijzigingen meer zijn zonder zijn goedkeuring.

De taken van de scheidsrechter zijn:

- Nazien of de alle nodige veiligheidsmaatregelen op het parcours werden genomen.
- De organisatoren bijkomende voorzorgsmaatregelen, welke hij noodzakelijk acht, laten nemen alvorens het schieten van start te laten gaan.
- Controleren van de overeenstemming met het reglement van de schietafstanden, de opstelling van de doelen en het parcours, de afmetingen van de blazoenen of de 3d-doelen en doelpakken en de hoogte van de blazoenen ten opzichte van de grond.

- En fin de parcours il est le responsable de la concordance des marques et contremarques et de la rentrée des marques au greffe du club.

Le chef de peloton et les archers sont sensés ne pas ignorer les dispositions du présent règlement.

A.4.3. ARBITRAGE. 🙄

Minimum un arbitre sera désigné par la LFBTA , ou par la BSV en fonction de l'appartenance du club organisateur de la manche .

L'arbitre doit avant tout veiller au bon déroulement de la compétition afin que chaque organisateur et chaque archer puisse vivre une bonne journée de tir.

Quel que soit le moment du contrôle de l'arbitre, après celui-ci plus aucune modification du parcours ne peut être faite sans son accord préalable.

Ses tâches sont:

- S'assurer que toutes les mesures de sécurité ont été prises sur le parcours.
- S'arranger avec les organisateurs pour que les précautions supplémentaires qu'il jugerait indispensables soient prises avant le début du tir.
- Vérifier les distances et veiller à la disposition correcte des sites de tir et du parcours.
- Vérifier les dimensions des blasons ou des bêtes 3D et des buttes de tir.

- De inrichting van het parcours controleren.
- De uitrusting van de schutters controleren vóór aanvang van de wedstrijd en gedurende het verloop ervan.
- Het verloop van het schieten en het naleven van het reglement controleren.
- De wijze van noteren van de scores controleren.
- Geschillen en problemen welke zich voordoen regelen.
- Hij maakt een arbitrageverslag op dat hij overmaakt, binnen 6 werkdagen aan de afgevaardigde van het scheidsrechterscomité, die een kopie zal sturen naar de hoofdscheidsrechter van de liga, naar de gedelegeerde van de werkgroep natuur en naar de betreffende club. Alle mankementen, zij het van de organisator of van de schutters, moeten in het rapport vermeld worden.
- Beslissen op basis van de omstandigheden:
 - Over een onderbreking van de wedstrijd (Art. A.8.7.1.).
 - Een einde van de wedstrijd (art. A.8.7.2.).

A.4.4. JURY VAN BEROEP.

A.4.4.1. SAMENSTELLING.

Een jury zal samengesteld worden door de organisator.

- Vérifier que les blasons / bêtes 3D soient correctement situés par rapport au sol, et en conformité avec les dispositions du présent règlement.
 - Contrôler l'équipement du terrain.
 - Contrôler l'équipement des compétiteurs avant l'épreuve et à tout moment durant la compétition.
 - Contrôler le déroulement du tir (Respect du règlement).
 - Contrôler le déroulement du marquage des scores.
 - Régler les différends et les problèmes qui peuvent survenir.
 - Il rédige le rapport d'arbitrage qui doit parvenir endéans les 6 jours ouvrables au délégué de l'arbitrage qui, lui, en enverra une copie au chef arbitre de la ligue, au délégué de Province Nature et au club concerné.
- Tout manquement qu'il soit de l'organisateur ou des archers doit figurer sur le rapport de l'arbitrage.
- Décider en fonction des circonstances :
 - d'une interruption de la manche (Art A.8.7.2.).
 - d'un arrêt de la compétition (Art A.8.7.3.).

A.4.4. JURY D'APPEL.

A.4.4.1. FORMATION.

Un jury devra être formé par un membre responsable de l'organisation.

A.4.4.2. KEUZE VAN DE LEDEN.

Deze bevat: twee leden van de organiserende club, ten minste twee leden van andere (verschillende) clubs en de aanwezige scheidsrechters.,

Totaal: 6 personen. (Voor zover mogelijk wordt voorgesteld om een evenwicht Franstalige / Nederlandstalige leden evenals man/vrouw.)

A.4.4.3. TAAK VAN DE JURY VAN BEROEP.

Deze jury heeft als taak de geschillen, die niet reeds werden opgelost door de pelotons, of door de scheidsrechter conform het reglement, te beslechten.

A.4.5. DE SPOTTER. 🙄

De spotter vergezelt de schutter in de "aangepaste categorie". Zijn taak is beperkt om de schutter te vergezellen tot aan de schietpositie en om de schietrichting aan te geven. Hij verzekert hierbij de veiligheid van de schutter en omstaanders. Hij mag in geen geval communiceren met de schutter omtrent (afstand, type dier,...)

A.4.4.2. COMPOSITION DU JURY D'APPEL.

Il comprendra deux membres de la compagnie ou club organisateur, un archer de deux compagnies ou clubs différents et les arbitres présents.

Total : 6 personnes. (Il est suggéré, dans la mesure du possible, d'avoir une équité francophone / néerlandophone - homme / femme.)

A.4.4.3. RÔLE DU JURY D'APPEL.

Sa charge sera de régler tous les litiges sportifs survenus au cours des tirs : dépassements de temps, annulation de points, etc... litiges qui n'auraient pas été réglés par le peloton ou l'arbitre conformément au règlement.

A.4.5. LE SPOTTER. 🙄

Le "spotter" est l'accompagnateur d'un archer en "Catégorie adaptée". Son rôle se limite à l'accompagnement de l'archer aux pas de tir et lui indiquer la direction de tir. Il assure ainsi la sécurité de l'archer et celle du tir. Il ne peut en aucun cas communiquer à l'archer des renseignements sur le tir (distance, type de d'animal etc....).

A.4.6. DE TIJDWAARNEMER.

Het opnemen van de tijd kan toegewezen worden aan een schutter van het peloton of een begeleider en zal ook occasioneel uitgevoerd worden door een scheidsrechter.

A.5. **DE ETHISCHE CODE EN DE STRIJD TEGEN DOPING.**

A.5.1. DOPING. 😞

Alle antidopingreglementen van het W.A. reglement zijn van toepassing. Geen enkel oneerlijk gedrag zal getolereerd worden.

A.5.2. ETHISCH VERANTWOORD SPORTEN. 😞

Elk ongepast gedrag van een boogschutter, een scheidsrechter, de organisator, een begeleider ten opzichte van de ene of de andere partij is volledig verboden en zal worden bestraft.

A.6. **KAMPIOENSCHAP.**

- A.6.1. RANGSCHIKKING VOOR HET KAMPIOENSCHAP.
- (BELGISCH KAMPIOENSCHAP 2D)
- (PROVINCIAAL KAMPIOENSCHAP 3D)

A.4.6. LE CHRONOMÉTREUR.

Le chronométrage peut être assuré par l'un des archers du peloton, un accompagnateur ou de façon ponctuelle par un arbitre ou un chronométrateur à poste fixe.

A.5. **LUTTE CONTRE LE DOPAGE ET ÉTHIQUE SPORTIVE.**

A.5.1. DOPAGE. 😞

Tous les règlements antidopage de la W.A. sont d'application. Aucun comportement déloyal ne sera toléré.

A.5.2. ÉTHIQUE SPORTIVE. 😞

Tous comportements inadéquats d'un archer, d'un arbitre, de l'organisateur, d'un accompagnateur vis-à-vis de l'une ou l'autre partie est totalement proscrite et sera sanctionnée.

A.6. **CHAMPIONNAT.**

- A.6.1. CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT.
- (CHAMPIONNAT DE BELGIQUE 2D)
- (CHAMPIONNAT DE PROVINCE 3D)

A.6.1.1. ALGEMEEN

Om in het 2D- en 3D-kampioenschap te worden geklasseerd zal de boogschutter in éénzelfde categorie moeten schieten.

Als de boogschutter meer wedstrijden heeft geschoten dan het vereiste aantal (n) in dezelfde categorie, worden enkel de n - beste resultaten in rekening gebracht voor het kampioenschap.

De resultaten gerealiseerd door de schutter op de wedstrijd georganiseerd door zijn eigen club tellen mee voor het kampioenschap.

A.6.1.2. Aantal deelnames.

A.6.1.3. Berekening van de punten.

A.6.2. SHOOT-OFF

Ingeval van ex-aequo in de totaliteit van de punten voor de titel zal een shoot-off beslissen over winst. Deze shoot-off zal geleid worden door minimaal 1 officiële scheidsrechter. Deze shoot-off

A.6.1.1. GÉNÉRALITÉS.

Pour être classé au championnat 2D et ou 3D l'archer devra effectuer ses tirs dans une même catégorie pour être classé dans celle-ci.

Si l'archer a effectué plus que le nombre de tirs dans une même catégorie, seul le nombre de ses meilleurs résultats compteront pour le championnat.

Les résultats obtenus par l'archer sur son propre terrain comptent pour le championnat

A.6.1.2. Nombre de participation.

Pour être classé., l'archer, en fonction du nombre de manches prévues au calendrier de la saison en cours, pour chacune des disciplines (2D - 3D), devra participer à la moitié des manches reprisent sur ce calendrier (arrondi à l'unité inférieure si ce n'est pas un nombre entier) + une manche.

A.6.1.3. Calcul des points.

Les meilleurs résultats de la saison (en fonction du § A.6.1.2.) seront cumulés pour obtenir le classement général.

A.6.2. RUPTURE D'ÉGALITÉ AU CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT 2D OU 3D.

En cas d'égalité de points pour la première place , un départage se fera sous le contrôle de minimum 1 arbitre officiel par un shoot-off et ce le plus rapidement possible en accord entre les parties

zal zo snel mogelijk georganiseerd worden, (in overleg met alle partijen) tegen ten laatste de dag van de prijsuitdeling.

Zie: B.11.2. voor 2D

C.11.2. voor 3D

A.6.3. PRIJSUITREIKING.

A.6.3.1. PRIJZEN OP WEDSTRIJDEN VAN HET KAMPIOENSCHAP 2D OF 3D.

Individueel:

Het minimum aantal prijzen, medailles, bekens of andere geschenken, uit te reiken aan de beste schutters van iedere categorie, worden vermeld in volgende tabel.

- 1-4 schutter = 1 prijs
- 5-10 schutters = 2 prijzen
- >10 schutter = 3 prijzen

Opm: Prijzen zijn op kosten van de clubs

A.6.3.2. PRIJZEN.

Deze laureaten zullen een medaille (of beker) ontvangen tijdens de jaarlijkse proclamatie van de resultaten.

In elke categorie (waar toepasselijk) zal aan de eerste een gouden medaille, de tweede een zilveren en de derde een bronzen uitgereikt worden.

Opm: De prijzen worden betaald door de RBA voor de CB 2Den op kosten van de provincie voor de voor het 3D provinciaal kampioenschap.

concernées (tireurs et arbitres) et au plus tard lors de la remise des prix.

Voir § : B.11.2. pour le 2D

§ : C.11.2. pour le 3D

A.6.3. REMISE DES PRIX.

A.6.3.1. REMISE DES PRIX D'UNE MANCHE DU CHAMPIONNAT 2D OU 3D

Individuel

Il s'agit de médailles, de coupes ou de tout autre cadeau remis aux meilleurs archers de chaque catégorie officielle de tir dont le nombre (non exhaustif) est défini selon le tableau suivant.

- 1-4 tireurs = 1 prix
- 5-10 tireurs = 2 prix
- >10 tireurs = 3 prix

Rem: Les prix sont à charge des clubs.

A.6.3.2. REMISE DES PRIX .

Des coupes ou des médailles seront remises lors de la proclamation des résultats aux meilleurs tireurs de chaque catégorie.

Une coupe / médaille d'or pour le premier, une d'argent pour le second et une de bronze pour le troisième seront remises dans chaque catégorie.

Rem : Les prix sont à charge de la RBA pour le CB 2D et à charge de la province pour le championnat de province 3D.

A.7. DE ONDERSCHEIDINGEN.

A.7.1. DE VERSCHILLENDE ONDERSCHEIDINGEN.

In elke kampioenschap (2D of 3D) kan een 'pinnetje' toegekend worden op basis van de vooruitgang die men behaalt met de punten die geschoten worden op wedstrijden.

Voor 2D : Ref § B.13.

Voor 3D : Ref § C.13.

A.7.2. AANVRAAGPROCEDURE.

- De pinnen zullen door de schutter aangevraagd worden:
 - Op de dag van wedstrijd zelf aan de scheidsrechter die de aanvraag zal controleren d.m.v. de scores op het formulier. De scheidsrechter noteert op het wedstrijdverslag de naam, plaats, datum, punten en soort pin dat behaald is.
 - Na de wedstrijd maar voor het einde van het seizoen stuurt de schutter het formulier (zie bijlage E) op naar de verantwoordelijke van de vosjes.
- De behaalde vosjes zullen uitgereikt worden op de prijsuitreiking van het kampioenschap 2D/3D. De niet opgehaalde vosjes worden opgestuurd naar het secretariaat van de LFBTA/HBL.

A.7. BADGES DE PROGRESSION EN TIR NATURE.

A.7.1. LES DIFFÉRENTS BADGES.

Dans chaque championnat (2D / 3D) des badges de progression seront attribués en fonction des points réalisés par l'archer lors d'une manche officielle.

Pour le 2D : Ref § B.13.

Pour le 3D : Ref § C.13.

A.7.2. PROCÉDURE DE DEMANDE.

- Les badges seront demandés par l'archer soit :
 - Le jour de la manche à l'arbitre du jour qui contrôlera la validité d'octroi du badge par la vérification de la feuille de marque. L'arbitre notifiera dans le rapport d'arbitrage et, pour les archers L.F.B.T.A également dans le carnet de tir de l'archer, le nombre de points tirés avec le badge correspondant ainsi que la date et le lieu de la performance.
 - Après la manche mais avant la fin de la saison (30 septembre de l'année sportive en cours) au gestionnaire des points nature via le formulaire adéquat. (Annexe E).
- Les badges seront remis aux archers présents le jour de la remise des prix des championnats 2D et 3D. Les badges non distribués seront remis en LFBTA au représentant L.F.B.T.A. et en HBL au délégué du groupe nature pour suivi.

A.8. DE WEDSTRIJD

A.8.1. SAMENSTELLING VAN DE PELOTONS. 😞

De pelotons zijn samengesteld met minimum 3 en maximum 5 schutters. Een peloton mag niet bestaan uit meer dan 3 schutters van dezelfde club voor een peloton van 5 schutters en 2 schutters van dezelfde club voor een peloton van 3-4 schutters. De schutters die de pelotons samenstellen horen deze regel te kennen.

Enkel de scheidsrechter kan de pelotons anders samenstellen voor het goede verloop van de wedstrijd maar met de regel in acht dat een peloton nooit volledig kan bestaan uit schutters van dezelfde club. De hoeveelheid van de boogtypes in het peloton is vrij.

A.8.2. PELOTONS JEUGD.

Bij wedstrijden welke in aanmerking worden genomen voor het Ligakampioenschap of Belgisch Kampioenschap dient men te vermijden dat een peloton slechts één volwassene telt. Het is verkieslijk pelotons te vormen met drie volwassenen en één jongere of twee volwassenen en twee jongeren.

A.8. LA COMPÉTITION.

A.8.1. COMPOSITION DES PELOTONS. 😞

Les pelotons sont composés de 3 archers au minimum et de 5 archers au maximum Un peloton ne peut se composer de plus de trois archers du même club pour un peloton de 5 et 2 archers du même club pour un peloton de 3 ou 4 archers. Les archers composant le peloton doivent connaître cette règle.

Seul l'arbitre, quand il n'est pas possible de trouver une autre solution, peut déroger à cette règle pour permettre le bon déroulement de la journée tout en respectant le principe qu'un peloton ne peut JAMAIS être composé entièrement d'archers du même club. La quantité de type d'arc dans un peloton est totalement libre.

A.8.2. PELOTONS JEUNES.

Lors des tournois comptant pour le championnat de Ligue ou de Belgique : il faut éviter qu'un peloton soit uniquement composé de trois jeunes et un adulte. Il est préférable de former des pelotons comprenant un jeune et trois adultes ou deux jeunes et deux adultes.

A.8.3. INRICHTING VAN HET PARCOURS. 😞

Inrichting van het parcours: Het parcours dient ingericht te zijn zodat de schietposten en doelen zonder overdreven moeite, op een veilige manier en zonder tijdverlies bereikbaar zijn. De veiligheid dient absoluut verzekerd te zijn. De schietposten en doelen dienen op een voldoende veiligheidsafstand van elkaar geplaatst te zijn. De schiet technische moeilijkheden en "valstrikken" op het parcours mogen geen materiaalbreuk kunnen veroorzaken en dienen zowel door links- als rechtshandige en door kleine als grote schutters overwonnen te kunnen worden. De volgweg van doel tot doel dient op regelmatige tussenafstanden duidelijk aangeduid te zijn, zodat de verplaatsingen over het gehele parcours veilig en snel kunnen gebeuren.

A.8.4. PLAATSING VAN DE DOELEN. 😞

In de mate van het mogelijke, zullen de doelpakken of de 3d-doelen zo geplaatst worden dat de pijlen geen schade kunnen aanrichten of beschadigd worden. Indien het parcours dit niet toelaat, zal de organisator een net (eventueel dubbel indien nodig) of een ander systeem voorzien. Opgelet: deze netten zijn niet 100% doeltreffend.

Het 3d-dier moet volledig zichtbaar zijn vanaf het schietpaaltje, hierbij gaat men er van uit dat de schutter zich zowel links als rechts 50 cm kan verplaatsen of eventueel op de knieën gaat zitten

De vrije hoogte naar het doel / 3d moet rekening houden met de ballistiek van alle categorieën en boogkrachten, zodat een

A.8.3. CHOIX DES LIEUX. 😞

Le parcours doit être aménagé de manière que les postes de tir et les cibles soient rejoints sans difficulté excessive, sans danger et sans perte de temps. La sécurité doit être absolue, les tirs éloignés les uns des autres. Les pièges de tir ne devront pas entraîner de bris de matériels et devront être praticables par les tireurs droitiers et gauchers et de toutes tailles. La direction à suivre de cible en cible sera clairement indiquée par des balises placées de proche en proche, à intervalles réguliers, de manière à assurer un déplacement rapide et sans danger tout le long du parcours.

A.8.4. IMPLANTATION DES BUTTES DE TIR OU CIBLES. 😞

Dans la mesure du possible, les buttes de tir ou cibles seront placées devant une zone où les flèches pourront se planter sans dégât. Si la configuration du terrain ne le permet pas, l'organisateur devra prévoir une butte, un filet (doublé si nécessaire) ou tout autre système permettant d'arrêter les flèches sans danger. Attention les filets ne sont pas efficaces à 100%.

Le dégagement en hauteur de la butte de tir / cible devra tenir compte de la balistique de toutes les catégories et puissances d'arcs de telle manière qu'un arc de faible puissance ait la possibilité d'atteindre la cible sans inconvénient.

laagvermogenboog de mogelijkheid heeft om het doel te bereiken zonder ongemak.

Doel positionering:

Zie § B.1.1.6. voor de 2D.

§ C.1.1.4. voor 3D.

A.8.5. DE OPWARMING EN DE PRACTICE. 🙄

De dag van de wedstrijd moeten er opwarmingsdoelen in goede staat ter beschikking gesteld worden in de nabijheid van een verzamelplaats voor de schutters. De weg naar de practice dient aangeduid te zijn.

Het benodigde minimumaantal is 1 doel per 25 schutters.

A.8.6. NOTEREN VAN DE SCORES.

A.8.6.1. ALGEMEEN. 🙄

Het gebruik van de controleformulieren is verplicht (dubbele notering). De 2 schrijvers moeten eerst de score noteren alvorens de pijlen uitgetrokken worden. De pijlen, die uitgetrokken worden alvorens de punten genoteerd zijn, steken niet in het doel en worden dus aangegeven met een « M,0 ».

De schutters zijn zelf verantwoordelijk voor hun scoreblad.

Het controle-scoreformulier blijft eigendom van de boogschutter en wordt hem na elk parcours overhandigd.

Op de scorebladen en controleformulieren moet de score die is behaald op een doel overeenkomen met het doelnummer waar die score is behaald.

Positionnement de la cible :

Voir § B.1.1.6. pour le 2D.

§ C.1.1.4. pour le 3D.

A.8.5. L'ECHAUFFEMENT ET PRACTICE. 🙄

Le jour du tournoi, des cibles d'échauffement en bon état doivent être mises à la disposition des archers près du/des points de rassemblement des tireurs. L'emplacement doit être fléché.

Le minimum requis est de 1 cible / 25 archers.

A.8.6. MARQUAGE DES SCORES.

A.8.6.1. GÉNÉRALITÉS. 🙄

Le contremarquage étant exigé (une feuille de marque + une feuille de contremarque), les deux marqueurs doivent inscrire les scores avant que les flèches ne soient retirées. Les flèches retirées avant le marquage des scores ne sont plus en cible donc marquage «M, 0 ».

Les tireurs sont responsables des points (scores) portés sur leurs propres feuilles de marque.

La contremarque reste la propriété de l'archer, celle-ci lui sera remise après chaque parcours.

Sur les feuilles de marque et contremarque, le score obtenu à une cible doit correspondre au numéro de la cible où ce score a été réalisé.

A.8.6.2. VERSCHIL IN TOTAAL OP DE BEIDE SCOREFORMULIEREN. 😞

Indien er op het einde van het parcours, na controle, een verschil is tussen het scoreblad en de controleformulieren zullen de laagste punten in acht worden genomen.

A.8.6.3. VERSCHIL TIJDENS DE WEDSTRIJD. 😞

Op elk moment zal, bij een controle van een scheidsrechter, indien de score- en controleformulieren niet overeenkomen, het laagste punt genoteerd worden. Deze controle zal genoteerd worden op de score- en controleformulieren als ook in het wedstrijdverslag.

A.8.6.4. INDIENEN VAN DE SCOREFORMULIEREN.

Alle scoreformulieren worden verzameld na het einde van elk parcours. De formulieren zijn duidelijk leesbaar, volledig en ondertekend door de schutter en de peletonoverste. De peletonoverste is verantwoordelijk voor het indienen van alle formulieren.

Van zodra dat alle formulieren bij het secretariaat zijn binnengebracht kunnen ze niet meer aangepast worden. (Uitzondering § A.8.7.6)

A.8.6.5. DUPLICATA.

Bij verlies, beschadiging of diefstal zal geen duplicaat gegeven worden.

A.8.6.2. DISCORDANCE DE POINTS EN FIN DE PARCOURS. 😞

En fin de parcours après vérification, s'il y a discordance entre la marque et la contremarque, les points les plus bas seront pris en considération.

A.8.6.3. DISCORDANCE DE POINTS PENDANT LA COMPÉTITION. 😞

À tout moment, lors du contrôle d'un l'arbitre, si une différence est constatée entre la marque et la contremarque, elles seront adaptées avec les points les plus bas. Ce contrôle sera notifié sur la marque et la contremarque et sur le rapport d'arbitrage.

A.8.6.4. RENTRÉE AU GREFFE DES MARQUES.

Les feuilles de marques seront collectées à la fin de chaque parcours. Toutes les feuilles de marques doivent être lisibles, complétées et signées par le chef de peloton et l'archer pour être acceptées. Le chef de peloton est responsable de la rentrée des marques au greffe.

Une fois les feuilles de marques retournées auprès du responsable officiel (le greffe du club), elles ne pourront plus être modifiées (sauf remarque § A.8.6.6).

A.8.6.5. DUPLICATA.

Aucun duplicata de feuille de marques ne sera délivré en cas de perte, de feuille endommagée ou volée.

A.8.6.6. AANPASSING DOOR HET SECRETARIAAT.

Indien het secretariaat een optelfout opmerkt kan die aangepast worden (op de formulieren) enkel door het scheidsrechters nadat men het akkoord heeft van de pelotonoverste en de scheidsrechter.

Deze wijziging zal genoteerd worden op het wedstrijdverslag.

A.8.7. ONDERBREKING OF EINDE VAN EEN WEDSTRIJD VOOR HET B.K.

A.8.7.1 ALGEMEEN.

Dit verzoek kan worden gedaan door elke persoon die betrokken is bij de wedstrijd (een scheidsrechter, een boogschutter, een organisator, een lid van de jury van beroep, ...).

Het verzoek moet worden gericht aan de hoofdscheidsrechter, die de enige is die uitspraak kan doen over deze aanvraag en die de uiteindelijke beslissing neemt.

De beslissing van de hoofdscheidsrechter is definitief en kan niet worden aangevochten.

A.8.7.2 ONDERBREKING.

Een kortstondige onderbreking van de ronde kan door de scheidsrechters worden beslist op basis van klimatologische redenen, ongeval of risico op ongevallen, veiligheid of andere ernstige redenen voor deze onderbreking.

Deze onderbreking zal worden aangekondigd door twee (2) lange

A.8.6.6. CORRECTION PAR LE GREFFE.

Si une erreur de calcul ou de transcription est constatée par le greffe, cette erreur peut être corrigée (sur la marque et la contremarque) par l'arbitre avant la remise des prix de la manche et ce en accord avec l'archer et le chef de peloton.

Cette correction sera rapportée sur le rapport d'arbitrage.

A.8.7. INTERRUPTION OU ARRET D'UNE MANCHE D'UN C.B.

A.8.7.1. GÉNÉRALITÉS.

Cette demande peut être faite par n'importe quelle personne concernée par la manche (un arbitre, un archer, un responsable du comité d'organisation, un membre du jury d'appel, ...).

La demande doit être adressée au chef arbitre, qui est le seul à pouvoir statuer sur cette demande et qui prend la décision finale. La décision du chef arbitre est définitive et ne peut être contestée.

A.8.7.2. INTERRUPTION.

Une interruption momentanée de la manche peut être décidée par les arbitres en fonction de raisons climatiques, d'accident ou risque d'accident, de sécurité ou toutes autres raisons sérieuses qui justifient cette interruption.

Celle-ci sera signalée par deux (2) avertissements sonores, longs

en opeenvolgende hoorbare waarschuwingen. De schutters moeten onmiddellijk stoppen met schieten en zich naar de plaats van inschrijving begeven via de meest geschikte route. De scheidsrechters zullen het nodige doen om deze ronde in goede omstandigheden verder te zetten.

A.8.7.3. BEËINDIGING (DEFINITIEF).

De definitieve beëindiging van een wedstrijd (na een onderbreking) zal worden genomen om dezelfde redenen als de onderbreking (klimaat, ongeval of risico op ongevallen, veiligheid of een andere ernstige reden) **met het verzwarende aspect** dat een verbetering of oplossing niet mogelijk is.

Nadat deze beslissing is genomen, mag de wedstrijd niet verdergezet worden. Deze beslissing zal worden opgenomen in het arbitrage rapport.

Nadat het scheidsrechtersrapport door de hoofdscheidsrechter is ondertekend, wordt het schieten officieel stopgezet en worden de aanwezige scheidsrechters en de liga's van de RBA ontheven van alle verantwoordelijkheden voor een eventuele latere beslissing van de organisator.

A.8.8. OP VOORHAND SCHIETEN. 😞

Op het wedstrijdparcours zelf is het verboden om te schieten voor de aanvang van de wedstrijd. Dit met een diskwalificatie als sanctie tot gevolg.

et consécutifs. Les archers devront immédiatement arrêter le tir et se rendre au greffe par le chemin le plus approprié.

Les arbitres devront faire leur possible pour que cette manche se termine dans de bonnes conditions.

A.8.7.3. ARRÊT DÉFINITIF.

L'arrêt définitif d'une manche (suite à une interruption) sera décidé pour les mêmes raisons que l'interruption (raisons climatiques, d'accident ou risque d'accident, de sécurité ou toutes autres raisons sérieuses) **avec l'aspect aggravant** qu'une amélioration ou solution n'est possible.

Après la prise de cette décision, le tir ne pourra plus reprendre.

Cette décision sera actée dans le rapport d'arbitrage.

Après signature du rapport d'arbitrage par le chef arbitre, le tir sera officiellement arrêté et les arbitres présents ainsi que les ligues et la RBA seront dégagés de toutes responsabilités quant à une éventuelle décision ultérieure de l'organisateur.

A.8.8. TIR PRÉALABLE. 😞

Sur un parcours mis en place pour une manche de Championnat de Belgique, l'entraînement, les tirs d'évaluation ou de préparation sont interdits avant le déroulement de cette manche.

A.9. HET SCHIETEN.

A.9.1. SCHIETREGELS. 😞

- De wachtende schutters dienen te wachten ter hoogte van de achter het wachtpaaltje of het gele startpaaltje.
- Na het schieten dient elke schutter zich naar het wachtpaaltje te begeven en daar te blijven tot de andere schutters hebben geschoten.
- Het is de schutters ten strengste verboden een doel op voorhand te verkennen.
- De schutters mogen onderling geen afstanden doorgeven wanneer ze zich op het parcours bevinden.
- Het is verboden voor iedereen (Boogschutter, scheidsrechter, begeleider of anderen) om pijlen uit te trekken (!!! § A.8.6.1. !!!) of om de pijlen in het doelwit aan te raken totdat de gemaakte punten allemaal zijn genoteerd op de scoreformulieren
+ § B.9. voor 2D / + § C.9. voor 3D.

A.9.2. VEILIGHEID BIJ HET SCHIETEN. 😞

- Een pijl mag nog niet op de boog zitten vooral eer hij aan zijn schietpaaltje is (Art A.9.1.).
- Wanneer de schutter zijn boog aantrekt mag hij geen techniek gebruiken, op aangeven van de scheidsrechter, waarbij de pijl onvrijwillig buiten een veiligheidszone kan

A.9. TIR.

A.9.1. RÈGLES DE TIR. 😞

- Les archers en attente doivent s'arrêter au niveau du pas d'attente ou stop et y demeurer pendant la durée des tirs (le silence est recommandé).
- Après son tir chaque tireur doit retourner immédiatement au pas d'attente ou stop et y demeurer jusqu'à la fin du tir de chaque archer de son peloton.
- Il est absolument interdit à un tireur de reconnaître la cible au préalable.
- Les archers ne peuvent pas se communiquer les distances de tir.
- Il est interdit à quiconque (Archer, arbitre, accompagnateur ou autres) de retirer (!!! § A.8.6.1. !!!) ou toucher les flèches en cible tant que les points réalisés ne sont pas tous transcrits sur les fiches de marque et contremarque.
+ § B.9. pour 2D / + § C.9. pour 3D.

A.9.2. SÉCURITÉ DE TIR. 😞

- Une flèche ne peut pas être encochée sur l'arc tant que l'archer n'a pas atteint son pas de tir (§ B.9. & C.9.).
- Lorsqu'il arme son arc, l'archer ne doit pas adopter une technique qui, de l'avis de l'arbitre ou du chef de peloton, pourrait en cas de relâchement accidentel ou involontaire,

belanden. Indien de schutter aandringt om deze techniek te gebruiken zal hij door de **scheidsrechter** gevraagd worden om te stoppen met schieten.

A.9.3. AANVANG VAN DE TOEGEWENZEN SCHIET-TIJD.

De chronometer start van zodra dat de schutter bij het schietpaaltje aankomt/aanraakt (zie § B.9.- 2D et C.9 - 3D) Indien de schutter stopt tussen het wachtpaaltje en het schietpaaltje zal de chronometer gestart worden. De chronometer stopt van zodra dat de tweede pijl wordt geschoten. In geval van praktische of onveilige redenen door het terrein kan enkel de scheidsrechter extra schiettijd toekennen.

A.9.4. DE SCHIETTECHNIEK. 🙄

1 / Barebow , Poulie , Recurve et Compound :
Vrije schiettechniek

2 / Instinctivebow en longbow: is toegelaten:

- Ofwel: de mediteraanse greep: het vastnemen van de pees mag met een handschoen of een palet (finger tab, vingertab) met een spatie. De pijlnok tussen wijs-en middelvinger.
- Ofwel: Het vastnemen van de pees met drie vingers onder de pijl is toegestaan met een gesloten palet of een handschoen De bovenste vinger minstens 2mm van de pijl is verwijderd.

faire passer la flèche au-delà de la zone de sécurité ou de n'importe quel dispositif de sécurité. Si le compétiteur persiste à vouloir utiliser cette technique, il sera immédiatement invité par **l'arbitre** à arrêter le tir.

A.9.3. DÉPART DU CHRONOMÈTRE.

Le départ du chronomètre est donné dès que l'archer arrive (touche) son premier pas de tir (voir § B.9.- 2D et C.9 - 3D). Si l'archer marque un arrêt entre le pas d'attente avant d'arriver à son premier pas de tir, il déclenche également le départ du chronomètre. Le chronomètre est arrêté au moment de la décoche de la seconde flèche. En cas d'intempéries graves ou de praticabilité difficile du terrain, seul l'arbitre est mandaté pour moduler le temps de tir.

A.9.4. TECHNIQUE DE TIR. 🙄

1 / Barebow , Poulie , Recurve et Compound :
Libre.

2 / InstinctiveBow et Longbow : Sont autorisés :

- La prise de corde méditerranéenne avec une palette ayant un espace libre ou un gant.
- La prise de corde les trois doigts en dessous de la flèche avec une palette sans espace libre ou un gant.
Le doigt le plus proche de la flèche ne peut se trouver à plus de 2 mm de celle-ci.

De schutter moet kiezen tussen deze 2 methoden maar mag niet beide gebruiken in de loop van de wedstrijd.

Wanneer men schiet met de mediterrane greep mag de vingertab een tussenstuk voor de vingers bevatten zodat men de pijl niet klemt.

String-en Facewalking zijn niet toegestaan.

⚠ Zie Art A.3.3.2.

De bescherming voor de 3 vingers onder de pijl moet een "volle" of aaneengesloten palet (finger tab) zijn.

A.9.5. EEN GESCHOTEN OF VERLOREN PIJL.

A.9.5.1. ALGEMEEN.

Elk afgewerkt doel en elke reeds geschoten pijl mogen nooit opnieuw geschoten worden.

A.9.5.2. PIJL DIE VAN DE BOOG VALT.

Als een pijl van de boog valt: Een pijl die van de boog valt wordt als niet geschoten beschouwd als de schutter de pijl met de hand, de voet of de boog kan aanraken, zonder het schietpaaltje te verlaten.

L'athlète doit choisir entre ces deux méthodes : 'méditerranéenne' ou trois doigts sous l'encoche mais il ne peut utiliser les deux durant une même compétition.

Quand il tire avec la méthode « méditerranéenne », l'athlète peut utiliser un séparateur pour les doigts afin d'éviter de pincer la flèche.

Les déplacements des doigts sur la corde ainsi que le déplacement des doigts sur le visage sont interdits.

⚠ Voir Art A.3.3.2

La protection pour les trois doigts en dessous de la flèche doit présenter une surface lisse ou des doigtiers reliés entre eux sans possibilité de tirer les doigts écartés.

A.9.5. FLÈCHE TIRÉE OU PERDUE.

A.9.5.1. GÉNÉRALITÉ.

Toute cible réalisée et toute flèche tirée ne peut jamais être tirée à nouveau.

A.9.5.2. FLÈCHE TOMBÉE DE L'ARC.

Une flèche, tombée de l'arc est considérée comme non tirée si l'archer peut la toucher avec la main, le pied ou avec son arc sans quitter le pas de tir.

A.9.5.3. VERLOREN PIJLEN. 😞

Verloren pijlen: Alle verloren pijlen dienen gemeld te worden aan een scheidsrechter/organisator. Het zoeken van de pijlen moet na de wedstrijd gebeuren, behalve indien dit in alle veiligheid kan gebeuren en het verdere verloop van de wedstrijd en de beurt van het volgende peloton daardoor niet verstoord worden.

Een team dat pijlen zoekt, moet het doel vrijmaken zodra een ander peloton aankomt bij de stop van dat doel.

A.9.6. MATERIEELPECH.

A.9.6.1. ALGEMEEN. 😞

- Materieelgebreken moeten worden opgemerkt en geaccepteerd door de meerderheid van het peloton.
- De toegestane tijd voor on-site reparatie (waarbij het peloton zich ten tijde van het vinden van de fout bevindt) is maximaal 30 minuten.
- Het is verboden om het peloton te verlaten zonder toestemming van een scheidsrechter

A.9.6.2. VERVANGING OF HERSTELLING. 😞

Als de apparatuur niet ter plaatse kan worden gerepareerd, heeft de boogschutter twee oplossingen:

- Of zijn uitrusting vervangen door apparatuur van dezelfde categorie.

A.9.5.3. FLÈCHES PERDUES. 😞

Toutes les flèches perdues doivent être signalées à un arbitre ou un organisateur. La recherche doit se faire après le concours, sauf s'il est possible d'assurer la sécurité des personnes et si aucune gêne ne s'en suit pour le bon déroulement de l'épreuve, ni pour le peloton suivant.

Un peloton qui cherche des flèches doit libérer la cible dès qu'un autre peloton arrive au pas stop de cette cible.

A.9.6. LES DÉFAUTS DE MATÉRIEL.

A.9.6.1. GÉNÉRALITÉS. 😞

- Les défauts de matériel doivent être constatés et acceptés par la majorité des membres du peloton.
- Le laps de temps autorisé pour la réparation sur place (là où est le peloton au moment de la constatation du défaut) est de 30 minutes maximum.
- Il est interdit de quitter le peloton sans l'accord d'un arbitre.

A.9.6.2. REMPLACEMENT OU RÉPARATION DU MATÉRIEL. 😞

Si le matériel ne peut être réparé sur place l'archer à deux solutions :

- Soit remplacer son matériel par un matériel de même catégorie.

- Of zijn apparatuur gaan herstellen bij het onthaal.

In beide gevallen wordt onderstaande procedure nauwgezet gevolgd:

- De schutter begeleidt het peloton tot het einde van de ronde.
 - Zijn scorecard wordt verder ingevuld als hij nog steeds in de mogelijkheid is om te schieten.
- De boogschutter verlaat het peloton.
 - Na akkoord moeten de scorebladen van de schutter wiens uitrusting defect is, worden geparafeerd en getotaliseerd voordat hij het schietpunt verlaat door de pelotonleider met vermelding van defect aan de uitrusting.
 - De boogschutter zal, met instemming van de scheidsrechter, het peloton verlaten volgens de instructies van deze.
 - Na een mogelijke reparatie kan de boogschutter terugkeren naar het peloton met instemming van de scheidsrechter en volgens de instructies van deze.
 - De pelotonleider hervat de score op het doel waar de boogschutter is teruggekeerd naar het peloton.
 - De uitrusting kan opnieuw door de scheidsrechter worden gecontroleerd voordat de boogschutter terugkeert naar de schietzone.

A.9.6.3. NIET CONFORM PELOTON. 🙄

Als het peloton zich niet langer houdt aan Art A.8.1. (Samenstelling van de pelotons) moeten de boogschutters van dit peloton de instructies van de scheidsrechter volgen.

- Soit aller réparer son matériel au greffe.

Dans ces deux cas la procédure ci-dessous sera scrupuleusement suivie :

- L'archer accompagne le peloton jusqu'à la fin du parcours.
 - Sa fiche de marque sera complétée des points réalisés si l'archer sait toujours tirer.
- L'archer quitte le peloton.
 - Après accord, les feuilles de marque de l'archer dont le matériel est défectueux devront être paraphées et totalisées avant qu'il ne quitte le pas de tir par le chef de peloton avec mention du défaut de matériel.
 - L'archer, avec l'accord de l'arbitre, quittera le peloton en suivant les instructions de celui-ci.
 - Après une éventuelle réparation, l'archer pourra réintégrer le peloton avec l'accord de l'arbitre et en suivant les instructions de celui-ci.
 - Le chef de peloton reprendra le comptage des points à la cible où l'archer a réintégré le peloton.
 - Le matériel peut être à nouveau vérifié par l'arbitre avant que l'archer ne réintègre la zone de tir.

A.9.6.3. PELOTON DEVENU NON CONFORME. 🙄

Si le peloton ne respecte plus l'Art A.8.1. (Composition des pelotons) les archers de ce peloton doivent suivre les instructions de l'arbitre.

A.9.7. OPGAVE.

Opgave: Een schutter die zichzelf 's morgens inschrijft bij het wedstrijdsecretariaat wordt automatisch opgenomen in het klassement zolang hij minstens één pijl heeft afgevuurd en zijn scoreformulier heeft ingeleverd.

Als een boogschutter de wedstrijd op enig moment verlaat, moet hij dit aan de organisator of een scheidsrechter melden

A.10. DOCUMENTEN.

De documenten die hier worden vermeld, zijn beschikbaar op de LFBTA- en BSV-ligawebsite (behalve de schietlicentie).

A.10.1. DE SCHIETLICENTIE.

De schietlicentie van de schutter (voor de schutters LFBTA) of de lidkaart (voor de schutters BSV) in orde voor het sportjaar in gang, is verplichtend willen zijn opgenomen worden in het finaal klassement van het kampioenschap.

De nationale scheidrechters, zowel LFBTA als BSV moeten in het bezit zijn van dit document.

A.10.2. TABEL MET SCHIETAFSTANDEN. 😞

A.9.7. ABANDONS.

L'archer qui s'inscrit (lui-même) au greffe le matin est automatiquement repris au classement pour autant qu'il ait au minimum tiré une flèche et rentré sa feuille de marque au greffe.

Si un archer abandonne, quel que soit le moment, la compétition, il doit le signaler au greffe ou à un arbitre.

A.10. DOCUMENTS.

Les documents repris ici sont disponibles sur le site des ligues LFBTA et BSV (Excepté le passeport de tir).

A.10.1. LE PASSEPORT DE TIR.

Le passeport de l'archer (pour les archers LFBTA) ou la carte de membre (pour les archers BSV), en ordre pour l'année sportive en cours, est obligatoire sous peine de refus de prise en compte du résultat de la manche pour le classement final du championnat.

Les arbitres, tant LFBTA que BSV doivent être en possession de ce document.

A.10.2. FEUILLE DE DISTANCES DE TIR. 😞

La feuille de distances de tir est à envoyer à l'arbitre deux jours avant la compétition. Cette feuille sera complétée des données suivantes:

A.10.3. HET SCOREBLAD. (BIJLEGE F - 2D & G - 3D)

Het scoreblad vermeldt: het licentienummer en de club van de schutter, zijn naam en voornaam, zijn leeftijdscategorie, zijn geslacht en de categorie van zijn boog. De scorebladen van de schutters worden overhandigd aan de pelotonoverste. Enkel de scorebladen dienen aan het secretariaat, voor het inschrijven van de punten, overhandigd te worden.

De organisator vindt op de websites van de LFBTA en de HBL het bestand met scoreformulieren. Hij moet ze VERPLICHT op een papier van minimaal 200 gr/m² kopiëren. Bestanden voor het afstandenblad en de resultatenbladen zijn beschikbaar op de LFBTA- en BSV-websites.

Al de scorebladen blijven minstens tot en met 31/12 van het volgende jaar bewaard.

- Pour le 2D et le 3D
du type de gibier, du type d'animal et distances de tir,
- Pour le 2D, sera ajouté le n° d'ordre du blason repris sur le catalogue en cours.

Délai d'envoi à l'arbitre : Voir § A.4.1.

A.10.3. LA MARQUE. (Annexe F - 2D & G - 3D)

Le n° de licence du tireur, les initiales du club, le nom + prénom, la catégorie d'âge, le sexe, la catégorie d'arc devront figurer sur la feuille de marque de chaque tireur. Les marques du peloton seront remises au chef de peloton. Seules les marques seront rentrées au greffe pour la comptabilité des points.

L'organisateur trouvera sur les sites de la LFBTA et de la HBL le fichier des feuilles de marques. Il devra les copier OBLIGATOIREMENT sur un papier de minimum 200 gr/m². Les fichiers pour la feuille de distances de tir et les feuilles de résultats sont disponibles sur les sites de la LFBTA et de la BSV.

Toutes les feuilles de marques seront gardées par le club organisateur de la manche jusqu'au 31 décembre de l'année sportive suivante.

Nomenclatuur op de scorefiche

Nomenclature sur feuille de marque :

1) Peloton Nr / N° de peloton

2) Plaats van de schutter in de peloton / Place de l'archer dans le peloton (A, B, C, D, E)

CLUB		/ Tir 3D du / / .		
Peloton N° 1 ..	Archer: 2	AM / PM		
NOM		Arc	H/F	Age
Prénom		3	4	5
Ligue N°	Club.			

3) Boogcategorie/Type d'arc

4) Geslacht/Sexe:

5) Categorie/catégorie

Traditional Bow	(Instinctivebow /Chasse)	TR
Longbow	(Rechte boog/Droit)	L
Barebow	(Blanke Klassieke Boog/ Recurve nu)	B
Poulie	(Blanke Katrolboog/Compound nu)	P
Compound	(Vrije Katrolboog/ Libre)	C
Recurve	(Vrije Klassieke boog/Libre)	R

Heren/Hommes (H)
Dames/Dames (D)

U13	: <12 j/a
U15	: 13-14 j/a
U18	: 15-17 j/a
U21	: 18-20 j/a
Senior	: 21-49 j/a
50+	: 50 et + j/a
Ontdekking/Découverte	

A.10.4. DE CONTROLFICHE.

Dezelfde informatie als op het scoreformulier moet op de controlefiche worden weergegeven.

A.10.5. RESULTATENTABEL.

De resultaten zullen beschikbaar zijn op de website van de federatie (HBL-LFBTA) De organisator dient het degressief klassement in deze resultaten weer te geven. De resultaten moeten ook doorgegeven (of binnen de 6 dagen verzonden) worden aan de verantwoordelijke die het klassement van het natuurhandboogschieten bij houdt.

A.10.6. INPLANTINGSPLAN. 🙄

Planoverzicht van het schietterrein dat ten minste het volgende moet bevatten:

- Het pad van het parcours met:
 - De pelotonstopplaatsen.
 - Locatie van de doelen.
 - Het verbindingspad tussen de doelen.
- Wegen en/of wegen die het parcours kruisen en de grenzen van het terrein.

A.10.4. LA CONTREMARQUE.

Les mêmes renseignements que ceux repris sur la feuille de marque doivent apparaître sur la contremarque.

A.10.5. FEUILLE DE RÉSULTATS.

Des feuilles de résultats seront disponibles sur les sites de la LFBTA et de la HBL. Ces feuilles devront être remplies par l'organisateur en donnant le classement dégressif en partant du score le plus élevé. Elles devront être remises ou envoyées dans un délai de 6 jours après la manche au gestionnaire des résultats du tir nature.

A.10.6. PLAN D'IMPLANTATION 🙄

Vue en plan du terrain occupé pour l'implantation du parcours qui doit comporter au minimum :

- Le cheminement du parcours avec:
 - Les pas STOP.
 - Emplacement des cibles.
 - Le chemin de liaison entre les cibles.
- Les chemins et / ou routes traversant le terrain et périphériques au terrain.

Délai d'envoi à l'arbitre : Voir § A.4.1.

A.11. SANCTIES.

A.11.1. SOORT SANCTIES.

A.11.2. GELE KAART / RODE KAART.

A.12. MAALTIJDEN EN DRANKEN.

De organisator dient het middagmaal en dranken te voorzien voor alle deelnemers, de ploegofficials, de terreinverantwoordelijken, de scheidsrechters en leden van de jury. De maaltijden en drank mogen tegen betaling aangeboden worden op voorwaarde dat de prijs voor de maaltijd op de uitnodigingen vermeld wordt.



A.11. SANCTIONS.

A.11.1. TYPES DE SANCTIONS.

Les sanctions applicables vont de l'avertissement à la disqualification en fonction de la gravité et / ou de la répétition des faits.

Ces sanctions sont déterminées dans le chapitre D."SANCTIONS"

A.11.2. CARTE JAUNE / CARTE ROUGE.

Les cartes, jaune et rouge, sont les outils de l'arbitre pour signifier une faute à un archer.

L'arbitre présentera, à l'archer en défaut, une carte jaune pour un avertissement et une carte rouge pour une annulation de points ou une disqualification.

Les sanctions données à un archer seront inscrites sur sa feuille de marque et reprises dans le rapport d'arbitrage.

A.12. REPAS ET RAFRAICHISSEMENTS.

Les organisateurs doivent distribuer des boissons et prévoir un repas de midi pour tous les concurrents, les officiels des équipes, les personnes officielles de terrain, les arbitres et les membres du jury. Ces boissons et ces repas peuvent être payants, dans ce cas, les prix des repas doivent être indiqués sur les invitations.



Pour les arbitres en fonction, le repas ainsi que quatre boissons seront offerts par l'organisateur.

A.13. INSCHRIJFGELDEN.

Inschrijvingsgelden bedragen voor boogschutters:

- 2D-wedstrijd; Art B.10.
- 3D-wedstrijd; Art C.10.



A.13. PARTICIPATION AUX FRAIS

- Frais de participation de l'archer:
 - Manche 2D: Art B.10.
 - Manche 3D: Art C.10.
- Frais d'arbitrage:
En LFBTA, les frais d'arbitrage sont pris en charge par la ligue.

Parcours de tir 2D



Schietparcours 2D

Hoofdstuk B: PARCOURS 2D.

B.1. DE DOELEN. 🙄

B.1.1. DE BLAZOENEN.

B.1.1.1. ALGEMEEN.

- Enkel blazoenen met afbeeldingen van dieren zijn toegelaten (geen driedimensionale doelen). Er moeten twee zones op aangeduid zijn: de zone « verwonding » (de omtrek van de afbeelding van het lichaam van het dier) en de « vitale » zone (in het centrum van de afbeelding van het lichaam van het dier).
- De blazoenen moeten tijdens de controle en de ochtend van de wedstrijd vrij zijn van pijlinslagen.
- De afbeeldingen mogen uitgesneden worden tot op 2 cm langs omtrek van de afbeelding van het lichaam van het dier. De blazoenen dienen op een versterkende ondergrond gekleefd te worden. In geen geval mag de zone « verwonding » verkleind worden.
- 2 types van « vitale » zones kunnen te zien zijn op de blazoenen, ofwel een ronde zone ofwel een « ovale » zone.
- Voor de categorieën kleine, middelgroot en groot wild, moeten de blazoenen 2 « vitale » zones vertonen. De kleine « vitale » zone moet perfect gecentreerd staan ten aanzien van de grote « vitale » zone .

Chapitre B: PARCOURS 2D.

B.1. LA CIBLERIE. 🙄

B.1.1. LES BLASONS.

B.1.1.1. GÉNÉRALITÉS.

- Seuls les blasons animaliers sont autorisés (pas de cibles volumétriques,). Ils comportent obligatoirement deux zones: la zone "blessé" (le contour de l'animal), la zone "tué" (le centre du corps de l'animal).
- Les blasons devront lors du contrôle et le matin de la manche, être vierges de tout impact de flèche.
- Les blasons peuvent être découpés selon le contour de l'animal en laissant une marge de 2cm minimum autour de celui-ci. Ils doivent être collés sur un support. En aucun cas la zone « blessé » originale de l'animal ne peut être réduite.
- Deux types de zone vitale "tué" peuvent apparaître sur les blasons, soit une zone ronde soit une zone "ovale".
- Pour les catégories petit, moyen et grand gibier, les blasons doivent comporter deux zones vitales "tué", la petite zone vitale "tué", ronde ou ovale, sera parfaitement centrée par rapport à la grande zone.

- De blazoenen moeten gekleefd worden op een materiaal dat door de pijlen gemakkelijk kan doorboord worden (karton, enz). Houten platen, unalith en dergelijke zijn verboden.

B.1.1.2. CATEGORIEËN.

Blazoenen worden onderverdeeld in categorieën volgens de diameter van de « vitale » zone (rond of ovaal).

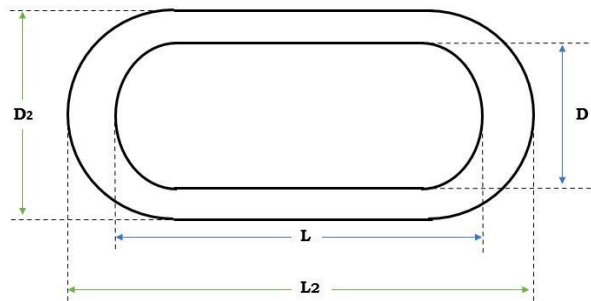
Voor blazoenen met een enkele "vitale" zone,

- Ovale Zone, gebruik de afmetingen "**D / L**"
- Ronde zone, neem dan de "**D**" afmeting.

Voor blazoenen met twee 'vitale' zones,

- Ovale zones, overweeg de afmetingen '**D / L**' en '**D2 / L2**', -
- - Ronde zone, neem dan "**D / D2**"

(Zie tekening hieronder).



- Les blasons doivent être collés sur une matière permettant aux flèches de se planter aisément (carton, etc) les plaques en bois, unalith ou autre sont proscrites.

B.1.1.2. CATÉGORISATION.

Les blasons sont classés par catégorie suivant le diamètre de la zone vitale "tué" (Ronde ou Ovale).

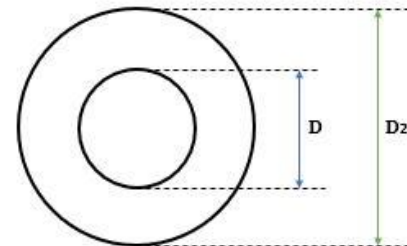
Pour les blasons ayant une seule zone "vitale" (tué),

- Zone ovale, considérer les dimensions « **D / L** »,
- Zone ronde, considérer la dimension « **D** ».

Pour les blasons ayant deux zones "vitales" (tué),

- Zones ovales, considérer les dimensions « **D / L** » et « **D2 / L2** »,
- Zones ronde, considérer la dimensions « **D / D2** »

(Voir dessin ci-dessous).



De afmetingen van de vitale zone :

- Kleine dieren (Birdies - 1 zone):
 - Vitale zone :
 - Rond : D = 75mm.
 - Ovaal : D = 60mm en L = 95mm.
- Klein Wild: (2 zonen)
 - Grote Vitale zone:
 - Rond : D2 = 150mm.
 - Ovaal : D2 = 115mm en L2 = 180mm.
 - Kleine vitale zone
 - Rond: D = 75 mm
 - Ovaal: D = 60 en L = 95 mm
- Middelgroot Wild:
 - Grote vitale zone:
 - Rond : D2 = 225mm.
 - Ovaal : D2 = 180mm en L2 = 275mm.
 - Kleine vitale zone:
 - Rond : D = 150mm.
 - Ovaal : D = 115mm en L = 180mm.
- Groot Wild:
 - Grote vitale zone:
 - Rond : D2 = 300mm.
 - Ovaal : D2 = 225mm en L2 = 360mm.
 - Kleine vitale zone:
 - Rond : D = 150 mm.
 - Ovaal : D = 115 mm en L = 180 mm.

Dimension des zones "vitales" (tué) :

- Petits animaux (1 seule zone) :
 - Zone "vitale" (tué)
 - Ronde : D = 75mm
 - Ovale : D = 60mm et L = 95mm
- Petits gibiers : (2 zones)
 - Grande zone "vitale" (tué)
 - Ronde : D2 = 150 mm.
 - Ovale : D2 = 115 mm et L2 = 180 mm.
 - Petite zone "vitale" (tué)
 - Ronde : D = 75 mm.
 - Ovale : D = 60 et L = 95 mm.
- Moyens Gibiers : (2 zones)
 - Grande zone "vitale" (tué) :
 - Ronde : D2 = 225mm.
 - Ovale : D2 = 180mm et L2 = 275mm.
 - Petite zone "vitale" (tué) :
 - Ronde : D = 150mm.
 - Ovale : D = 115mm et L = 180mm.
- Grands gibiers : (2 zones)
 - Grande zone "vitale" (tué) :
 - Ronde : D2 = 300mm .
 - Ovale : D2 = 225mm et L2 = 360mm.
 - Petite zone "vitale" (tué) :
 - Ronde : D zone = 150 mm.
 - Ovale : D = 115 mm et L = 180 mm.

B.1.1.3. TOEGELATEN BLAZOENEN.

Voor een wedstrijd voor het Belgisch Kampioenschap of ligawedstrijd worden enkel blazoenen toegelaten die werden opgenomen in de catalogus van erkende blazoenen en waarvan de zones voldoen aan de voorwaarden volgens § : B.1.1.2. De catalogus wordt beschikbaar gesteld op de websites van de liga's (L.F.B.T.A. et BSV).

B.1.1.4. ERKENNING VAN BLAZOENEN.

Blazoenen worden erkend (volgens § : B.1.1.2.) door de technische commissie bestaande uit een afgevaardigde van natuurboogschieten van de L.F.B.T.A. en een afgevaardigde van natuurboogschieten van de BSV.

B.1.1.5. REPRODUCTIE EN VERVAARDIGING.

- Reproductie
Reproducties van bovenstaande blazoenen op papier zijn verboden. Alle nieuwe soorten blazoenen moeten eerst door de technische commissie / werkgroep natuur (§ B.1.1.4.) goedgekeurd worden voor dat deze kunnen gebruikt worden voor wedstrijden van het Belgisch Kampioenschap of van de liga.
- Vervaardiging
Blazoenen die vervaardigd en/of ontworpen zijn door de organisator moeten eerst verplicht goedgekeurd worden door de technische commissie / werkgroep natuur vooraleer deze

B.1.1.3. BLASONS AUTORISÉS.

Seuls sont autorisés pour une manche du championnat de Belgique ou de ligue les blasons repris dans le catalogue des blasons agréés et que la / les zones correspondent à la description du § : B.1.1.2. Ce catalogue est disponible sur le site des ligues (L.F.B.T.A. et BSV).

B.1.1.4. AGRÉATION DES BLASONS.

Les blasons sont agréés (en fonction du § : B.1.1.2.) par la commission technique composé du délégué nature de la L.F.B.T.A. et du délégué nature de la BSV.

B.1.1.5. REPRODUCTION ET FABRICATION.

- Reproduction
Les reproductions sur papier des blasons cités ci-dessus sont interdites. Tous nouveaux blasons ou blasons non repris cités ci-dessus devront obligatoirement être approuvés par la Commission technique (§ B.1.1.4.) avant leur mise en place sur le terrain pour les Championnats de Belgique ou les Championnats de Ligue.
- Fabrication
Les blasons fabriqués et/ou dessinés par l'organisateur devront obligatoirement être approuvés par la Commission technique avant leur mise en place sur le terrain pour les

gebruikt mogen worden voor wedstrijden van het Belgisch Kampioenschap of van de liga.

B.1.1.6. PLAATSING EN BEVESTIGING.

- **Algemeen.**
De blazoenen mogen schuin opgehangen worden volgens de helling van het terrein, maar nooit ondersteboven. Ze moeten zo opgehangen worden dat ze niet kunnen verschuiven of schommelen. Het laagste punt van de zone verwonding (omtrek van de afbeelding van het lichaam van het dier) mag niet minder dan 10 cm boven de grond op het doelpak bevestigd worden.
- **Kleine dieren**
Voor de kleine dieren dienen twee blazoenen op één of twee doelpakken aangebracht te worden. Het als eerste te schieten blazoen dient met een rood/wit vierkant van 10x10 cm gemerkt te zijn. Het als tweede te schieten blazoen dient met een blauw/groen vierkant van 10x10 cm gemerkt te zijn. De scheiding tussen de kleuren loopt over de diagonaal. De merkkleuren komen overeen met de kleur van de schietpaaltjes. De boogschutter schiet één pijl per blazoen. De Pupillen, Benjamins en Kadetten schieten hun eerste pijl

Championnats de Belgique ou les Championnats de Ligue.

B.1.1.6. POSITIONNEMENT ET FIXATION.

- **Généralités.**
Les blasons peuvent être inclinés suivant l'inclinaison du terrain, mais jamais à l'envers. Ils doivent être fixés de manière à ne pas permettre de balancement. La hauteur de fixation des blasons sur les buttes de tir ne doit jamais être inférieure à 10cm du sol, côte mesurée à partir du sol jusqu'à la partie la plus basse de la zone "blessé".
- Les animaux doivent être identifiables, mais seules les zones vitales et la tête doivent être complètement visibles du pas de tir (à genoux ou décalé de 50cm - § B.6. & § C.6.).
- Un blason ne peut être excessivement masqué par des obstacles (Branches, arbres, autres...).
- La butte de tir et son blason peuvent avoir une tolérance, par rapport à l'axe de tir (90°) de 15° maximum.
- **Petits animaux**
Pour les petits animaux, il est obligatoire de positionner deux blasons sur une ou deux buttes de tir. Le premier blason à tirer sera repéré par un affichage Rouge et Blanc, matérialisé par un carré 10cmx10cm, le second par une marque bleue et verte, matérialisé par un carré 10cmx10cm, les couleurs étant séparées par une diagonale, la couleur des marques étant en rapport avec la couleur des pas de tir. L'archer tire une seule flèche par blason. Les Pupilles Benjamins et Cadets tirent leur première flèche du pas Blanc sur la butte à la marque " Rouge

vanaf het witte schietpaaltje op het met het rood/wit gemerkte blazoen en hun tweede pijl vanaf het groene schietpaaltje naar het blauw/groen gemerkte blazoen. De Junioren, Senioren en Masters schieten hun eerste pijl vanaf het rode schietpaaltje op het met het rood/wit gemerkte blazoen en hun tweede pijl vanaf het blauwe schietpaaltje naar het blauw/groen gemerkte blazoen.

De scheidsrechter moet ingrijpen als een van deze punten niet wordt gerespecteerd

B.2. DE DOELPAKKEN. 🙄

B.2.1. ALGEMEEN.

De doelpakken dienen vervaardigd te zijn uit materiaal waarin de pijlen blijven steken en verwijderd kunnen worden zonder dat deze beschadigd worden en zonder dat deze er volledig door schieten. Ze dienen in goede staat en degelijk bevestigd te zijn, zodat hun positie niet kan wijzigen gedurende de wedstrijd. Ze dienen op zulke wijze bevestigd te worden om elke beweging ten gevolge van het inslaan van de pijlen te voorkomen.

et Blanche " et leur deuxième flèche du pas vert sur la butte aux marques " Bleu et Vert". Les Masters, Seniors et Juniors tirent leur première flèche du pas Rouge sur la butte aux marques " Rouge et Blanche" et leur deuxième flèche du pas bleu sur la butte à la marque " Bleu et Vert ".

L'arbitre doit intervenir si un de ces points n'est pas respecté.

B.2. LES BUTTES DE TIR. 🙄

B.2.1. GÉNÉRALITÉS.

Elles doivent être en une matière permettant aux flèches de se planter et d'être retirées sans détérioration de celles-ci. Elles doivent arrêter les flèches afin que celles-ci ne passent pas entièrement au travers. Elles doivent être en bon état et fixées solidement afin que leur position ne varie pas d'un peloton à l'autre. Elles doivent être fixées afin d'éviter tout mouvement lors de l'impact des flèches.

B.2.2. AANTAL DOELLEN.

2 mogelijkheden:

- Parcours van 21 doelen (2x schieten)
 - 4 groot wild
 - 7 middel wild
 - 6 klein wild
 - 4 kleine dieren
- Parcours van (2 x 21 doelen) - 42 doelen (1x schieten)
 - 8 groot wild
 - 14 middel wild
 - 12 klein wild
 - 8 kleine dieren

B.2.3. SCHIETAFSTANDEN EN UITZETTEN VAN DOELLEN.

De afstanden worden gemeten vanaf het rode schietpaaltje (50+, Senioren en U21) en vanaf het witte schietpaaltje (U18, U15 en U13). Ze komen overeen met de gestrekte vlucht van de eerste pijl. De afstand gemeten vanaf het blauwe en groene schietpaaltje mag niet minder bedragen dan de minimale afstand bepaald voor de categorie van het blazoen.

- Parcours 21 doelen (50+, Senior en U21):
 - Kleine dieren: 4 doelen geschoten op een afstand tussen 5m en 15m (5m min. van het schietpaaltje dat het dichtste bij het doel staat)
 - Klein wild: 6 doelen geschoten op 15m - 25m
 - Middel wild: 7 doelen geschoten op 20m - 35m
 - Groot wild: 4 doelen geschoten op 30m - 40m

B.2.2. NOMBRE DE BUTTE DE TIR.

Deux possibilités :

- Parcours de 21 buttes (à tirer 2 fois)
 - 4 grands gibiers
 - 7 moyens gibiers
 - 6 petits gibiers
 - 4 petits animaux
- Parcours de (2 x 21 buttes) - 42 buttes (à tirer une fois)
 - 8 grands gibiers
 - 14 moyens gibiers
 - 12 petits gibiers
 - 8 petits animaux

B.2.3. DISTANCES DE TIR ET REPARTITION DES BUTTES.

Les distances sont mesurées à partir du pas rouge (50+, Seniors et U21) et du pas blanc (U18, U15 et U13). Elles représentent le vol parcouru en tir tendu de la première flèche. Les distances mesurées du pas bleu et Vert ne pourront être inférieures aux distances minimales de chaque catégorie de blasons.

- Parcours 21 buttes (50+, Sénior et U21):
 - Petits animaux : 4 buttes tirées entre 5 et 15m (5m min. du pas de tir le plus proche de la cible)
 - Petits gibiers : 6 buttes tirées entre 15 et 25m
 - Moyens gibiers : 7 buttes tirées entre 20 et 35m
 - Grands gibiers : 4 buttes tirées entre 30 et 40m

De totale afstand (som van de afstanden) op een parcours met rode schietpaaltjes bestaande uit 21 doelen dient voor de categorieën Masters, Senioren en Junioren 525 meter te bedragen, met een marge van +/- 20 meter.

- Parcours 21 doelen (U18, U15 en U13):
 - Kleine dieren: tussen 5m - 10m
 - Klein wild: tussen 10m - 20m
 - Middel wild: tussen 20m - 30m
 - Groot wild: tussen 25m - 35m

De totale afstand (som van de afstanden) op een parcours met witte schietpaaltjes bestaande uit 21 doelen dient voor de categorieën Benjamins, Kadetten en Pupillen 420 meter te bedragen, met een marge van +/- 20 meter.

B.3. DE PIJLEN.

B.3.1. NUMMEREN VAN DE PIJLEN. 😞

Het nummeren van de pijlen is verplicht. Men doet dit aan de hand van goed zichtbare gekleurde ringen/strepen/banden in een contrasterende kleur ten opzichte van de schacht. De strepen zijn identiek aan elkaar met een breedte tussen 7 en 20mm en van elkaar verwijderd met een afstand tussen 1 en 2cm; eerste pijl: 1 ring, tweede pijl: 2 ringen. De kleur van de ringen is naar keuze, maar dient wel identiek te zijn voor alle pijlen op het doel.

Distances totales du pas rouge d'un parcours 21 cibles pour les Masters, Seniors et Juniors est de 525 mètres plus ou moins 20 mètres.

- Parcours 21 buttes (U18, U15 et U13).
 - Petits animaux: entre 5 et 10m
 - Petits gibiers: entre 10 et 20m
 - Moyens gibiers: entre 20 et 30m
 - Grands gibiers: entre 25 et 35m

Distances totales du pas blanc d'un parcours 21 cibles pour les Cadets, Benjamins et Pupilles est de 420 mètres plus ou moins 20 mètres.

B.3. LES FLECHES.

B.3.1. REPÉRAGE DES FLÈCHES. 😞

Le repérage des flèches est obligatoire. Il se fait à l'aide d'anneaux de couleurs visibles et contrastées par rapport à la couleur du tube, identiques entre 7 et 20 millimètres et espacés de minimum 1 cm et maximum 2 cm: première flèche : 1 anneau, deuxième flèche : 2 anneaux. La couleur des anneaux reste au choix des archers, mais elle doit être identique pour toutes les flèches en cible.

B.3.2. MARKERING VAN DE PIJLEN. 😞

De pijlen moeten voorzien zijn van de naam of de initialen van de schutter in een contrasterende kleur.

B.4. OPTISCHE HULPMIDDELEN. 😞

Verrekijkers, monokijkers en andere materialen van dit type zijn verboden voor alle personen die zich op het parcours bevinden.

⚠️ Behalve punt A.2.3.8 / 2 (vizier compound)

⚠️ De enige die toegelaten zijn om dit materiaal in het bezit te hebben en/of te gebruiken zijn:

- De scheidsrechters in dienst op de dag van de wedstrijd.
- Boogschutters die vallen onder "Aangepaste categorie" (§ :A.1.2.).

B.5. DE STOP-, WACHT- EN SCHIETPAALTJES. 😞

(afh. leeftijd, boog, zie tabel **bijlage C**)

B.5.1. HET MATERIAAL.

- Het stoppaaltje moet vervaardigd zijn uit: een bord uit gelijk welke kleur met daarop het doelnummer.
- Het wachtpaaltje moet vervaardigd zijn uit: een gele piket/paal van 20 à 40cm hoogte boven de grond.
- De schietpaaltjes dienen duidelijk en (het zichtbare

B.3.2. MARQUAGE DES FLÈCHES. 😞

Toutes les flèches de l'archer doivent être marquées, d'une couleur contrastée, du nom ou des initiales de l'archer.

B.4. AIDE OPTIQUE. 😞

Les jumelles, longue vue, et autre matériel de ce type sont interdits pour toutes les personnes se trouvant sur le parcours.

⚠️ Excepté point A.2.3.8 / 2 (Lentille compound).

⚠️ Seuls sont autorisés à détenir et utiliser ce matériel,

- Les arbitres en fonction le jour de la compétition.
- Les archers en "Catégorie adaptée" (§ :A.1.2.).

B.5. LE PAS STOP ET LES PAS DE TIR. 😞

(Tableau de concordance âge, arc, pas - **Annexe C**)

B.5.1. MATÉRIALISATION.

- Le pas stop sera matérialisé par une plaque de couleur indifférente portant le numéro de la cible.
- Le pas d'attente sera matérialisé par un piquet de couleur jaune de 20 à 40 cm hors sol.
- Les pas de tir sont matérialisés par des piquets de couleurs

gedeelte) volledig gekleurd te zijn en 20 tot 40 cm boven de grond uit te steken. Ze dienen fel gekleurd (rood, blauw, wit en groen) en goed zichtbaar te zijn.

- ⚠ In bijzondere gevallen (rotsbodemp, steengroeve,...) mogen linten of gekleurde stenen, welke aan de ondergrond bevestigd zijn, gebruikt worden.

B.5.2. PLAATSING VAN DE PAALTJES.

- Het wachtpaaltje (geel)
Deze moet voor het schietpaaltje geplaatst worden op een afstand tussen 3 en 10 meter.
- Schietpaaltjes:
De volgorde van plaatsing is:
 - **Rood / Blauw** voor de U21, senioren, 50+.
 - **Wit / Groen** voor de U18.
 - **Groen** voor de U15 en U13 (-15j) en de categorie ontdekking.

- ⚠ Behalve voor de kleine dieren (§ :B.1.1.6.)
Wit / Groen

De beide schietpaaltjes mogen samen of aflopend geplaatst worden, maar mogen niet verder dan 10 meter onderling van elkaar verwijderd staan. Wanneer ze aflopend geplaatst staan mogen de schietpaaltjes op dezelfde as staan. Om veiligheidsredenen of om een degelijke schietbaan te voorzien, is een redelijke laterale verplaatsing toegelaten, voor zover de maximale onderlinge

vives de 20 à 40cm de hauteur hors sol, Ils seront peints d'une seule couleur vive sur toute la hauteur hors sol et toujours visibles. Les pas de tir seront de couleur Rouge, Bleu, Blanc et Vert.

- ⚠ Cas exceptionnel (terrain rocheux, carrière, ...) des rubans ou des pierres serties au sol peuvent être utilisés.

B.5.2. DISPOSITION DES PAS.

- Le pas d'attente (jaune)
Il doit être positionné avant les pas de tir et doit précéder le premier pas de tir d'une distance de 3 à 10 mètres développés.
- Les pas de tir.
L'ordre de piquetage est :
 - **Rouge / Bleu** pour les 50+, seniors et U21.
 - **Blanc / Vert** pour les U18.
 - **Vert** pour les U15 et U13 ainsi que la catégorie "découverte".

- ⚠ Sauf pour les petits animaux (§ :B.1.1.6.)
Blanc / Vert

Les pas de tir peuvent être confondus ou dégressifs mais éloignés d'une distance maximale de 10 mètres développés. Lorsque ceux-ci sont dégressifs, les pas de tir peuvent être placés dans le même axe. Cependant, pour des raisons de sécurité et de qualité de tir, un décalage latéral est possible en restant dans la fourchette des distances, ces écarts devront rester raisonnables. Les adultes ne

afstand tussen beide schietpaaltjes gerespecteerd blijft. Volwassenen zullen dus niet noodzakelijk het doel zien staan op de as met het witte schietpaaltje. De rode en witte schietpaaltjes dienen zichtbaar te zijn vanaf het stop- of wachtpaaltje. De schietpaaltjes moeten op zo een manier geplaatst worden zodat elke boogcategorie kan schieten zonder de uitrusting in gevaar te brengen aangaande schietruimte in de hoogte en de breedte.

B.6. SCHIETPOSITIE. 😞

De schutter mag zich volledig rond (voor, achter, naast) het schietpaaltje begeven maar moet het met een lichaamsdeel aanraken (voet, knie,...).

Men mag rechtstaand, geknield, gehurkt, zittend of... schieten.

Xxxxxx

trouveront donc pas forcément la cible dans l'axe du pas blanc. Le pas rouge et le pas blanc doivent être visibles depuis le pas d'attente ou stop. Les pas de tir doivent être disposés de manière à ce que toutes les catégories d'arcs puissent tirer sans mettre en péril leur matériel notamment en ce qui concerne les dégagements latéraux et en hauteur.

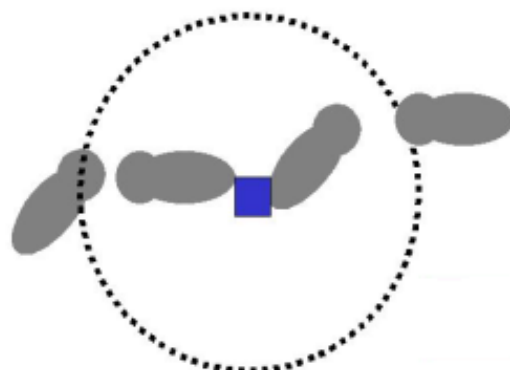
B.6. POSITION DE TIR. 😞

L'archer peut se placer tout autour du pas de tir (devant, derrière, sur les côtés) mais doit le toucher avec une partie de son corps, (pied, genoux...)

Le tir peut s'effectuer debout, à genoux, accroupi, assis et décalé de 50 cm d'un côté ou de l'autre du piquet.

Een voet of ander lichaamsdeel moet het paaltje raken tijdens de schietbeurt

Un pied, ou toute autre partie du corps, doit être en permanence en contact avec le pas de tir



Vers la cible.
Naar het doel.

Positie tijdens
de schietbeurt

Position au pas
de tir

B.7. SCHIETVOLGORDE (ROTATIE).

In een peloton moeten de schutters volgende volgorde aanhouden (vb: 5 schutters in een peloton): ABCDE, EABCD, DEABC, enz...

B.8. SCHIETTIJD. ☹️

- Elke schutter van het peloton beschikt over 1 minuut.
- ⚠️ 1m30s voor schutters van de "aangepaste categorie".

B.7. ORDRE DE TIR (ROTATION)

Dans un peloton les archers doivent appliquer la rotation suivante (par ex. 5 tireurs dans un peloton) : ABCDE, EABCD, DEABC, etc..

B.8. LE TEMPS DE TIR. ☹️

- Le temps de tir impartie est de 1 minute pour chaque tireur du peloton.
- ⚠️ 1'30" pour les archers en "Catégorie adaptée".

- De tijd begint te lopen bij de aankomst aan het schietpaaltje dat overeenkomt met zijn categorie (rood of wit) of op de plaats waar de schutter halt houdt op weg naar zijn schietpaaltje (om bijvoorbeeld de afstand te schatten) en stopt bij het lossen van de tweede pijl.

B.9. VERLOOP VAN DE SCHIETBEURT. 🙄

De schutter, die aan de beurt is om de schieten, gaat zonder te stoppen van het wachtpaaltje naar het schietpaaltje. Aangekomen aan het schietpaaltje (afhankelijk van zijn categorie) begint zijn tijd te lopen. De schutter mag dan (enkel op dit moment) zijn eerste pijl op de pees zetten (gekenmerkt door 1 ring) en dan schieten. Vervolgens gaat hij naar het tweede schietpaaltje en schiet hij zijn tweede pijl (gekenmerkt door 2 ringen). Hierna dient de schutter zich terug naar het stoppaaltje te begeven.

B.10. HET NOTEREN VAN DE SCORES. 🙄

Voor de categorieën recurve en compound wordt voor de vitale zone voor de blazoenen van het type middel en groot wild enkel de kleine vitale zone geteld (§ B.1.1.2.).

- Het raken van de scheidingslijn (zone) wordt aangerekend in het voordeel van de schutter (de hoogste score telt).
- De score van een pijl wordt bepaald naargelang de plaats van de pijlschacht in het blazoen en niet naargelang de toestand van het blazoen (vb: scheidingslijn onderbroken

- Le temps de tir débute à l'arrivée au pas de tir ou au marquage d'un arrêt entre le pas d'attente (pas jaune) et le pas de tir correspondant à la catégorie : (Rouge ou Blanc) et se termine à la décoche de la deuxième flèche.

B.9. DÉROULEMENT DE LA SESSION DE TIR. 🙄

L'archer, quand vient son tour de tirer, quitte le pas d'attente et se dirige, sans arrêt, à son premier pas de tir (en fonction de sa catégorie). Arrivé au pas de tir le temps commence à être décompté, l'archer peut (seulement à ce moment) encocher sa première flèche (celle marquée d'un seul anneau) et tirer. Il se déplace ensuite vers le deuxième pas et tire sa deuxième flèche (celle marquée de deux anneaux). L'archer doit, dès ce moment, rejoindre le pas stop.

B.10. LE MARQUAGE DES SCORES. 🙄

Les points, pour les catégories d'arcs **Recurve et Compound** seront comptés par rapport à la petite zone "tué" pour les blasons de type Moyen et Grand Gibier (§ B.1.1.2.)

- Les cordons (touchés) sont toujours à l'avantage du tireur (point supérieur).
- Le score d'une flèche est établi en fonction de la position de son tube dans le blason et non en fonction de l'état du cordon (par exemple : cordon endommagé par une flèche

door een vooraf geschoten pijl).

- Een pijl die afketsend in het doel terecht komt, scoort op voorwaarde dat deze in het doel blijft steken.
- Een pijl die in een andere pijl terecht komt, scoort dezelfde punten als deze laatste.
- Een pijl afgeweken door het raken van een ander pijl in het doel scoort de punten van de zone waarin deze is terechtgekomen.
- De pijlen welke door het doelpak zijn geschoten, scoren voor zover hun impact kan teruggevonden worden.
- Noch de pijlen noch het blazoen mogen aangeraakt worden vooraleer de scores werden genoteerd.
- Punten die worden vervalst of aangepast zonder toelating zal leiden tot diskwalificatie.

De berekening van de behaalde punten gebeurt als volgt :

- 1ste pijl (1 ring)
 - "vitale zone" : 20 punten
 - "zone verwonding" : 15 punten.
- 2de pijl (2 ringen)
 - "vitale zone" : 15 punten
 - "zone verwonding" : 10 punten.

Max. aantal punten per doel : 35 punten.

Max. aantal punten op een parcours van 21 doelen :
735 punten (1470 punten / wedstrijd).

tirée précédemment).

- Une flèche arrivant en cible par ricochet compte, à condition d'être plantée en cible.
- Une flèche qui en télescope une autre déjà en cible, marque la même valeur que la flèche dans laquelle elle est encastrée.
- Si une flèche en touche une autre, est déviée et reste fichée en cible, elle obtient les points en cible.
- Les flèches traversant le blason peuvent marquer dans la mesure où l'impact peut être retrouvé.
- Ni les flèches, ni le blason ne peuvent être touchés avant le marquage des scores.
- Toute personne qui modifie ou falsifie sans autorisation ou en toute connaissance de cause un score sera disqualifiée.

Le décompte des points obtenus s'établit comme suit :

- 1ère flèche (1 anneau)
 - Zone "tuée" : 20 points
 - Zone "blessée" : 15 points.
- 2ème flèche (2 anneaux)
 - Zone "tuée" : 15 points
 - Zone "blessée" : 10 points.

Max. de points par butte : 35 pts.

Max. de points sur un parcours de 21 buttes :
735 pts (1470 pts./ manche).

B.11. GELIJKE EINDRESULTATEN.

B.11.1. VOOR EEN WEDSTRIJD.

Indien twee schutters dezelfde eindresultaten hebben behaald, wordt de schutter met de meeste "35" (20+15) scores als eerste van de twee gerangschikt. Indien het aantal "35" scores gelijk is, telt men het aantal "30" scores behaald door "20+10" om de gelijkheid op te heffen en vervolgens het aantal "30" scores behaald door "15+15". Indien de gelijkheid nog niet is opgeheven telt men het aantal "25" scores en vervolgens het aantal "15" scores.

B.11.2. VOOR HET KAMPIOENSCHAP 2D

Bij een gelijkstand tussen twee schutters, wordt de winnaar beslist aan de hand van het schieten van twee pijlen op een 2D blazoen (naar keuze van de scheidsrechter).

Bij gelijkspel, word er een pijl geschoten op hetzelfde blazoen.

Indien er nog steeds een gelijkstand is, wordt deze laatste pijl gemeten.

De winnaar is diegene met de pijl het dichtste bij het middelpunt van de vitale zone.

B.12. INSCHRIJFGELDEN.

- Senior en 50+: **€ 12**
- U13, U15, U18 en U21: **€ 10**

B.11. RUPTURE D'ÉGALITÉ.

B.11.1. POUR UNE MANCHE DE CHAMPIONNAT.

En cas d'égalité entre deux archers, ceux-ci seront départagés au nombre de 35 réalisé en faisant 20 + 15. S'il y a encore égalité, au nombre de 30 réalisé en faisant 20 + 10, puis celui réalisé en faisant 15 + 15. S'il y a encore égalité, au nombre de 25, puis au nombre de 15.

B.11.2. POUR LE CHAMPIONNAT 2D.

En cas d'égalité entre deux archers, ceux-ci seront départagés par le tir de deux flèches sur un blason 2D (aux choix de l'arbitre).

S'il y a égalité de points, une flèche sera tirée sur ce même blason.

S'il y a toujours égalité cette flèche sera mesurée.

Le vainqueur sera celui avec la flèche le plus près du centre de la zone "tué".

B.12. FRAIS DE PARTICIPATION.

- Senior et 50+: **€ 12**
- U13, U15, U18 et U21: **€ 10**

B.13. VOORUITGANGSBADGES (2D).

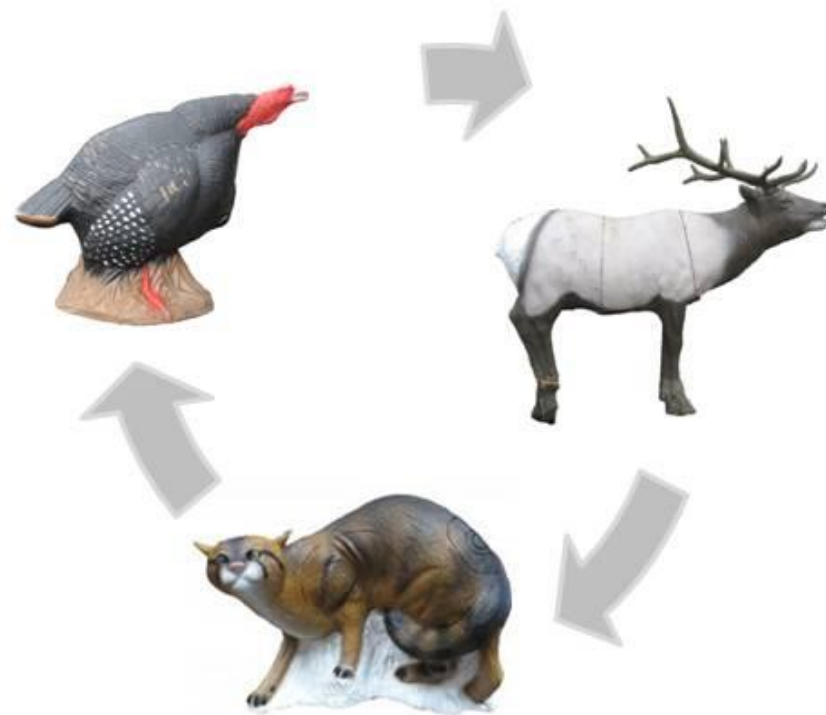
- Deze badges heten "Everzwijn". De volgorde van vooruitgang is:
 - Blauw everzwijn,
 - Rood everzwijn,
 - Geel everzwijn.
- De benodigde punten om deze badges te behalen staan beschreven in [Bijlage H](#).

B.13. BADGES DE PROGRESSION (2D).

- Ces badges s'appellent "Sanglier", l'ordre de progression est:
 - Sanglier bleu,
 - Sanglier rouge,
 - Sanglier jaune.
- Les points à réaliser pour obtenir ces badges sont précisé en [Annexe H](#).

<u>Bleu / Blauw</u>	<u>Rouge / Rood</u>	<u>Jaune / Geel</u>
		

Parcours de tir 3D



Schietparcours 3D

HOOFDSTUK C: 3D PARCOURS.

C.1. DE 3D-DOELEN. 🙄

C.1.1. DE DOELEN.

C.1.1.1. ALGEMEEN.

De trefzones op de doelen zijn aangebracht door de ontwerper. Zone "11" moet perfect gecentreerd staan ten aanzien van zone "10" en moet ongeveer overeenkomen met 25% van de oppervlakte van zone "10".

Zone 11 wordt niet aangebracht indien deze niet aanwezig is.

Zone "8" moet overeenkomen met de afmetingen per diergroep zoals voorgeschreven in § C.1.1.2.

C.1.1.2. CATEGORIEËN.

De doelen zijn opgedeeld in 4 groepen op basis van de dimensies (verticaal en horizontaal) de vitale zone (zone 8).

- Groep 4 (Birdies) < 150mm
- Groep 3 (Klein wild) tussen 150mm en 200mm
- Groep 2 (Middel wild) tussen 201mm en 250mm
- Groep 1 (Groot wild) > 250mm

Procedure voor het meten vindt u in [bijlage I](#).

CHAPITRE C: PARCOURS 3D.

C.1. LA CIBLERIE. 🙄

C.1.1. LES CIBLES.

C.1.1.1. GÉNÉRALITÉ.

Les zones marquantes des cibles sont matérialisées par un trait tracé par le fabricant.

La zone "11" doit se situer au centre de la zone "10" et avoir +/- une surface correspondant à 25% de la zone "10"

Les zones 11 ne seront pas tracées si elles n'existent pas.

La zone "8" correspondra à la dimension prévue par groupe d'animaux comme décrit au § C.1.1.2.

C.1.1.2. CATÉGORISATION DES ANIMAUX.

Les animaux seront classés en quatre (4) groupes suivant les dimensions (verticale et horizontale) de la zone vitale (zone 8).

- Groupe 4 (Petit animal) < 150 mm.
- Groupe 3 (Petit gibier) entre 150 et 200 mm.
- Groupe 2 (Moyen gibier) entre 201 et 250 mm.
- Groupe 1 (Grand gibier) > 250 mm.

La procédure de mesure se trouve en [Annexe I](#).

C.1.1.3. NIET TOEGELATEN DOELEN.

Dieren zonder aangebrachte zones zijn verboden.

NB : Denkbeeldige dieren (draak, waterspuwer, enz...) worden toegestaan.

C.1.1.4. PLAATSING.

- Algemeen
 -
 -
 -
 -
 - Indien het niet mogelijk is om met zekerheid vast te stellen waar de zones 8, 10 en 11 zich bevinden of indien een doel meerdere zones 8, 10 en 11 vertoont, moet er (verplicht) een foto of tekening geplaatst worden aan het wachtpaaltje (geel) om twijfel uit te sluiten.
- Birdies
 - Om het te snel beschadigen van de doelen die tussen 5 à 15 meter staan te voorkomen, moeten deze per twee geplaatst worden. De dieren mogen verschillend zijn, maar moeten tot dezelfde categorie behoren met gelijkaardige grootte en zones. In dit geval moet de schutter één pijl in ieder doel schieten.

C.1.1.3. ANIMAUX NON AUTORISÉS.

Les animaux sans zone tracée, sont interdits.

NB : Les animaux imaginaires (dragon, gargouille etc ...) sont tolérés.

C.1.1.4. POSITIONNEMENT.

- Généralités
 - Les cibles 3D doivent être identifiables, mais, seules, les zones vitales et la tête doivent être complètement visibles du pas de tir (à genoux ou décalé de 50cm).
 - Une cible 3D ne peut être excessivement masquée par des obstacles (branchages, arbres etc...).
 - Le positionnement de la cible 3D peut avoir une tolérance, par rapport à l'axe de tir (90°), de 15° maximum.
 - S'il n'est pas possible de déterminer de façon certaine où se situe les zones 8, 10, 11, ou si une cible comporte plusieurs zones 8,10 ou 11 une photo ou dessin devra obligatoirement être placée au pas d'attente (jaune) pour le définir de façon irréfutable.
- Animaux du groupe 4 (Petits animaux)
 - Afin d'éviter une détérioration trop rapide, les cibles du groupe 4 (petits animaux) doivent être dédoublées. Les animaux pourront être différents mais devront respecter des proportions de tailles et de zones semblables. Face à cette situation, l'archer doit obligatoirement tirer une

- De twee birdies moeten op dezelfde afstand van het schietpaaltje geplaatst worden.

De scheidsrechter moet ingrijpen als een van deze punten niet wordt gerespecteerd

C.2. HET PARCOURS. 😞

C.2.1. ALGEMEEN.

Het parcours wordt ingericht op een natuurlijk gevarieerd terrein waar driedimensionale doelen worden opgesteld die dieren voorstellen.

Foto's van de dieren moeten aangebracht worden....., (!!! Opmerking Art C.1.1.4. !!!).

flèche dans chaque cible.

- Les deux animaux devront se situer à la même distance du pas de tir

L'arbitre doit intervenir si un de ces points n'est pas respecté.

C.2. LE PARCOURS. 😞

C.2.1. GÉNÉRALITÉS.

Ce tir se déroule sur un terrain varié où sont installées des cibles volumétriques représentant des animaux.

Les photographies des animaux doivent être affichées soit greffe soit au piquet d'attente.
(!!! Remarque § C.1.1.4. !!!).

Une manche de tir 3D se déroulera sur un parcours de 2 x 20 cibles (40 cibles).

L'aménagement du terrain peut être réalisé des manières suivantes :

- Un parcours de 20 cibles tiré deux fois.
(Une fois le matin et une fois l'après-midi.)
- Deux parcours (*différents*) de 20 cibles tirés une fois chacun.
- Trois parcours de 10 cibles (parcours A, B et C)
tirés en groupe de parcours A+B , B+C ou B+C.

C.2.2. AANTAL DOELEN.

Om een onderlinge consistentie te behouden onder de verschillende 3D-wedstrijden worden de doelen ingedeeld in 4 categorieën (§ C.1.1.2.).

Aantal te voorziene doelen per categorie:

- Voor een terrein met 20 doelen is de verdeling als volgt:
 - Groep 4 (Kleine dieren) : 4 dieren.
 - Groep 3 (Klein wild) : 7 dieren.
 - Groep 2 (Middelgroot wild) : 7 dieren.
 - Groep 1 (Groot wild) : 2 dieren.

C.2.3. SCHIETAFSTANDEN.

Bij het plaatsen van de doelen wordt een tolerantie van max +/- 50cm gehanteerd per doel.

Ook de globale afstand (totaal van 20 doelen) van de schietpaaltjes met dezelfde kleur dient dus nageleefd te worden om de beoogde consistentie tussen de verschillende wedstrijden

Deux (2) groupes de parcours seront tirés sur la journée, (Un groupe le matin l'autre groupe l'après-midi.)

- ⚠ **Dans cette configuration, l'organisateur doit veiller à ce que chaque catégorie d'archer tire les mêmes groupes de parcours sur l'ensemble de la journée.**

C.2.2. NOMBRE DE CIBLES.

Afin de permettre une équivalence entre les diverses compétitions 3D, les cibles 3D sont réparties en 4 catégories (§ C.1.1.2.).

Nombre de cibles par parcours :

- Pour un terrain monté en 20 cibles la répartition se fera comme suit :
 - Groupe 4 (Petits animaux) : 4 animaux.
 - Groupe 3 (Petits gibier) : 7 animaux.
 - Groupe 2 (Moyens gibier) : 7 animaux.
 - Groupe 1 (Grands gibier) : 2 animaux.

C.2.3. DISTANCES DE TIR.

Pour la mise en place des cibles, par rapport aux distances prévues, une différence maximale de plus ou moins 50cm est tolérée.

Il est requis, afin de permettre une équivalence entre les diverses

te bewaren.

Het bepalen van de afstanden wordt overgelaten aan de organisator voor zover volgende normen nageleefd worden:

(zie onderstaande tabel)

compétitions 3D, de respecter une distance globale (distance totalisée sur 20 cibles) et par pas de tir.

Le choix des distances par rapport à la catégorie de la cible est laissé à l'initiative de l'organisateur dans les limites fixées.

(voir tableau ci-dessous).

N° van de CATEGORIE N° de CATEGORIE	ROOD PAALTJE PIQUE ROUGE	BLAUW PAALTJE PIQUET BLEU	WIT PAALTJE PIQUET BLANC	GROEN PAALTJE PIQUET VERT
GR. 1 (Birdies / Petit Animal)	Min 5m Max 20m	Min 5m Max 15m	Min 5m Max 10m	Min 5m Max 7m
GR. 2 (Klein Wild / Petit Gibier)	Min 5m Max 30m	Min 5m Max 25m	Min 5m Max 20m	Min 5m Max 15m
GR. 3 (Middel Wild/Moyen Gibier)	Min 5m Max 35m	Min 5m Max 30m	Min 5m Max 25m	Min 5m Max 20m
GR. 4 (Groot Wild / Grand Gibier)	Min 5m Max 45m	Min 5m Max 30m	Min 5m Max 25m	Min 5m Max 20m
Totaal - Total 20 cibles	520m +/- 20m	420m +/- 20m	320m +/- 20m	220m +/- 20m

C.3. DE PIJLEN.

C.3.1. NUMMEREN VAN DE PIJLEN.

Nummering van de pijlen is niet nodig, maar genummerde pijlen van 2D wedstrijden mogen ook gebruikt worden.

C.3.2. MARKERING VAN DE PIJLEN. ☹️

De pijlen moeten voorzien zijn van de naam of de initialen van de schutter in een contrasterende kleur.

C.4. OPTISCHE HULPMIDDELEN. ☹️

Voor alle categorieën:

Verrekijkers (in de hand gehouden) zijn toegestaan op elk moment. (Er zijn geen restricties voor het gebruik, behalve onderstaande opmerkingen.)

- ⚠️ Het is verboden om een optisch hulpmiddel te gebruiken na het schieten van de tweede pijl. Op dat moment moet er terug gegaan worden naar het stoppaaltje.
- ⚠️ Voor scheidsrechters in dienst is er geen enkele restrictie in gebruik.

C.3. LES FLÈCHES.

C.3.1. REPÉRAGE DES FLÈCHES.

Aucun repérage de flèche n'est demandé toutefois les flèches "baguées" pour le 2D peuvent être utilisées.

C.3.2. MARQUAGE DES FLÈCHES. ☹️

Toutes les flèches de l'archer doivent être marquées d'une couleur contrastée avec celle du tube, du nom ou des initiales de celui-ci.

C.4. AIDE OPTIQUE. ☹️

Pour toutes les catégories :

Les jumelles, longue-vue et autres moyen optique (tenues à la main) peuvent être utilisés à tous moments (Pas de restriction d'utilisation.) excepté remarque ci-dessous.

- ⚠️ Il est interdit d'utiliser son aide optique au pas de tir après le tir de la deuxième flèche. Il faut à ce moment rejoindre le pas "Stop".
- ⚠️ Il n'y a pas de restriction d'utilisation pour les arbitres en fonction le jour de la compétition.

C.5. DE SCHIETPAALTJES. 😞

(afh. leeftijd, boog, zie [bijlage D](#))

C.5.1. HET MATERIAAL.

- Het stoppaaltje moet vervaardigd zijn uit: een bord uit gelijk welke kleur met daarop het doelnummer.
- Het wachtpaaltje moet vervaardigd zijn uit: een gele piket/paal van 20 à 40cm hoogte boven de grond.
- De schietpaaltjes dienen duidelijk en (het zichtbare gedeelte) volledig gekleurd te zijn en 20 tot 40 cm boven de grond uit te steken. Ze dienen fel gekleurd (rood, blauw, wit en groen) en goed zichtbaar te zijn.

⚠ In bijzondere gevallen (rotsbodem, steengroeve,...) mogen linten of gekleurde stenen, welke aan de ondergrond bevestigd zijn, gebruikt worden.

C.5.2. PLAATSING VAN DE PAALTJES.

- Het stoppaaltje: Wachtplaats voor het peloton met het doelnummer
- Wachtpaaltje (Geel):
Deze moet voor het eerste schietpaaltje geplaatst worden op een afstand tussen 3 en 10 meter.

C.5. LES PAS DE TIR. 😞

(Tableau de concordance âge, arc, pas - [Annexe D](#))

C.5.1. MATÉRIALISATION.

- Le pas stop sera matérialisé par une plaque de couleur indifférente portant le numéro de la cible:
- Le pas d'attente sera matérialisé par un piquet de couleur jaune de 20 à 40 cm hors sol.
- Les pas de tir seront matérialisés par des piquets de couleurs vives de 20 à 40cm de hauteur hors sol. Ils seront peints d'une seule couleur vive sur toute la hauteur hors sol et toujours visibles. Les pas de tir seront de couleur Rouge, Bleu, Blanc et Vert.

⚠ Cas exceptionnel (terrain rocheux, carrière, ...) des rubans ou des pierres serties au sol peuvent être utilisés.

C.5.2. DISPOSITION DES PAS DE TIR.

- Le pas "Stop" : Place d'attente du peloton avec numéro de cible.
- Le pas de d'attente (jaune)
Il doit être positionné avant les pas de tir et doit le précéder d'une distance de 3 à 10 mètres développés.

- Schietpaaltjes:
De volgorde van plaatsing is:
 - Rood:
Voor recurve en compound bogen in de leeftijdscategorieën U21, senioren en 50+.
 - Blauw:
 - Voor recurve en compound bogen voor U18.
 - Voor alle categorieën van blanke bogen voor U21, senioren en 50+.
 - Wit:
 - Voor recurve en compound bogen voor U15 en U13.
 - Voor alle categorieën van blanke bogen voor U18.
 - Groen:
Voor alle categorieën van blanke bogen voor U13 en U15.

C.6. SCHIETPOSITIE. 🙄

De schutter mag zich volledig rond (voor, achter, naast) het schietpaaltje begeven maar moet het met een van zijn lichaamsdelen aanraken (voet, knie,...).

- Les pas de tir.
Le piquetage est :
 - Piquet rouge :
Pour les arcs recurves et compounds des catégories d'âge 50+, sénior et U21.
 - Piquet bleu :
 - Pour les arcs recurves et compounds de la catégorie U18.
 - Pour toutes les catégories d'arcs nus des catégories d'âges 50+, senior et U21.
 - Piquet blanc :
 - Pour les arcs recurves et compounds des catégories d'âges U15 et U13.
 - Pour toutes les catégories d'arcs nus de la catégorie d'âge U18.
 - Piquet vert :
Pour toutes les catégories d'arcs nus des catégories d'âge U15 et U13.

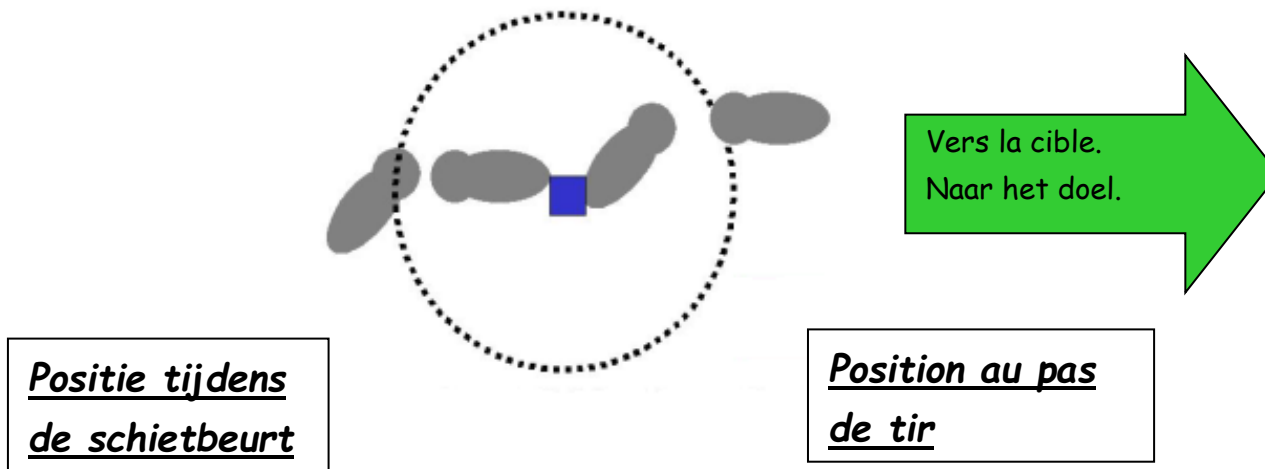
C.6. POSITION DE TIR. 🙄

L'archer peut se placer tout autour du pas de tir (devant, derrière, sur les côtés) mais doit le toucher avec une partie de son corps, (pied, genoux...)

Le tir peut s'effectuer debout, à genoux, accroupi, assis... ou décalé de 50 cm de chaque côté du piquet.

Een voet of ander lichaamsdeel moet het paaltje raken tijdens de schietbeurt

Un pied, ou toute autre partie du corps, doit être en permanence en contact avec le pas de tir



C.7. SCHIETVOLGORDE (ROTATIE).

In een peloton moeten de schutters volgende volgorde gebruiken (vb: 5 schutters in een peloton): ABCDE, EABCD, DEABC, enz...

C.8. TIJDSLIMIET VOOR HET SCHIETEN. ☹️

- Elke schutter van het peloton beschikt over 1 min voor het schieten van twee pijlen.

⚠️ 1m30s voor een schutter met handicap.

C.7. ORDRE DE TIR (ROTATION).

Dans un peloton les archers doivent appliquer la rotation suivante (par ex. 5 tireurs dans un peloton) : ABCDE, EABCD, DEABC, etc..

C.8. TEMPS DE TIR. ☹️

- Le temps de tir imparti est de 1 minute pour chaque tireur du peloton.

⚠️ 1'30" pour les archers en "Catégorie adaptée".

- De tijd begint te lopen bij de aankomst aan het schietpaaltje dat overeenkomt met zijn categorie (rood of wit) of op de plaats waar de schutter halthoudt op weg naar zijn schietpaaltje (om bijvoorbeeld de afstand te schatten) en stopt bij het lossen van de tweede pijl.

C.9. VERLOOP VAN DE SCHIETBEURT. 🙄

De schutter, die aan de beurt is om te schieten, gaat zonder te stoppen van het wachtpaaltje naar het schietpaaltje (afhankelijk van zijn categorie). Aangekomen aan het schietpaaltje begint zijn tijd te lopen. De schutter mag dan (enkel op dit moment) zijn eerste pijl op de pees zetten en dan schieten. Vervolgens schiet hij zijn tweede pijl van hetzelfde schietpaaltje. Hierna dient de schutter zich terug naar het stoppaaltje te begeven.

C.10. HET NOTEREN VAN DE SCORES. 🙄

Enkel de pijlen die in het doel steken scoren. Alle scorezones mogen gebruikt worden, tenzij anders vermeld bij het wachtpaaltje.

(Bij afwezigheid van scorezones, telt het gehele lichaam van het dier voor 5 punten, met uitzondering van de hoorns en hoeven.)

Hoorns, geweiën en hoeven tellen geen score.

Indien er een doel zonder zone 11 opgesteld is dat niet kan vervangen worden moet de organisator de schutters melden dat een pijl in de zone 10 van dit doel als 11 genoteerd moet worden.

Indien een deel van de scheidingslijn tussen twee puntenzones

- Le temps de tir débute à l'arrivée au pas de tir ou au marquage d'un arrêt entre le pas d'attente (jaune) et le pas de tir correspondant à la catégorie : (Rouge ou Blanc) et se termine à la décoche de la deuxième flèche.

C.9. DÉROULEMENT DE LA SESSION DE TIR. 🙄

L'archer, quand vient son tour de tirer, quitte le pas d'attente ou stop et se dirige, sans arrêt, à son pas de tir (en fonction de sa catégorie). Arrivé au pas de tir le temps commence à être décompté, l'archer peut (seulement à ce moment) encocher sa première flèche et tirer puis tirer sa deuxième flèche (du même pas de tir). L'archer doit, dès ce moment, rejoindre le pas stop.

C.10. LE MARQUAGE DES SCORES. 🙄

Seules les flèches fichées en cible comptent. Toute la zone de marque peut être utilisée sauf si c'est notifié autrement au piquet d'attente.

(En l'absence de zone de marque, toute partie de l'animal, hormis les cornes, bois ou sabots, compte pour 5 points.)

Les cornes, bois ou sabots ne marque pas de points.

Si une cible sans zone 11 se trouve sur le parcours et ne peut être remplacée, l'organisateur devra signaler aux archers qu'une flèche dans la zone 10 sera notée 11 points.

S'il manque un morceau de cible, incluant une ligne de division ou une partie où 2 couleurs se rencontrent ou si la ligne de division

ontbreekt of vervormd is door de pijl(en) zal men op basis van een denkbeeldige vloeiende lijn (die de oorspronkelijke zo goed mogelijk benadert) de punten toekennen.

Voor tellen:

- Blijven zitten met de punt en aan de kant die naar de schutter gericht is. Er moet materiaal aanwezig zijn volledig rondom de perforatie van de pijl.
- Een 'doorschot' van een pijl door een doel zal aangeduid worden na goedkeuring van de meerderheid van de groep. Een 'doorschot' van een pijl door een doel wordt gedefinieerd als een pijl die volledig door het doel gaat en in één tijd er in en uit gaat.
- Indien een pijl blijft steken in een vorig geschoten pijl. Dan krijgt deze pijl dezelfde score als de vorige pijl.
- Alle pijlen die bewust of onbewust worden gelost en niet in de scorezone van het dier belanden, worden gemarkeerd als "M of O".

 Behalve bij A.9.5.2.

De berekening van de behaalde punten gebeurt als volgt:

- 11 punten: De kleine cirkel, in het midden van de 10-cirkel, vertegenwoordigt ongeveer 25% van de oppervlakte van de tien. De pijl moet minimum de cirkel raken. Deze score wordt genoteerd als 11 op het scoreblad
- 10 punten: De cirkel in de vitale zone. De pijl moet minimum de scheidingscirkel raken.
- 8 punten : De vitale zone buiten de 10-zone. De pijl moet

est déviée par une flèche, on évaluera la valeur du score de la flèche touchant une telle partie au moyen d'une ligne circulaire imaginaire.

Pour marquer :

- Les flèches doivent être fichées dans la cible par la pointe et du côté de la cible faisant face à l'archer. Il doit y avoir de la matière tout autour de la perforation.
- Un passage d'une flèche à travers une cible sera marqué après accord de la majorité du groupe. Un passage au travers de la cible est défini comme étant une flèche traversant entièrement la cible, en laissant à la fois un trou d'entrée et de sortie.
- Une flèche qui est enfoncée dans l'encoche d'une flèche en cible sera marquée au même score que la flèche emboutie.
- Toute flèche accidentellement ou délibérément lâchée sera, si elle n'est pas dans la zone de marque de la cible, marquée comme "M ou O".

 Sauf si A.9.5.2.

Le décompte des points obtenus s'établit comme suit:

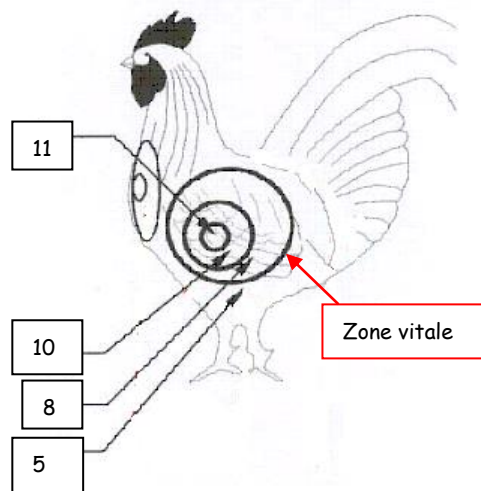
- 11 points : Petit cercle au centre du cercle du dix, représentant approximativement 25% du cercle du dix. La flèche doit au moins toucher le cercle. Ce score sera noté 11 sur la feuille de marque.
- 10 points : Cercle dans la zone vitale. La flèche doit au moins toucher le cercle.
- 8 points : Zone vitale autre que le cercle des 10 points. La

minimaal de scheidingslijn raken

- 5 punten: De overige delen van het dier welke de kleur hebben van het dier. Bij pluimvee tellen ook de pluimen, poten en sporen (tenzij anders aangegeven).
- O of M : Een pijl in de hoorn, het gewei of de hoeven zonder een gedeelte van de lichaamskleur van het dier te raken of een pijl die het doel gemist heeft.

flèche doit au moins toucher la ligne de la zone vitale.

- 5 points : Reste de l'animal en touchant la couleur du corps. Y compris les plumes, pattes et ergots des gibiers à plumes (sauf si délimités d'une autre manière).
- O ou M : Flèche touchant la corne le bois ou le sabot sans toucher la couleur du corps, ou flèche ayant manqué la cible.



Max punten per doel : 22 punten.

Max punten op een parcours met 20 doelen :
440 punten (880 punten per volledige wedstrijd)

Max de points par cible : 22 pts.

Max de points sur un parcours de 20 cibles :
440 pts. (880 pts / manche)

C.11. GELIJKE EINDRESULTATEN.

C.11.1. VOOR EEN WEDSTRIJD.

Bij gelijke totaalscores op het einde van de wedstrijd, heft de organisator de gelijkheid op naargelang:

- het aantal 11'en.
- het aantal 10'en.
- het aantal 8'en.

C.11.2. VOOR HET PROVINCIAAL KAMPIOENSCHAP.

Bij een gelijkstand tussen twee schutters, wordt de winnaar beslist aan de hand van het schieten van één pijl op een driedimensionaal dier (naar keuze van de scheidsrechter). (Shoot-off).

Bij gelijkspel, word er een tweede pijl geschoten op hetzelfde doel.

Indien er nog steeds een gelijkstand is, wordt deze laatste pijl gemeten.

De winnaar is diegene met de pijl het dichtste bij het middelpunt van de dodelijke zone.

C.12. INSCHRIJFGELDEN:

- U13/U15/U18/U21: **€ 10**
- Senior en 50+: **€ 15**

C.11. RUPTURE D'ÉGALITÉ.

C.11.1. POUR UNE MANCHE DU CHAMPIONNAT.

En fin de parcours, afin de départager un ex aequo, l'organisateur fait référence :

- au nombre de 11.
- au nombre de 10.
- au nombre de 8.

C.11.2. POUR LE CHAMPIONNAT DE PROVINCE.

En cas d'égalité entre deux archers, ceux-ci seront départagés par le tir d'une flèche sur une cible volumétrique animalière (au choix de l'arbitre).

S'il y a égalité de points, une deuxième volée sera tirée sur cette même cible.

S'il y a toujours égalité cette flèche sera mesurée.

Le vainqueur sera celui avec la flèche le plus près du centre de la zone "tué".

C.12. FRAIS DE PARTICIPATION :

- U13, U15, U18 et U21 : **€ 10.**
- Senior et 50+ : **€ 15**

C.13. VOORUITGANGSBADGES (3D).

- Deze badges heten "Vos". De volgorde van vooruitgang is:
 - Bronzen vos,
 - Zilveren vos,
 - Gouden vos.
- De benodigde punten om deze badges te behalen staan beschreven in **Bijlage J**.

C.13. BADGES DE PROGRESSION (3D)

- Ces badges s'appellent "Renard", l'ordre de progression est:
 - Renard de bronze,
 - Renard d'argent,
 - Renard d'or.
- Les points à réaliser pour obtenir ces badges sont précisés en **Annexe J**

<u>Bronze / Bronzen</u>	<u>Argent / Zilveren</u>	<u>Or / Gouden</u>
		

Les sanctions



Sancties

HOOFDSTUK D : SANCTIES.

CHAPITRE D : SANCTIONS.

REF.	OVERTREDING	SANCTIES	DOOR WIE	RÉF.	INFRACTIONS	SANCTIONS	PAR QUI
A.1	Zich plaatsen in een onjuiste categorie	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.1	Se placer dans une catégorie non adaptée	Disqualification	Arbitre
A.2.	Gebruik van niet-conform materiaal	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.2.	Utilisation de matériel non conforme	Disqualification	Arbitre
A.3.1.	Gebruik van notities over het schieten	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.3.1.	Utilisation de notes relatives au tir	Disqualification	Arbitre
A.3.2.	Gebruik van afstandschattend materiaal	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.3.2.	Utilisation aide à l'estimation des distances	Disqualification	Arbitre
A.3.3.2.	Niet-conform materiaal	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.3.3.2.	Matériel non conforme	Disqualification	Arbitre
A.3.6.	Niet-conforme pijlenkoker	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.3.6.	Carquois non conforme	Disqualification	Arbitre
A.3.7	Niet respecteren van de regels voor het gebruik van een mobiele telefoon	1 X Annulatie van de punten van dat doel 2 X Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.3.7.	Non respect des règles d'utilisation d'un téléphone mobile.	1 X: Annulation des points de la cible. 2 X: Disqualification	Arbitre
A.4.1.	Niet respecteren van verplichtingen	Besluit van liga	Liga	A.4.1.	Non respect de ses obligations	Décision ligue	Ligue
A.4.2.	Niet naleven van functie	Terechtwijzing	Scheidsrechter	A.4.2.	Non respect de la fonction	Rappel à l'ordre	Arbitre
A.4.3.	Niet vervulde taken	Besluit van liga	Liga	A.4.3.	Tâches non remplies	Décision ligue	Ligue
A.4.5.	Niet naleven van	<u>Per wedstrijddag</u> 1 X: Waarschuwing 2 X: Diskwalificatie van beide schutters	Scheidsrechter	A.4.5.	Non respect	<u>Par journée de tir</u> 1 X: Avertissement 2 X: Disqualification des 2 archers	Arbitre

A.5.1.	Doping (medisch besluit)	Diskwalificatie	Scheidsrechter op medisch advies	A.5.1.	Dopage (Décision médicale)	Disqualification	Arbitre sur avis médical
A.5.2.	Ethisch verantwoord sporten	Diskwalificatie (In functie van de ernst - Scheidsrechter)	Scheidsrechter	A.5.2.	Ethique sportive	Disqualification (En fonction de la gravité - Arbitre)	Arbitre
A.8.1.	Niet-conforme samenstelling van het peloton	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.8.1.	Composition peloton non conforme	Disqualification	Arbitre
A.8.3.	Niet naleven van	Afkeuring terrein voor die dag	Scheidsrechter	A.8.3.	Non respect	Terrain non approuvé pour la journée	Arbitre
A.8.4.	Geen correcte plaatsing van de doelen	Afkeuring terrein voor die dag	Scheidsrechter	A.8.4.	Non respect de l'implantation des cibles	Terrain non approuvé pour la journée	Arbitre
A.8.5.	Niet-conforme practice	1x Waarschuwing 2x Afkeuring terrein	Scheidsrechter	A.8.5.	Practice non conforme	1x Avertissement 2x Terrain non approuvé	Arbitre
A.8.6.1.	Pijl getrokken voor puntentelling	Annulatie van de punten van de getrokken pijl	Scheidsrechter en/of peloton	A.8.6.1.	Flèche retirée avant marquage	Annulation des points de la flèche retirée	Arbitre.et /ou peloton.
A.8.6.2.	Vershil op het einde van het parcours tussen het scoreformulier en de controlekaart	De laagste punten worden gerekend	Scheidsrechter en/of peloton	A.8.6.2.	Discordance en fin de parcours marque / contremarque	Points les plus bas sont pris en compte	Arbitre.et /ou peloton.
A.8.6.3.	Vershil tijdens het parcours tussen het scoreformulier en de controlekaart	De laagste punten worden gerekend	Scheidsrechter en/of peloton	A.8.6.3.	Discordance en cours de parcours marque / contremarque	Points les plus bas sont pris en compte	Arbitre.et /ou peloton.
A.8.8.	Op voorhand schieten	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.8.8.	Tir préalable	Disqualification	Arbitre

A.9.1.	Niet naleven van de schietregels	Annulatie van de punten van dat doel	Scheidsrechter.	A.9.1.	Non respect des règles de tir	Annulation des points de la cible	Arbitre.
A.9.2.	Niet naleven van de regels	1x Waarschuwing ----- 2x Stoppen met schieten	Scheidsrechter en/of peloton ----- Scheidsrechter	A.9.2.	Non respect des règles	1x Avertissement ----- 2x Arrêt du tir	Arbitre.et /ou peloton. ----- Arbitre
A.9.4.	Niet naleven van een correcte schiettechniek	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.9.4.	Technique de tir non respectée	Disqualification	Arbitre
A.9.5.3.	Indien het zoeken van pijlen de vlotte doorstroom van de wedstrijd verstoort	<u>Per wedstrijddag</u> 1x Terech- wijzing 2x Waarschuwing 3x Stoppen met schieten	Scheidsrechter	A.9.5.3.	Recherche de flèches qui perturbe le déroulement de la manche	<u>Par journée de tir</u> 1x Rappel à l'ordre 2x Avertissement 3x Arrêt du tir.	Arbitre
A.9.6.1.	Peloton verlaat de wedstrijd zonder toelating van de scheidsrechter	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.9.6.1.	Départ du peloton sans accord de l'arbitre	Disqualification	Arbitre
A.9.6.2.	Niet naleven van de herstelprocedure	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.9.6.2.	Non respect de la procédure de réparation	Disqualification	Arbitre
A.9.6.3.	Niet-conform peloton	Diskwalificatie	Scheidsrechter	A.9.6.3.	Peloton non conforme	Disqualification	Arbitre
A.10.2.	Tabel met schietafstanden	Afkeuring terrein	Scheidsrechter	A.10.2.	Feuille de distances de tir	Terrain non approuvé	Arbitre
A.10.6.	Ontbreken van inplantingsplan	Afkeuring terrein	Scheidsrechter	A.10.6.	Plan d'implantation non présent	Terrain non approuvé	Arbitre

B.1.	Doelen niet in orde	Afkeuring terrein	Scheidsrechter	B.1.	Ciblerie non en ordre	Terrain non approuvé	Arbitre
B.2.	Niet-conforme doelpakken	Afkeuring terrein	Scheidsrechter	B.2.	Buttes de tir non conformes	Terrain non approuvé	Arbitre
B.3.1.	Nummeren van pijlen	Annulering van alle punten tot op het moment van naleving.	Scheidsrechter	B.3.1.	Repérage des flèches	Annulation des points jusqu'à mise en conformité	Arbitre
B.3.2.	Markering van pijlen	<u>1^e parcours</u> (van 21 doelen) Waarschuwing <u>2^e parcours</u> (van 21 doelen) Diskwalificatie	Scheidsrechter	B.3.2.	Marquage de flèches	<u>1er parcours</u> (de 21 cibles) Avertissement <u>2ème parcours</u> (de 21 cibles) Disqualification	Arbitre
B.4.	Optische hulpmiddelen	Per wedstrijddag 1x Waarschuwing + annulatie van de punten van dat doel. ----- 2x diskwalificatie	Scheidsrechter en/of peloton ----- Scheidsrechter	B.4.	Aide optique	<u>Par journée de tir</u> 1x Avertissement + annulation des points de la cible. ----- 2x Disqualification	Arbitre.et /ou peloton. ----- Arbitre
B.5.	Niet-reglementaire paaltjes	Afkeuring van het terrein	Scheidsrechter	B.5.	Pas non règlementaire	Terrain non approuvé	Arbitre
B.6.	Niet respecteren van de schietpositie	1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van dat doel.	Scheidsrechter en/of peloton	B.6.	Position de tir non respectée	1x Avertissement 2x Annulation des points de la cible	Arbitre.et /ou peloton.

B.8	Niet gerespecteerde schiettijd	<u>Per parcours van 21 doelen</u> 1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van de pijlen buiten de tijd.	Scheidsrechter en/of peloton	B.8	Temps de tir par parcours de 21 cibles non respecté	<u>Par parcours de 21 cibles</u> 1x Avertissement 2x Annulation des points des flèches hors temps	Arbitre.et /ou peloton.
B.9.	Niet gerespecteerd verloop van de schietbeurt	1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van de slecht geschoten pijl(en)	Scheidsrechter en/of peloton	B.9.	Session de tir non respectée	1x Avertissement 2x Annulation des points de la flèche (ou des flèches) mal tirées	Arbitre.et /ou peloton.
B.10.	Bedrog	1x Annulatie van de punten van dat doel ----- ----- 2x Diskwalificatie	Scheidsrechter en/of peloton ----- Scheidsrechter	B.10.	Tricherie	1x Annulation des points de la cible ----- 2x Disqualification	Arbitre.et /ou peloton. ----- Arbitre
C.1.	Doelen niet in orde	Afkeuring van het terrein	Scheidsrechter	C.1.	Ciblerie non en ordre	Terrain non approuvé	Arbitre
C.2.	Niet-conform parcours	Afkeuring van het terrein	Scheidsrechter	C.2.	Parcours non conforme	Terrain non approuvé	Arbitre
C.3.2.	Markering van pijlen	<u>1^e parcours</u> Waarschuwing <u>2^e parcours</u> Diskwalificatie	Scheidsrechter	C.3.2.	Marquage de flèches	<u>1^{er} parcours</u> Avertissement <u>2ⁱèm parcours</u> Disqualification	Arbitre
C.4.	Optisch hulpmiddel	<u>Per wedstrijddag</u> 1x Terechtwijzing 2x Waarschuwing ----- 3x Stoppen met schieten	Scheidsrechter en/of peloton ----- Scheidsrechter	C.4.	Aide optique	<u>Par journée de tir</u> 1x Rappel à l'ordre 2x Avertissement ----- 3x Arrêt du tir	Arbitre.et /ou peloton. ----- Arbitre
C.5.	Niet reglementaire paaltjes	Afkeuring van het terrein	Scheidsrechter	C.5.	Pas non règlementaire	Terrain non approuvé	Arbitre

C.6.	Niet respecteren van de schietpositie	1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van dat doel	Scheidsrechter en/of peloton	C.6.	Position de tir non respectée (Par journée de tir)	1x Avertissement 2x Annulation des points de la cible	Arbitre.et /ou peloton.
C.8.	Niet gerespecteerde schiettijd	<u>Per parcours van 20</u> 1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van de pijlen buiten de tijd.	Scheidsrechter en/of peloton	C.8.	Temps de tir non respecté	<u>Par parcours de 20</u> 1x Avertissement 2x Annulation des points des flèches hors temps	Arbitre.et /ou peloton.
C.9.	Niet gerespecteerd verloop van de schietbeurt	1x Waarschuwing 2x Annulatie van de punten van dat doel	Scheidsrechter en/of peloton	C.9.	Session de tir non respectée	1x Avertissement 2x Annulation des points de la cible	Arbitre.et /ou peloton.
C.10.	Bedrog	1x Annulatie van de punten van dat doel ----- 2x Diskwalificatie	Scheidsrechter en/of peloton ----- Scheidsrechter	C.10.	Tricherie	1x Annulation des points de la cible ----- 2x Disqualification	Arbitre.et /ou peloton. ----- Arbitre

Les annexes



Bijlagen

Tableau des catégories d'âge										
	Année de tir									
	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026	2027	2028
2016					<u>7</u>					
2015					<u>8</u>					
2014					<u>9</u>					
2013					<u>10</u>					
2012					<u>11</u>					
2011					<u>12</u>					
2010					<u>13</u>					
2009					<u>14</u>					
2008					<u>15</u>					
2007					<u>16</u>					
2006					<u>17</u>					
2005					<u>18</u>					
2004					<u>19</u>					
2003					<u>20</u>					
2002					<u>21</u>					
2001					<u>22</u>					
2000					<u>23</u>					
1999					<u>24</u>					
1998					<u>25</u>					
1997					<u>26</u>					
.....					<u>.....</u>					
1978					<u>45</u>					
1977					<u>46</u>					
1976					<u>47</u>					
1975					<u>48</u>					
1974					<u>49</u>					
1973					<u>50</u>					
1972					<u>51</u>					
1971					<u>52</u>					
1970					<u>53</u>					
1969					<u>54</u>					
1968					<u>55</u>					

Année de naissance

U13
(Pupille)

U15
(Benjamin)

U18
(Cadet)

U21
(Junior)

Senior

50+
(Master)



Bijlage / Annexe B

Categorieën tijdens de wedstrijden van het Belgisch Kampioenschap en het BK
Categories reprisent pour les classements (Manches et Championnat de Belgique)

HOMME / HEREN	DAME / DAMES
50+ Compound Homme / Heren	50+ Compound Dame / Dames
50+ Recurve Homme / Heren	50+ Recurve Dame / Dames
50+ Poulie Homme / Heren	50+ Poulie Dame / Dames
50+ Barebow Homme / Heren	50+ Barebow Dame / Dames
50+ Instinctivebow Homme / Heren	50+ Instinctivebow Dame / Dames
50+ Longbow Homme / Heren	50+ Longbow Dame / Dames
Senior Compound Homme / Heren	Senior Compound Dame / Dames
Senior Recurve Homme / Heren	Senior Recurve Dame / Dames
Senior Poulie Homme / Heren	Senior Poulie Dame / Dames
Senior Barebow Homme / Heren	Senior Barebow Dame / Dames
Senior Instinctivebow Homme / Heren	Senior Instinctivebow Dame / Dames
Senior Longbow Homme / Heren	Senior Longbow Dame / Dames
U13 tot U21 Compound Homme / Heren	U13 à U21 Compound Dame / Dames
U13 tot U21 Recurve Homme / Heren	U13 à U21 Recurve Dame / Dames
U13 tot U21 Poulie Homme / Heren	U13 à U21 Poulie Dame / Dames
U13 tot U21 Barebow Homme / Heren	U13 à U21 Barebow Dame / Dames
U13 tot U21 Instinctivebow Homme / Heren	U13 à U21 Instinctivebow Dame / Dames
U13 tot U21 Longbow Homme / Heren	U13 à U21 Longbow Dame / Dames

2D / Hulptabel voor categorie (leeftijd, boog, pijl) en schietafstand

Leeftijds categorie	Paal					
	Longbow		Andere			
	Type pijl	Gewicht	Type pijl	Gewicht	Eerste pijl	Tweede pijl
U13	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Groen	Groen
U15	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Groen	Groen
U18	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Wit	Groen
U21	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Rood	Blauw
Senior	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Rood	Blauw
50+	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Rood	Blauw

Opmerking 1: Pijlen (zie § A.2.3.4.) mogen de diameter van 9,3mm niet overschrijden.

Opmerking 2: Punten (zie § A.2.3.5.) mogen de diameter van 9,4mm niet overschrijden.

Opmerking 3: Een Longbow die andere pijlen gebruikt dan houten pijlen zal onderverdeeld worden onder de categorie Instinctive bow (Hunting bow).

Opmerking 4: Pupillen en benjamins schieten van het witte en het groene paaltje bij kleine dieren/birdies.

2D / Tableau de concordance catégories (âge et arc +flèche) et pas de tir.

Cat d'âge	Arc				Pas de tir	
	Longbow		Autres			
	Type flèche	Poids	Type flèche	Poids	1iére flèche	2iéme flèche
U13	Bois	Libre	Libre	Libre	Vert * (4)	Vert * (4)
U15	Bois	Libre	Libre	Libre	Vert * (4)	Vert * (4)
U18	Bois	Libre	Libre	Libre	Blanc	Vert
U21	Bois	Libre	Libre	Libre	Rouge	Bleu
Sénior	Bois	Libre	Libre	Libre	Rouge	Bleu
50+	Bois	Libre	Libre	Libre	Rouge	Bleu

Rem 1 : Les flèches (voir § A.2.3.4.) ne peuvent dépasser un diamètre de 9,3mm.

Rem 2 : Les pointes (voir § A.2.3.5.) ne peuvent dépasser un diamètre de 9,4 mm.

Rem 3 : L'archer longbow utilisant des flèches autres que bois sera classé dans la catégorie Instinctive Bow (Hunting Bow).

Rem 4 : Pour les petits animaux les pupilles et benjamins tirent Blanc / Vert.

3D / Hulptabel voor categorie (leeftijd, boog, pijl) en schietafstand

Leeftijds categorie	Boog				Paal
	Longbow		Andere		
	Type pijl	gewicht	Type pijl	gewicht	
U13	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Groen
			Vrij	Vrij	Wit *
U15	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Groen
			Vrij	Vrij	Wit *
U18	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Wit
			Vrij	Vrij	Blauw *
U21	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Blauw
			Vrij	Vrij	Rood *
Senior	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Blauw
			Vrij	Vrij	Rood *
50+	Hout	Vrij	Vrij	Vrij	Blauw
			Vrij	Vrij	Rood *

* Boog vizier

Opmerking 1: Pijlen (zie § A.2.3.4.) mogen de diameter van 9,3mm niet overschrijden.

Opmerking 2: Punten (zie § A.2.3.5.) mogen de diameter van 9,4mm niet overschrijden.

Opmerking 3: Een Longbow die andere pijlen gebruikt dan houten pijlen zal onderverdeeld worden onder de categorie Instinctive bow (Hunting bow).

3D / Tableau de concordance catégories (âge et arc +flèche) et pas de tir.

Cat d'age	ARC				Pas de tir
	Longbow		Autre		
	Type flèche	poids	Type flèche	poids	
U13	Bois	Libre	Libre	Libre	Vert
			Libre	Libre	Blanc *
U15	Bois	Libre	Libre	Libre	Vert
			Libre	Libre	Blanc *
U18	Bois	Libre	Libre	Libre	Blanc
			Libre	Libre	Bleu *
U21	Bois	Libre	Libre	Libre	Bleu
			Libre	Libre	Rouge *
Senior	Bois	Libre	Libre	Libre	Bleu
			Libre	Libre	Rouge *
50+	Bois	Libre	Libre	Libre	Bleu
			Libre	Libre	Rouge *

* Arc avec viseur

Rem 1 : Les flèches (voir § A.2.3.4.) ne peuvent dépasser un diamètre de 9,3mm.

Rem 2 : Les pointes (voir § A.2.3.5.) ne peuvent dépasser un diamètre de 9,4 mm.

Rem 3 : Le longbow utilisant des flèches autres que bois sera classé dans la catégorie Instinctive Bow (Hunting Bow).

Demande de badge de progression /
Badge van progressie aanvraag

Nom / Naam			
Prénom / Voornaam			
N° ligue / Nr ligua			
* Badge / Badge	Renard	Or / Goud	
	-	Argent / Zilver	
	Vos	Bronze / Brons	
	Sanglier	Jaune / Geel	
	-	Rouge / Rood	
	Everzwijn	Bleu / Blauw	
Date de la performance			
Datum van de prestatie			
Lieu de la manche / Plaats van de ronde			
* Arc utilisé / Gebruikte boog	Traditional Bow	Longbow	Barebow
	Poulie	Compound	Recurve
* Catégorie d'âge / Leeftijd catégorie	U13 à U21	Sénior	50+
Points obtenus / Puten verkregen	AM		
	PM		
	Total		

<i>Signature/ Handtekening</i>	
------------------------------------	--

Décision / Beslissing	<i>Signature/ Handtekening</i>

* Biffer les mentions inutiles

Document à envoyer à:
Document zenden aan:

jm.delmarche@gmail.com

2D / Feuille de marque et contremarque

<u>Recto de la feuille de marque /</u>									
<u>contremarque</u>									
<i>Club</i>					<i>/ Tir 2D du</i>				
Peloton N°.....			Archer:			AM		PM	
NOM						Arc	H/F	Cat	
Prénom									
Ligue N°						Club:			
N° cible	1ère flèche			2ème flèche			cible	Total	Dep Temps
1	20	15	0	15	10	0			
2	20	15	0	15	10	0			
3	20	15	0	15	10	0			
4	20	15	0	15	10	0			
5	20	15	0	15	10	0			
6	20	15	0	15	10	0			
7	20	15	0	15	10	0			
8	20	15	0	15	10	0			
9	20	15	0	15	10	0			
10	20	15	0	15	10	0			
11	20	15	0	15	10	0			
12	20	15	0	15	10	0			
13	20	15	0	15	10	0			
14	20	15	0	15	10	0			
15	20	15	0	15	10	0			
16	20	15	0	15	10	0			
17	20	15	0	15	10	0			
18	20	15	0	15	10	0			
19	20	15	0	15	10	0			
20	20	15	0	15	10	0			
21	20	15	0	15	10	0			
TOTAL GENERAL:									
Nbre de depassement de temps:									
Nombre 35 :			Signatures (Nom + Signatures)						
Nombre 30 :			Archer :						
			Chef de peloton:						
Remarques arbitres:									

2D / De onderscheidingen RBA (Everzwijn) / Les sangliers RBA

Compound	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	950 Points / pnts	1100 Points / pnts	1250 Points / pnts
50+ Dame / Dames	775 Points / pnts	925 Points / pnts	1075 Points / pnts
Senior Homme / Heren	1025 Points / pnts	1175 Points / pnts	1325 Points / pnts
Senior Dame / Dames	950 Points / pnts	1100 Points / pnts	1250 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	850 Points / pnts	1000 Points / pnts	1150 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	675 Points / pnts	825 Points / pnts	975 Points / pnts

Recurve	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	775 Points / pnts	925 Points / pnts	1075 Points / pnts
50+ Dame / Dames	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
Senior Homme / Heren	900 Points / pnts	1050 Points / pnts	1200 Points / pnts
Senior Dame / Dames	775 Points / pnts	925 Points / pnts	1075 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	750 Points / pnts	900 Points / pnts	1050 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	525 Points / pnts	675 Points / pnts	825 Points / pnts

Poulie	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	850 Points / pnts	1000 Points / pnts	1150 Points / pnts
50+ Dame / Dames	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
Senior Homme / Heren	900 Points / pnts	1050 Points / pnts	1200 Points / pnts
Senior Dame / Dames	850 Points / pnts	1000 Points / pnts	1150 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	750 Points / pnts	900 Points / pnts	1050 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	500 Points / pnts	650 Points / pnts	800 Points / pnts

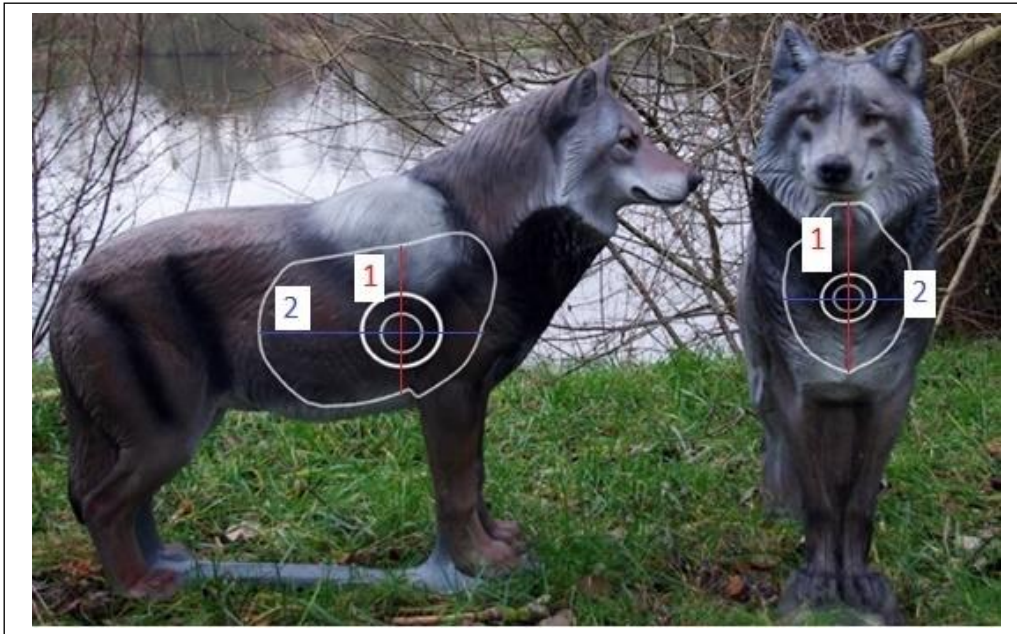
Barebow	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
50+ Dame / Dames	550 Points / pnts	700 Points / pnts	850 Points / pnts
Senior Homme / Heren	750 Points / pnts	900 Points / pnts	1050 Points / pnts
Senior Dame / Dames	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	400 Points / pnts	550 Points / pnts	700 Points / pnts

Instinctivebow	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	550 Points / pnts	700 Points / pnts	850 Points / pnts
50+ Dame / Dames	450 Points / pnts	600 Points / pnts	750 Points / pnts
Senior Homme / Heren	650 Points / pnts	800 Points / pnts	950 Points / pnts
Senior Dame / Dames	550 Points / pnts	700 Points / pnts	850 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	450 Points / pnts	600 Points / pnts	750 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	250 Points / pnts	380 Points / pnts	530 Points / pnts

Longbow	Blauw / Bleu	Rood / Rouge	Geel / Jaune
50+ Homme / Heren	500 Points / pnts	650 Points / pnts	800 Points / pnts
50+ Dame / Dames	350 Points / pnts	500 Points / pnts	650 Points / pnts
Senior Homme / Heren	550 Points / pnts	700 Points / pnts	850 Points / pnts
Senior Dame / Dames	400 Points / pnts	550 Points / pnts	700 Points / pnts
U13 à U21 Homme / Heren	400 Points / pnts	550 Points / pnts	700 Points / pnts
U13 à U21 Dame / Dames	200 Points / pnts	300 Points / pnts	450 Points / pnts

Procédure pour définir la catégorie d'un animal

Procedure voor het definiëren van de categorie van de dieren



1) Plaats het dier op een natuurlijke manier op een plat en horizontaal stuk grond.

2) Meten

- Meet verticaal de hoogte van de 'vitale zone' (8) via het midden van 10/11 zoals in de figuur hierboven aangegeven. (nr 1)
- Meet horizontaal de lengte van de 'vitale zone' (8) via het midden van 10/11 zoals in de figuur hierboven aangegeven. (nr 2)

⚠ Bij het meten worden de natuurlijke rondingen van het dier gevolgd.

(Opm: een soepele meter is dus aangewezen om te meten).

3) Afhankelijk van de afmetingen, hoogte en lengte (1 en 2), zal een dier in een onderstaande groep ingedeeld worden.

Groep 4 (Birdies) < 150mm

Groep 3 (Klein wild) tussen 150mm en 200mm

Groep 2 (Middel wild) tussen 201mm en 250mm

Groep 1 (Groot wild) > 250mm

NB. Indien een van de 2 afmetingen lager is dan de opgelegde afmetingen zal het dier ingedeeld worden in een lagere groep.

1) Placer l'animal de manière naturelle sur un sol plat et horizontal.

2) Mesure

- Mesurer verticalement la hauteur de la zone vitale (8) en passant par le centre du 10 / 11 comme montré sur le schéma ci-dessus (N°1).
- Mesurer horizontalement la longueur de la zone vitale 8 en passant par le centre du 10 / 11 comme montré sur le schéma ci-dessus (N°2).

⚠ La mesure sera prise en suivant les courbes naturelles de l'animal.

(Rem : un mètre souple est donc conseillé pour effectuer cette mesure).

3) L'appartenance à un des groupes sera déterminée en fonction de la mesure des hauteur et longueur (1 et 2) par rapport au tableau ci-dessous.

Groupe 4 (Petit animal) < 150 mm

Groupe 3 (Petit gibier) entre 150 et 200 mm

Groupe 2 (Moyen gibier) entre 201 et 250 mm

Groupe 1 (Grand gibier) > 250 mm

NB: Si une de ces deux dimensions est inférieure à la mesure minimum, l'animal sera répertorié dans le groupe inférieur.

3D / Les badges de progressions R.B.A. / De onderscheidingen R.B.A.

Les Renards / De Vosjes

Compound	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	520	620	720
50+ Dame / Dames	450	550	650
Senior Homme / Heren	590	690	790
Senior Dame / Dames	480	580	680
U13 à U21 Homme / Heren	455	555	655
U13 à U21 Dame / Dames	415	515	615

Recurve	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	460	560	660
50+ Dame / Dames	420	520	620
Senior Homme / Heren	495	595	695
Senior Dame / Dames	440	540	640
U13 à U21 Homme / Heren	430	530	630
U13 à U21 Dame / Dames	390	490	590

Poulie	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	440	540	640
50+ Dame / Dames	400	500	600
Senior Homme / Heren	475	575	675
Senior Dame / Dames	420	520	620
U13 à U21 Homme / Heren	400	500	600
U13 à U21 Dame / Dames	360	460	560

Barebow	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	400	500	600
50+ Dame / Dames	330	430	530
Senior Homme / Heren	415	515	615
Senior Dame / Dames	380	480	580
U13 à U21 Homme / Heren	340	440	540
U13 à U21 Dame / Dames	290	390	490

Instinctivebow	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	350	450	550
50+ Dame / Dames	300	400	500
Senior Homme / Heren	380	480	580
Senior Dame / Dames	325	425	525
U13 à U21 Homme / Heren	300	400	500
U13 à U21 Dame / Dames	245	345	445

Longbow	Bronze / brons	Argent / zilver	Or / goud
50+ Homme / Heren	320	420	520
50+ Dame / Dames	240	340	440
Senior Homme / Heren	340	440	540
Senior Dame / Dames	295	395	495
U13 à U21 Homme / Heren	270	370	470
U13 à U21 Dame / Dames	205	305	405